

Домик и садик

MSC542103

KOMPAN
Let's play



Номер товара MSC542103-3417P

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	296x222x170 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	20
Варианты окраски	



Этот знакомый дизайн с большим количеством тактильных элементов положительно влияет на взаимодействие между детьми и является основополагающим для тематических игр и развития творческого мышления. Малыши любят имитировать окружающий их мир, а дом – один из самых узнаваемых и

предпочитаемых. Машина – удивительно узнаваемый элемент для игр, предлагающий все необходимые предметы для стимулирования воображения. Малыши могут либо использовать один из тактильных элементов для лучшего понимания связи между причиной и эффектом, либо, перелезая и играя вокруг домика и машинки,

общаться и физически развиваться.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Домик и садик

MSC542103



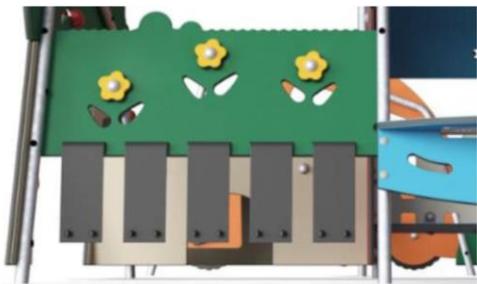
19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Мембраны Sorosord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.



Ремешки изготовлены из мягких и гибких тканых лент. Основным материалом ремней является ПП, который обладает хорошей износостойкостью и ударопрочностью.



Песочный фильтр изготовлен из высококачественной нержавеющей стали для обеспечения долговечности изделия.



Игровые шары изготовлены из полипропилена. ПП имеет хорошую износостойкость и ударопрочность.

Номер товара MSC542103-3417P

Информация по установке

Макс. высота падения	45 см				
Область безопасной поверхности	28,0 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	15.1				
Объем раскопок	0,46 м ³				
Объем бетона	0,00 м ³				
Глубина фундамента	60 см				
Вес груза	300 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхнос ти</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхнос ти	✓
В грунт	✓				
На поверхнос ти	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Подвижные части	2 года				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Мембрана	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				



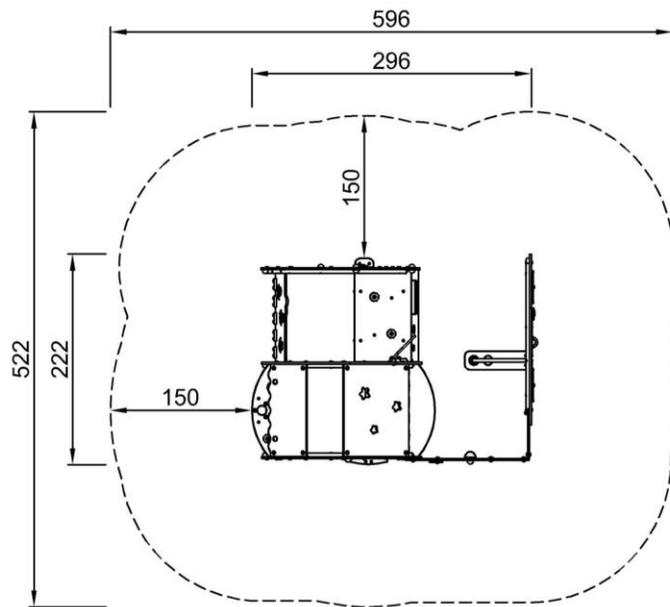
Домик и садик

MSC542103

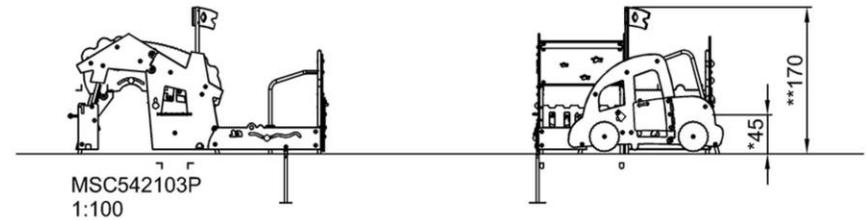
KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



MSC542103P
*45cm
**170cm
***28m²



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Bench

Social-Emotional: fine meeting place and a space creator. Gathering and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



Flap door

Physical: tactile stimulation from leaning the body through rubber doors.
Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Window

Social-Emotional: invites interaction between sides and cooperative play.



Desk with sieve

Social-Emotional: children can gather and store materials, cooperate and take a break together.
Cognitive: sand can be shifted through the sieve, for understanding of cause and effect and object permanence.



Theme

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Play spheres

Social-Emotional: can be played from both sides, encouraging cooperation.
Cognitive: cause and effect understanding.
Creative: leave a mark and place the spheres at different positions.



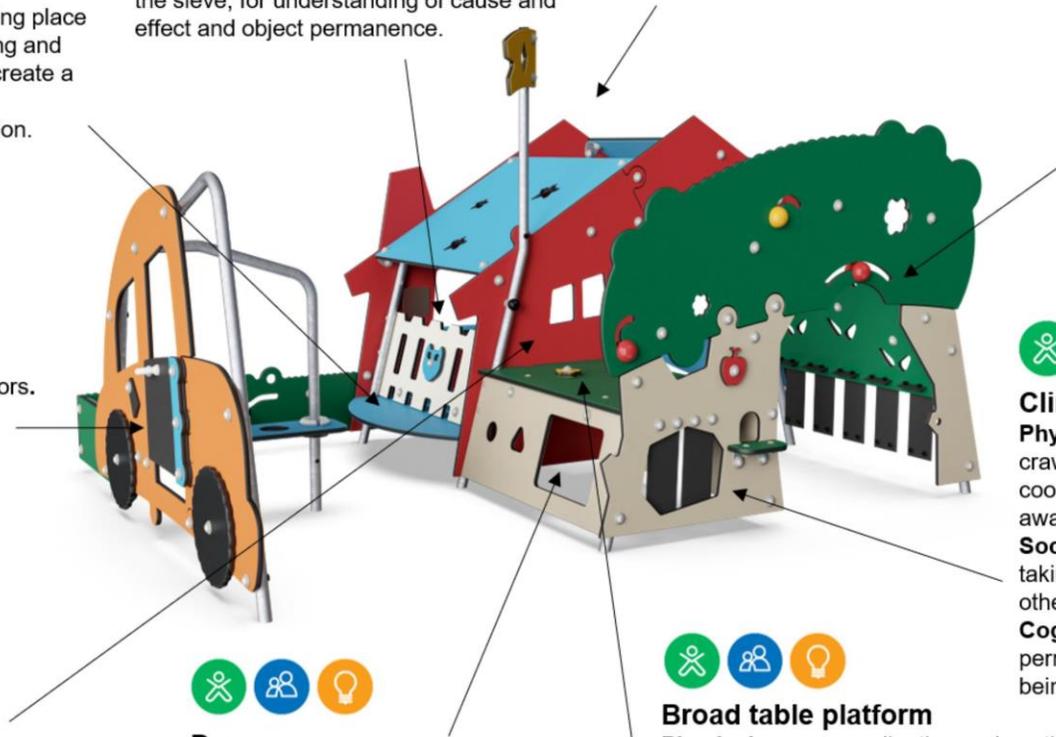
Climb-through hole with curtains

Physical: the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.
Social-Emotional: cooperation and turn-taking when playing with friends on the other side.
Cognitive: understanding of object permanence: things can disappear without being gone forever – a thrilling insight.



Broad table platform

Physical: cross coordination and spatial awareness when crawling over and under. This trains secure navigation of space.
Social-Emotional: space for meeting, resting and socializing.
Cognitive: dark green horizontal panel and the sand-colored vertical panels support the understanding of space.



Den

Physical: crawling through the possible openings trains spatial awareness.
Social-Emotional: the enclosed space invites social play for two or three children.
Cognitive: the differently shaped holes (triangle, circle, square, square with curtains) invites naming and exploring shapes, supporting the understanding of shapes, space and measures.



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.