

# Вагончик

M242

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара M24270-3218P

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	131x72x93 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	4
Варианты окраски	



ВАУ! Скамейка в виде вагона поезда стимулирует у детей фантазию на счет транспортных игр. Игровая скамейка поддерживает социально-эмоциональные и физические навыки маленьких детей. Дизайн побуждает детей оставаться и играть, что доставляет массу удовольствия. Скамья — это не только место, где можно

посидеть в одиночестве или с друзьями, но и место, где можно поиграть в творческие игры. Общение с друзьями поддерживает социально-эмоциональное развитие и навыки дружбы. Творческая тематическая игра развивает когнитивные навыки и навыки мышления. Окна улучшают это, давая детям возможность поиграть в прятки

и другие игры.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Вагончик

M242



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.

Зона отдыха изготовлена из HPL толщиной 17,8 мм. KOMPAN HPL обладает высокой износостойкостью, что обеспечивает длительный срок службы в любых климатических условиях.

Номер товара M24270-3218P

## Информация по установке

Макс. высота падения	35 cm
Область безопасной поверхности	13,8 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	3.6
Объем раскопок	0,13 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	32 cm
Вес груза	103 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхнос-ти ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Сиденье HPL	15 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

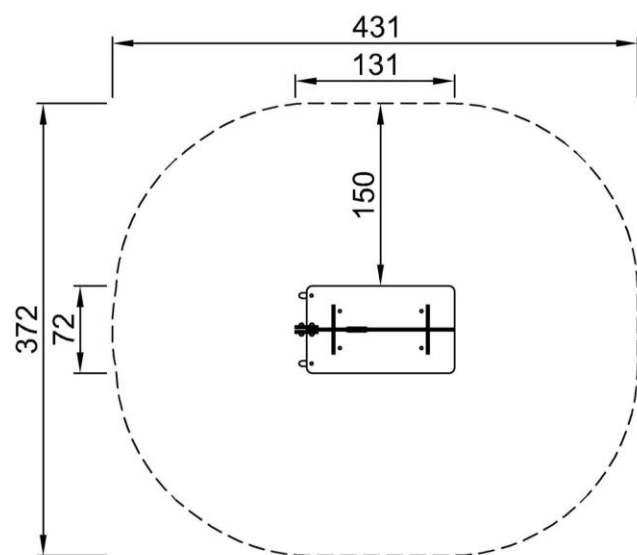


# Вагончик

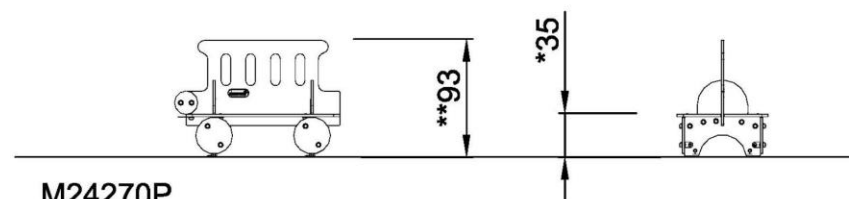
M242

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



M24270P-xx18  
\*35cm  
\*\*93cm  
\*\*\*13.8m<sup>2</sup>



M24270P  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

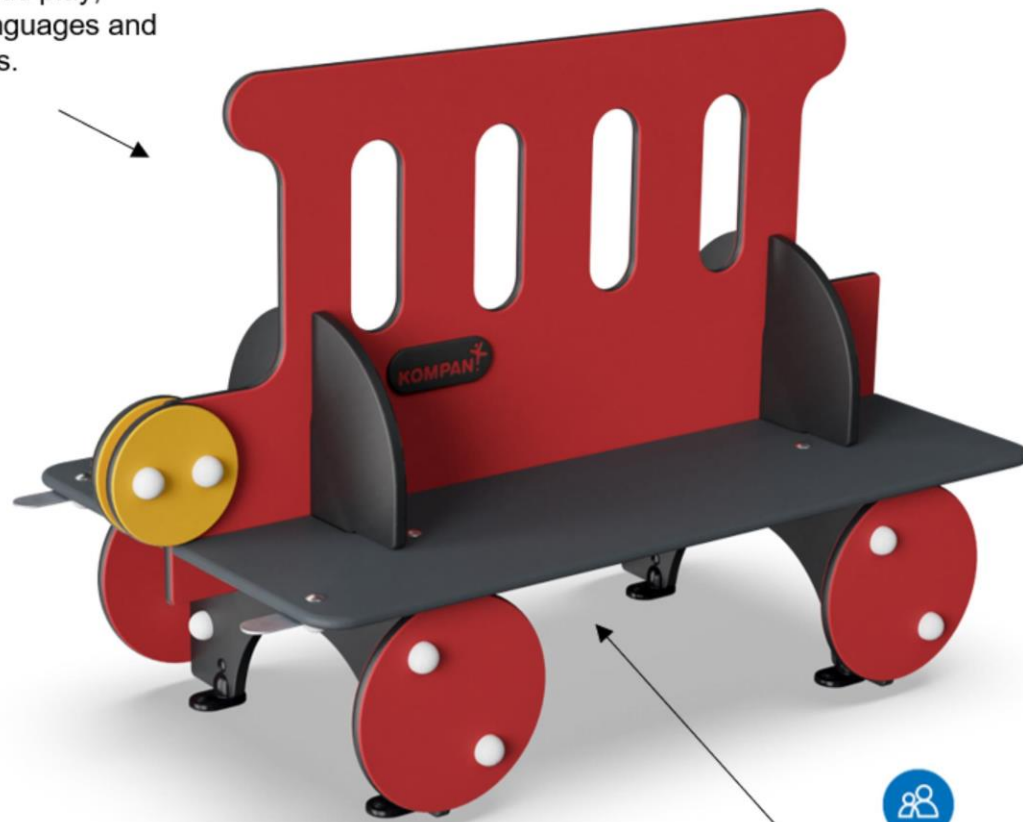
# Вагончик

M242



## Theme

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Bench

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Gathering and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.