

# Детский домик

M410

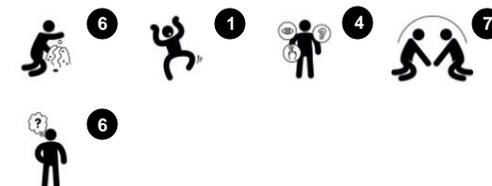
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара M41000-3118P

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	139x117x119 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	8
Варианты окраски	



Малышам более комфортно находиться в знакомой обстановке и распознавать известные для них игровые элементы. Распознавание, повторение и восприятие помогают поддерживать развитие языковой речи и вызывает любопытство на большие открытия через игру.



# Детский домик

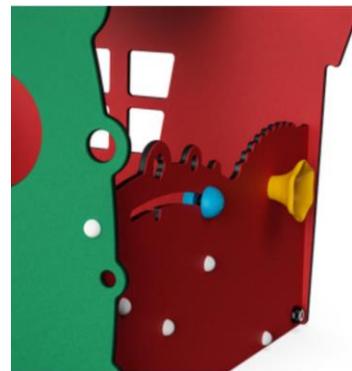
M410



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Пол изготовлен из HPL толщиной 10 мм и с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6. KOMPAN HPL обладает высокой износостойкостью, что обеспечивает длительный срок службы в любых климатических условиях.



Игровые мероприятия, такие как «Мегафон», изготовлены из высококачественного нейлона (PA6). Данный материал обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью и устойчив к ультрафиолетовому излучению.



Защита для краев выполнена из полиуретана. Он сохраняет свои свойства в диапазоне температур от -30 ° C до 60 ° C. Материал стабилизирован ультрафиолетом.

Номер товара M41000-3118P

## Информация по установке

Макс. высота падения	30 cm
Область безопасной поверхности	16,3 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	5.8
Объем раскопок	0,09 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	34 cm
Вес груза	153 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Подвижные части	2 года
Палубы HPL	15 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

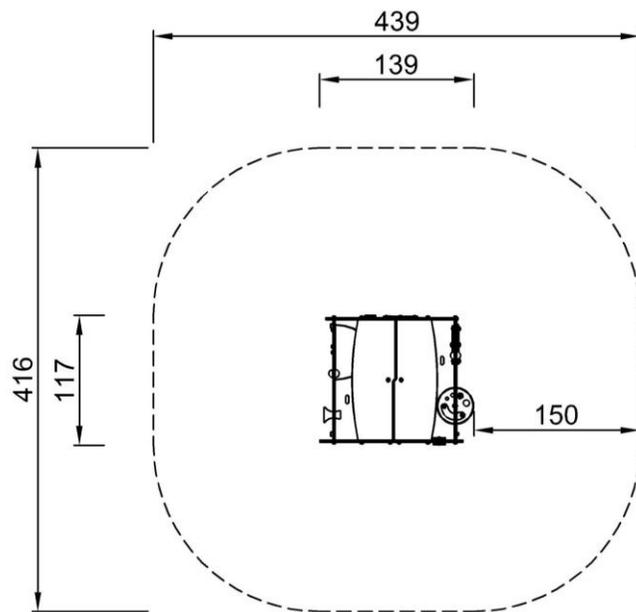


# Детский домик

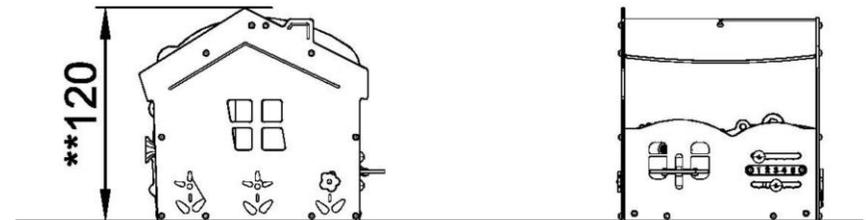
M410

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



M41000  
\*30cm  
\*\*119cm  
\*\*\*16.3m<sup>2</sup>



M41000  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Детский домик

M410



## Desk

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



## Theme

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Megaphone

**Social-Emotional:** inspires communication and turn-taking skills.  
**Cognitive:** distortion of sound evokes curiosity and stimulates an understanding of cause and effect.



## Window

**Social-Emotional:** invites interaction between sides and cooperative play.



## Turn disk and sound creator panel

**Social-Emotional:** spurs group play and conversations with its two-sidedness.  
**Cognitive:** logical thinking, understanding numeracy.  
**Creative:** creating sounds when the spheres run through grooves.



## Thematized element

**Cognitive:** set a tangible theme and thus spur dramatic play. Dramatic play is a great trainer of language skills.



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.