

Игровая панель 3 - Обучение


PCM0033

KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM003308-0902

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	273x164x75 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	10
Варианты окраски	



Обучающая игровая панель очень интересна для детей благодаря разнообразию тактильных деталей. Низкая скамья посередине приглашает на встречи с друзьями и является любимым местом на игровой площадке. С одной стороны скамейки зубчатые колеса и воронка стимулируют логическое мышление детей.

Колеса могут вращать друг друга, а воронка может транспортировать материалы. У маленьких детей это тренирует понимание постоянства предметов: предметы могут появляться вне поля зрения и оставаться там же. На игровых панелях можно играть с обеих сторон, что способствует социальной игре и общению.



Игровая панель 3 - Обучение

PCM0033



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Стальные стойки оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи и обработаны порошковым покрытием. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Торцевые крышки изготовлены из литьевого нейлона (PA6). По желанию крышка доступна из алюминия с порошковым покрытием.



Музыкальная панель «Ксилофон» изготовлена из материала HDPE 19 мм EcoCore™. Трубы изготовлены из литого под давлением алюминия, специально легированного для наружной среды. Ударная панель состоит из 2 барабанов конга с полипропиленовыми трубками и верхней части из цветного ABS.



Игровые мероприятия, такие как крикун, изготовлены из высококачественного нейлона, стабилизированного под воздействием ультрафиолетовых лучей (PA6). Бинобль изготовлен из полиуретана.



Мембраны состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 9 мм.

Номер товара PCM003308-0902

Информация по установке

Макс. высота падения	0 см				
Область безопасной поверхности	17,8 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	6.6				
Объем раскопок	0,05 м ³				
Объем бетона	0,00 м ³				
Глубина фундамента	85 см				
Вес груза	96 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Стальные детали с	10 лет				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Подвижные части	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				

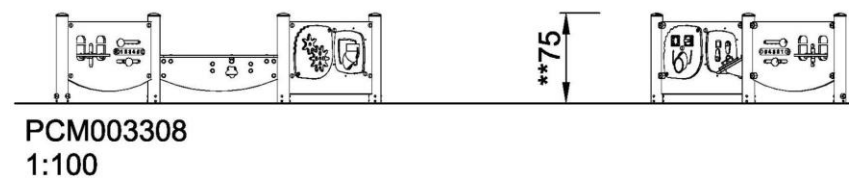
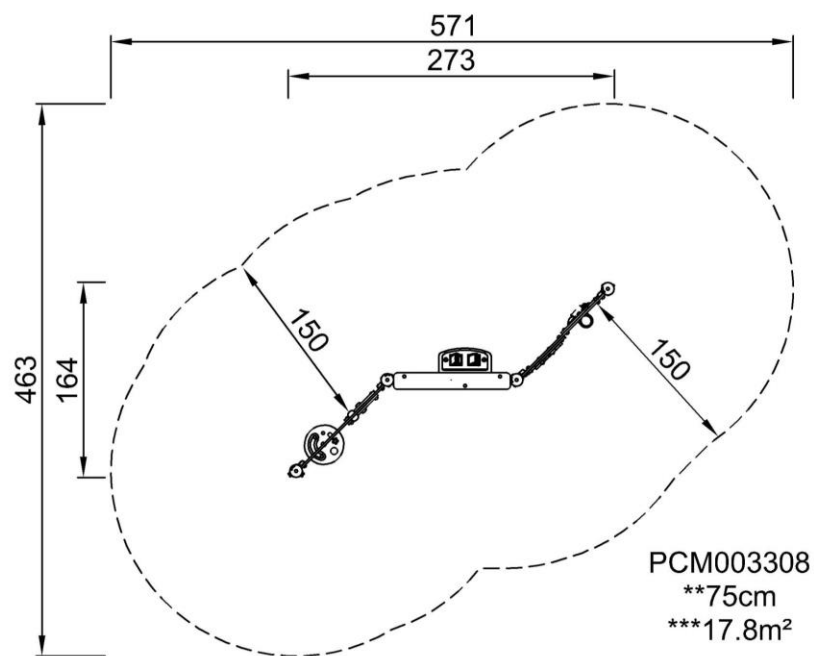


Игровая панель 3 - Обучение

PCM0033

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Игровая панель 3 - Обучение

PCM0033



Turn disk and sound creator

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: logical thinking, understanding numeracy.

Creative: creating sounds when the spheres run through grooves.



Tumblers

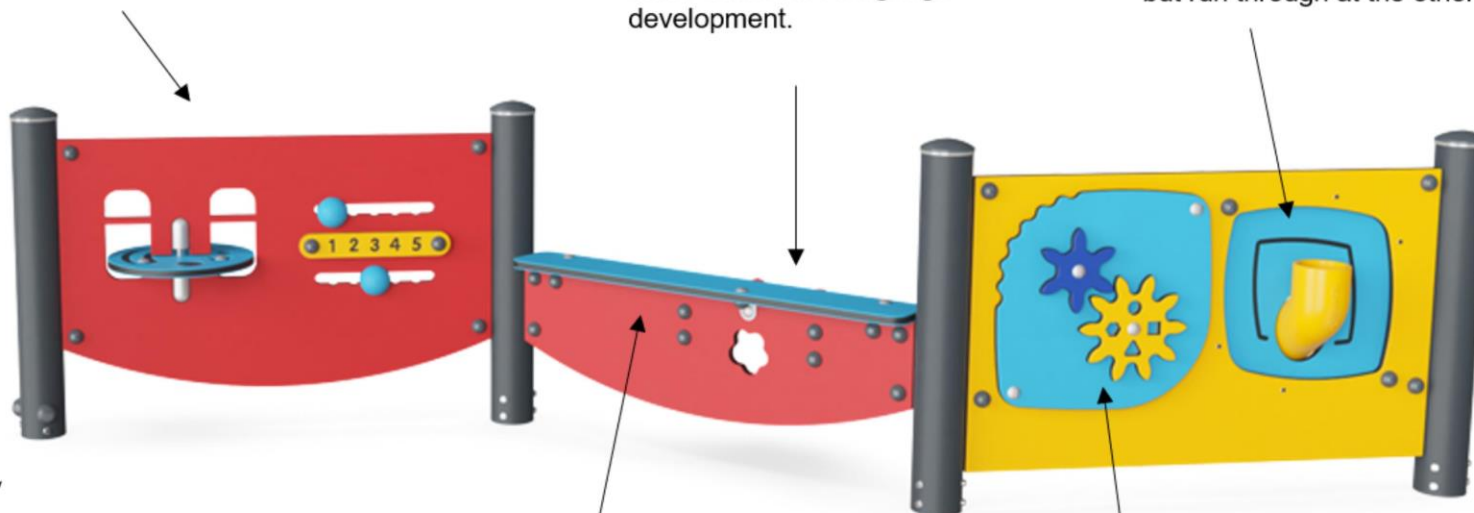
Cognitive: cause and effect understanding for toddlers when spinning the tumbler. The images spurs dramatic play which stimulates language development.



Funnel

Social-Emotional: trains cooperation and turn-taking as children put materials into the funnel.

Cognitive: the passing of materials through funnels supports the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish, but run through at the other end.



Two sides

Social-Emotional: invites cooperation and communication. The low height and the transparency of the panel makes interaction possible between the two sides.



Desk

Social-Emotional: fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



Gear wheels

Social-Emotional: cooperation skills and turn-taking are supported when turning the gearing wheel.

Cognitive: cause and effect understanding and logical thinking are supported when turning the vertical gear to make the horizontal gear run.

Игровая панель 3 - Обучение

PCM0033



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО
Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО
Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО
Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.