

Горка дракона

PCM304

KOMPAN
Let's play

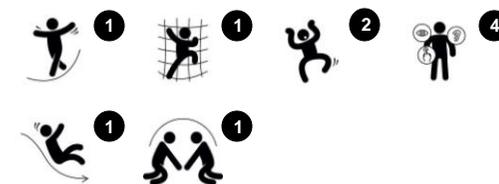


Скольжение с горки - любимое занятие на игровой площадке, которое привлекает детей к активной игре. Прочная горка на тему дракона порадует детей и побудит их проявить смелость и энтузиазм на игровой площадке. Когда дети скользят с горки, они тренируют свои основные мышцы за счет того, что им необходимо сидеть прямо. Это

стимулирует устойчивость их туловища, что важно для предотвращения болей в спине и шее, что является растущей проблемой у детей из-за малоподвижного образа жизни. Скольжение дополнительно тренирует у ребенка чувство равновесия и понимания пространства. Эти навыки важны для безопасного перемещения в пространстве.

Ступени к горке эргономично подходят для маленьких ручек, что придает подъему на горку больше уверенности.

Номер товара PCM304-0601	
Общая информация о товаре	
Размеры ДхШхВ	67x294x195 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	2
Варианты окраски	



Горка дракона

PCM304



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Ступени изготовлены из экструдированного алюминия с нескользящей поверхностью. Алюминий обладает высокой стойкостью к коррозии и обеспечивает долговечность изделия.



Горка доступна в двух цветах: желтом или сером. Горка изготовлена из литого полиэтилена.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.

Информация по установке	
Макс. высота падения	118 cm
Область безопасной поверхности	17,8 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	4.2
Объем раскопок	0,27 m ³
Объем бетона	0,00 m ³
Глубина фундамента	60 cm
Вес груза	105 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии	
EcoCore HDPE	Пожизненная
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Гарантированные запасные части	10 лет

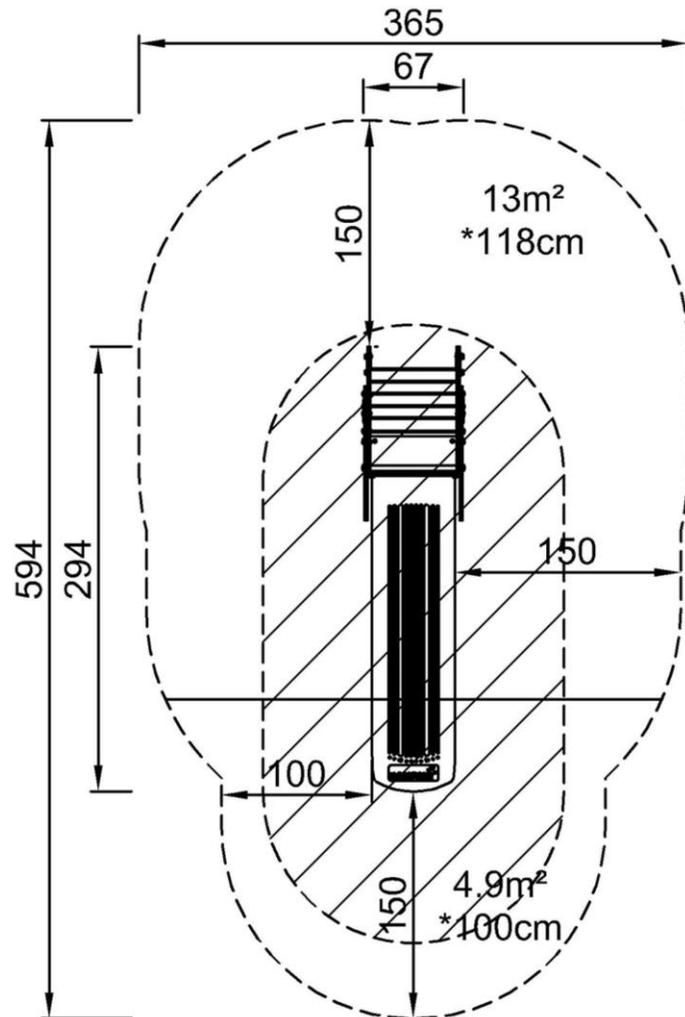


Горка дракона

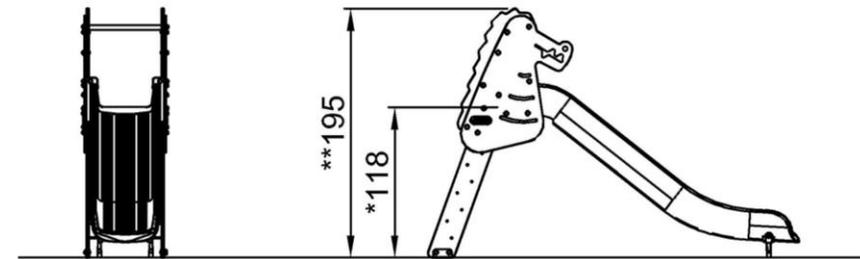
PCM304

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM304
*118cm
**195cm
***17.8m²



PCM304
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Горка дракона

PCM304

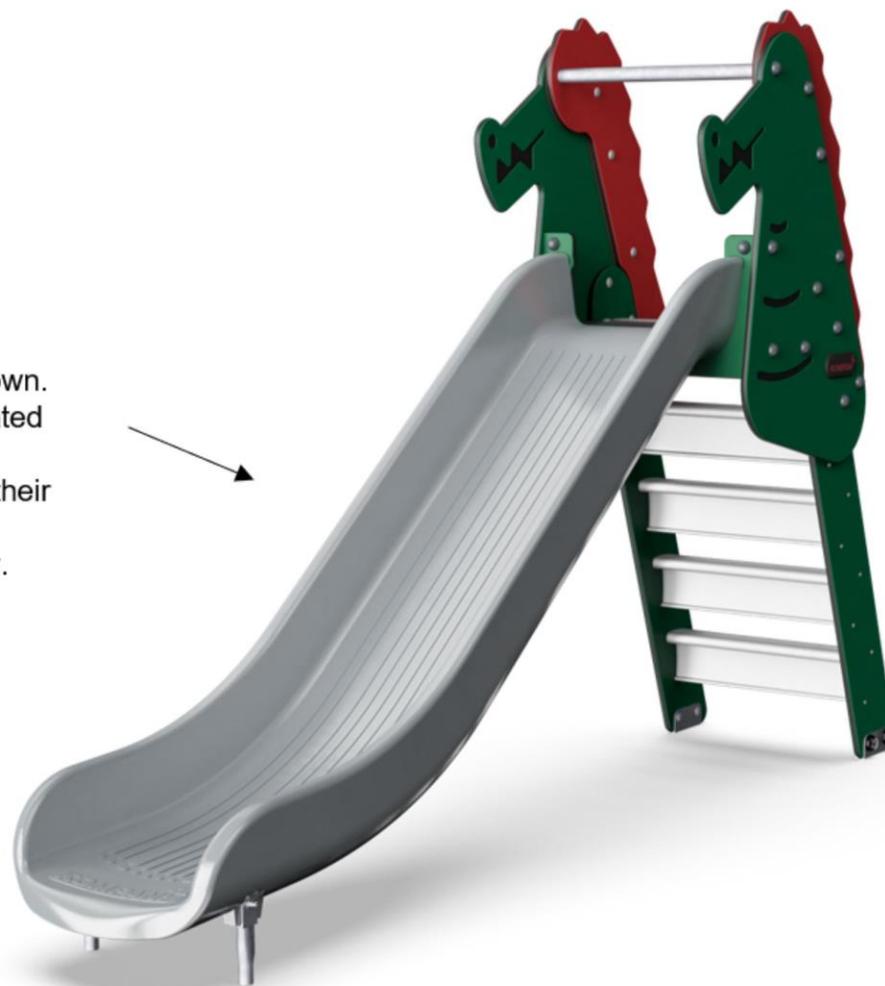


Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Stairs

Physical: cross coordination is used, supporting the cooperation of the left and right halves of the brain, which is necessary for reading. For young children, spatial awareness is trained when walking stairs.

Горка дракона

PCM304



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.