

Фонтан русалки

PCM504

KOMPAN
Let's play



Фонтан русалки отличается яркими и теплыми цветами, которые снова и снова привлекают детей. Разнообразие тактильных действий и элементов, которые можно исследовать, приглашают к игре и заставляют ребенка играть в течение долгого времени. Бассейны, расположенные на разных уровнях, поддерживают

исследовательскую и социальную игру для всех возрастов и способностей. Все дети могут видеть, как играют другие дети, вдохновляться и поддерживать контакт друг с другом. Воду из желтой емкости можно слить, потянув за черную пробку для воды. Дети будут делать это снова и снова, чтобы наблюдать, как вода вытекает из-под

умывальника. Красная емкость для воды с дозатором размещена сбоку, чтобы быть доступной для всех. Она работает путем толкания, позволяя всем брать воду из крана. Красный таз можно повернуть для подачи воды во всех направлениях. На столе достаточно места, где можно творчески поиграть с песком и водой.

Номер товара PCM504-0601

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	196x218x215 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	15
Варианты окраски	 

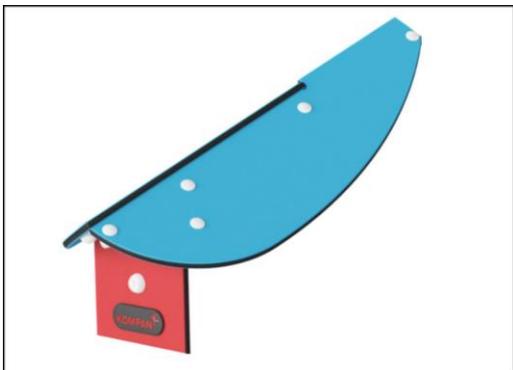


Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Фонтан рускалки

PCM504

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Желтая раковина изготовлена из УФ-стабилизированного ПК толщиной 3 мм. Раковина может быть поднята для опорожнения. Раковина крепится к конструкции стальной цепью, чтобы предотвратить ее от какого-либо смещения.



Основные стойки изготовлены из высококачественной оцинкованной стали с верхним покрытием порошковой краской и оснащены стальными опорами из горячеоцинкованной стали. Остальные металлические детали оцинкованы горячим способом.



Длинная раковина изготовлена из высококачественного литья под давлением нейлона (PA6). PA6 обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью.



Игровые мероприятия, такие как воронка, сделаны из стекловолокна. Стекловолокно обладает хорошей износостойкостью и ударной вязкостью.



Встроенный водопроводный кран открывается при нажатии и останавливается при отпускании. Вода подается по трубе, расположенной внутри столба, при помощи шланга или трубного соединения в нижней части столба. Подача воды может быть осуществлена либо незакрепленным шлангом, либо канала, зарытого в землю.

Номер товара PCM504-0601

Информация по установке

Макс. высота падения	0 см				
Область безопасной поверхности	20,2 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	6.7				
Объем раскопок	0,85 м ³				
Объем бетона	0,00 м ³				
Глубина фундамента	64 см				
Вес груза	219 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Детали из нержавеющей	Пожизненная				
Solid plastic parts	10 years				
Гарантированные запасные части	10 лет				



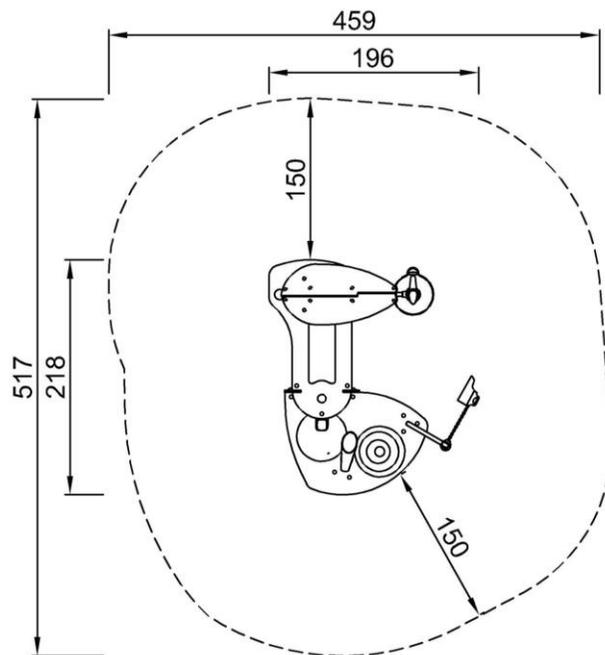
Фонтан рускалки

PCM504

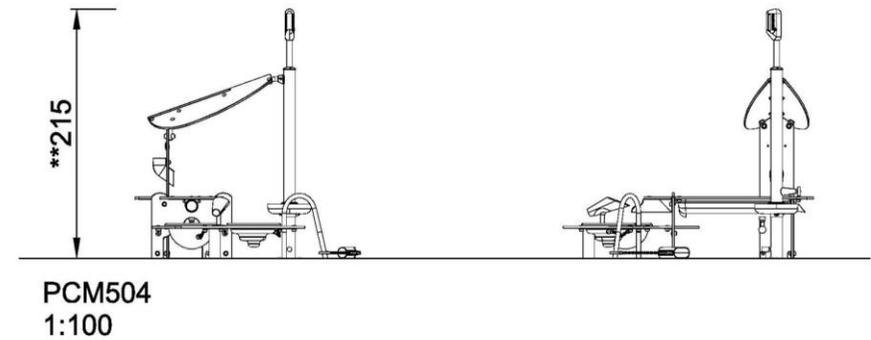
KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM504
**215cm
***20.2m²



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Фонтан рускалки

PCM504



Water tap

Social-Emotional: develops turn-taking and cooperation when helping get water.

Cognitive: supports cause and effect understanding and logical thinking when figuring out how to push for water and let go for stopping the water stream.

Creative: changing the amounts and sequences of the water flow.



Red water dispenser

Social-Emotional: supports cooperation and negotiation skills when figuring out where to funnel water.

Cognitive: develops logical thinking in distributing the water to the basin intended, or elsewhere.

Creative: mixing the water with various grained materials into new, shapeable material stimulates the urge to create in children.



Yellow basin with black rubber stop

Cognitive: logical thinking and understanding of cause and effect are trained when children stop or let go of water from the basin.

Creative: the water plug makes changing water levels possible, which adds to logical thinking skills.



Water basin

Social-Emotional: meeting point for cooperation and sharing.

Cognitive: the basin can be lifted and emptied, adding to play as well as to logical thinking skills.



Changeable sand funnel

Social-Emotional: supports cooperation and turn-taking as children pour water or materials into the funnel.

Cognitive: the passing of materials through funnels develops the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish but run through at the other end.

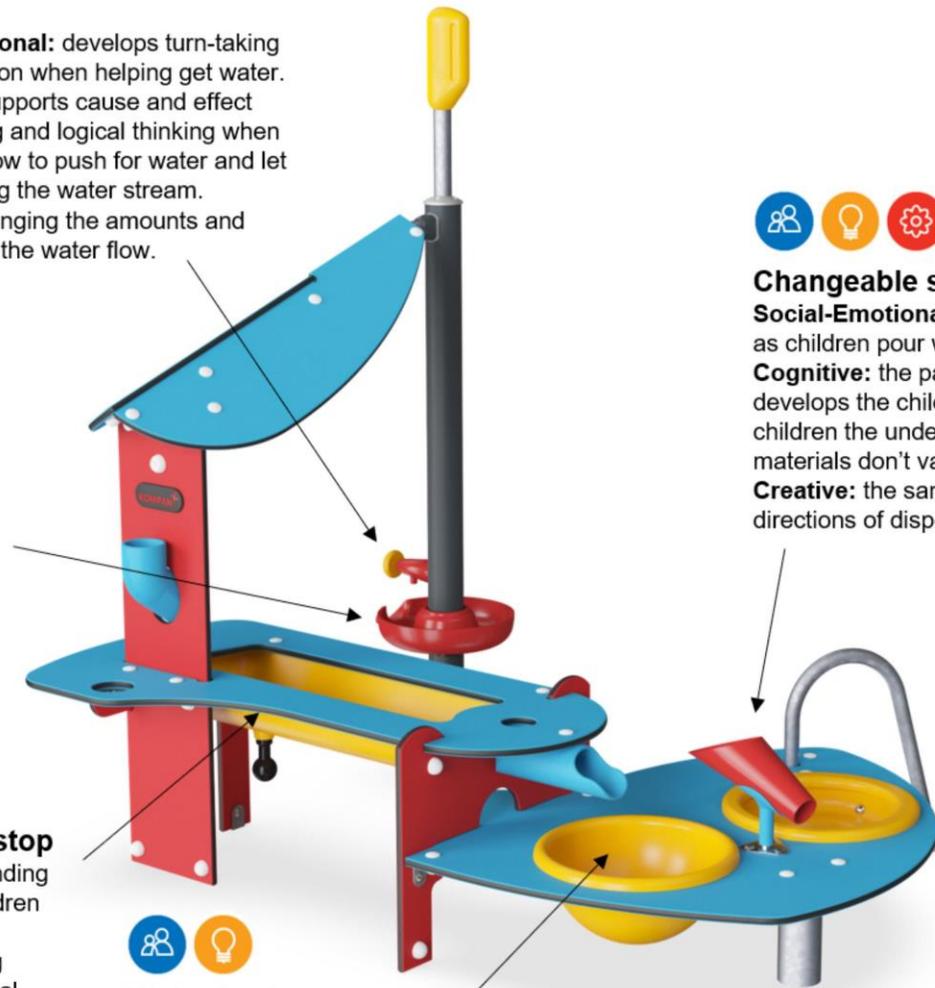
Creative: the sand funnel can be turned, creating new directions of dispensing materials.



Sand shovel

Physical: develops dexterity and upper body muscles.

Cognitive: understanding of object permanence, emptying and filling scoop.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.