

Игровая панель 1 - Музыка

PCM0007

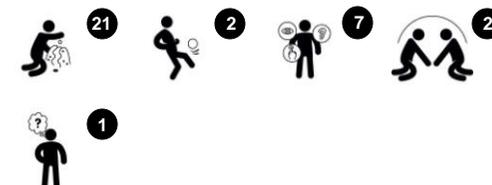
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM000708-0902

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	121x14x75 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	4
Варианты окраски	



Музыкальная игровая панель – настоящее развлечение для маленьких детей. Разнообразие материалов, звуков и вариантов совместной игры заставляет детей возвращаться на игровую площадку снова и снова, чтобы участвовать в творческой игре, самостоятельно, с друзьями или учителями. Музыкальные

трубки с настроенными тональными звуками тренируют зрительно-моторную координацию. Черные резиновые откидные створки можно опустить, чтобы создать мелодию. Это тренирует понимание причины и следствия и стимулирует исследовательскую и творческую игру. Тональность музыкальной панели

стимулирует как логическое, так и творческое мышление, и приглашает к сотрудничеству и социальной игре.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Игровая панель 1 - Музыка

PCM0007



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Трубы изготовлены из литого под давлением алюминия, специально легированного для наружной среды. Трубы имеют разную длину для создания разных тонов.



Опоры доступны в различных материалах: сосновая древесина, пропитанная под давлением или предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные с порошковым покрытием.



Мембраны состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 9 мм.

Номер товара PCM000708-0902

Информация по установке

Макс. высота падения	0 см				
Область безопасной поверхности	10,9 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	2.8				
Объем раскопок	0,05 м ³				
Объем бетона	0,00 м ³				
Глубина фундамента	85 см				
Вес груза	46 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Стальные детали с	10 лет				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Подвижные части	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				

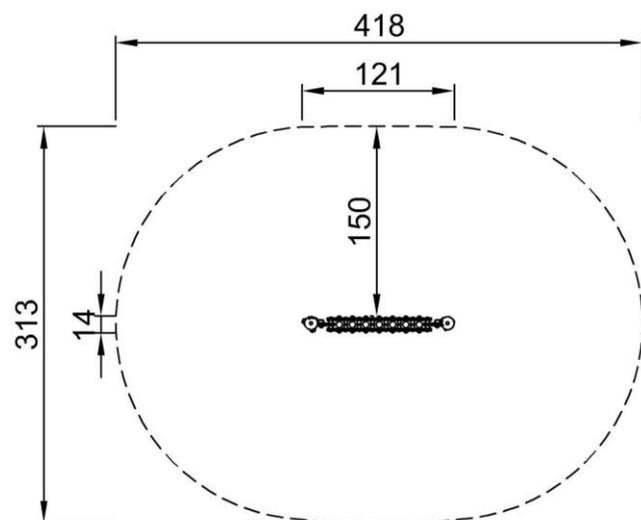


Игровая панель 1 - Музыка

PCM0007

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM000708
**75cm
***10.9m²



PCM000708
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Игровая панель 1 - Музыка

PCM0007



Rubber flaps

Social-Emotional: the two rows of flaps invite cooperation and co-creation.

Cognitive: cause and effect understanding when discovering sound from flaps hitting tubes.



Music tubes

Social-Emotional: invite social interaction and co-creation for more children, on both sides.

Cognitive: understanding of cause and effect when striking tubes.

Creative: the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



Xylophone music panel

Social-Emotional: invites social interaction and co-creation for more children, on both sides.

Cognitive: understanding of cause and effect when striking tubes and creating sound.

Creative: the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



Tonality

Cognitive: creative thinking when combining tones into tunes.

Creative: composing new tonal combinations stimulates creativity.



Игровая панель 1 - Музыка

PCM0007



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.