

# Игровой дом

BASIC750

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара BASIC750-3418P

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	151x142x147 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	8
Варианты окраски	



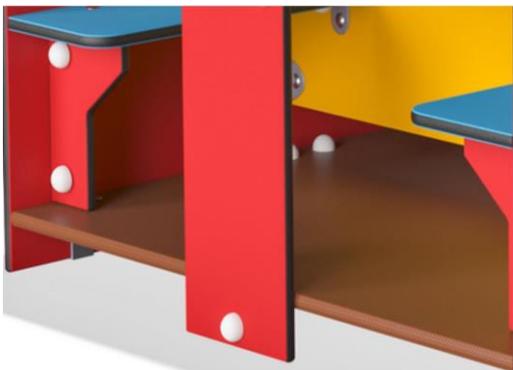
Этот домик может стать чем угодно: от уютного жилья до укрепленного форта. Игры с использованием этой конструкции будут очень полезными для развития ребенка.



# Игровой дом

BASIC750

**KOMPAN**  
Let's play



Пол состоит из фанеры толщиной 21,5 мм из ольхи и сосны. Обе стороны покрыты 2 слоями фенольной пленки с покрытием против скольжения. Все режущие кромки запечатаны краской для обеспечения длительного срока службы.



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Крыша состоит из фанеры толщиной 16 мм из ольхи и сосны. Обе стороны покрыты 2 слоями фенольной пленки с рисунком против скольжения. Все режущие кромки запечатаны краской для обеспечения длительного срока службы.

Номер товара BASIC750-3418P

## Информация по установке

Макс. высота падения	38 cm
Область безопасной поверхности	18,0 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	7.0
Объем раскопок	0,12 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	60 cm
Вес груза	212 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Фанера	5 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



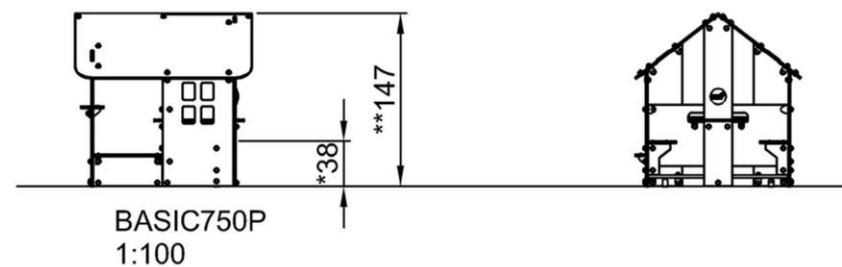
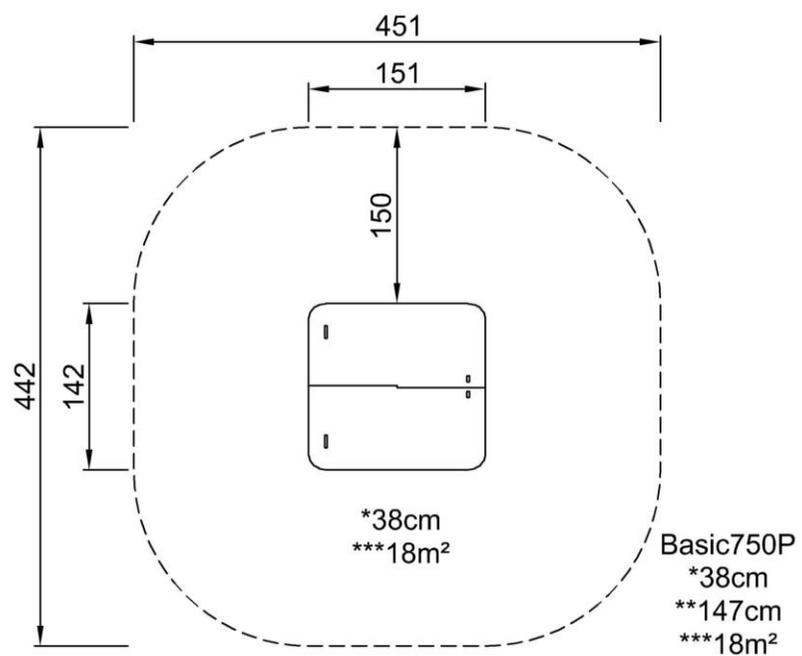
# Игровой дом

BASIC750

**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Игровой дом

BASIC750



## Window and counter holes

**Social-Emotional:** invite sharing and cooperation on both sides.

**Cognitive:** supports dramatic play and imagination, and stimulates language and communication skills in children.



## High Desk

**Physical:** crawl under and peep over, training spatial awareness.

**Social-Emotional:** gathering, sharing, chatting - all train social skills.

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Seating area with table and benches

**Social-Emotional:** gathering, sharing, chatting – all train social skills.

**Cognitive:** dramatic play, e.g. playing dinner trains language skills.



## Transparency

**Social-Emotional:** the transparency makes possible high capacity, cooperation and communication throughout, all important life-skills for children to learn.

# Игровой дом

BASIC750

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.