

Вращающийся стол для песка

PCM501

KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM501-0501

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	66x60x64 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	2
Варианты окраски	 



Вращающийся стол для песка — это чудесная игра для детей: нижний стол можно повернуть, чтобы песок или другие материалы можно было перемещать через отверстия вниз на платформу. На верхнем столе находится песочница для смешивания материалов. Имеется сито для фильтрации материалов и воронка для перемещения

материалов с верхнего стола на нижний. Нижний стол можно повернуть, чтобы транспортировать материалы к друзьям на противоположной стороне стола. Все эти варианты игры стимулируют понимание у ребенка причин и следствий, что способствует развитию навыков логического мышления: если перевернуть нижний стол,

материалы можно собирать или выгружать из верхнего стола. Множество производственных возможностей вращающегося стола, производства или транспортировки песка, мотивируют сотрудничество и драматические игры, а значит, и улучшают навыки общения.



Вращающийся стол для песка

PCM501

KOMPAN
Let's play

Номер товара PCM501-0501

Информация по установке

Макс. высота падения	0 cm
Область безопасной поверхности	10,5 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	1.1
Объем раскопок	0,18 m ³
Объем бетона	0,00 m ³
Глубина фундамента	46 cm
Вес груза	32 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхности ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Solid plastic parts	10 years
Детали из нержавеющей стали	Пожизненная
Гарантированные запасные части	10 лет



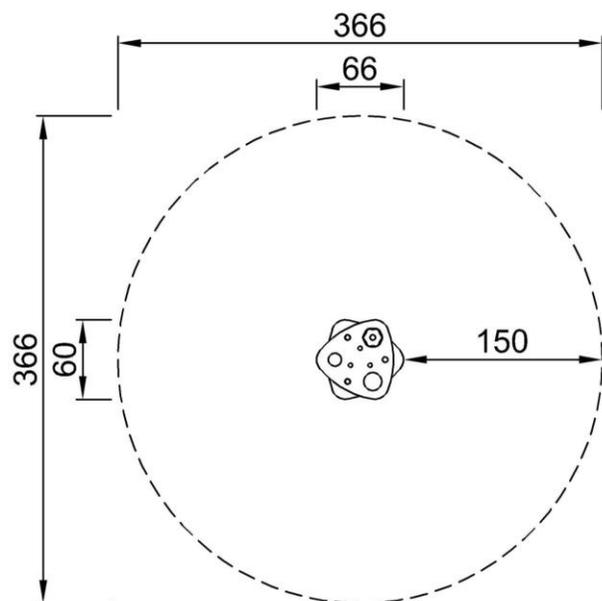
Вращающийся стол для песка

PCM501

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM501
**64cm
***10.5m²



PCM501
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Вращающийся стол для песка

PCM501



Rotating table

Cognitive: the rotating elements stimulate cause and effect understanding and logical thinking.



Desk with bowl and sieve

Social-Emotional: children can gather and store materials, cooperate and take a break together.

Cognitive: sand can be shifted through the sieve, for understanding of cause and effect and object permanence.

Вращающийся стол для песка

PCM501



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.