

# Сиденье «Ты и я»

SW990121

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара SW990121-00

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	61х93х14 см
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	2
Варианты окраски	



Сиденье «Ты и Я» - это счастье для всей семьи. Теперь родители и дети, учителя и ученики, братишки и сестренки могут делиться друг с другом ощущением плавного полета. Качели не только доставляют детям радость, но также развивают их вестибулярный аппарат, восприимчивость равновесия и

пространства. Сидящее положение тренирует и укрепляет основные мышцы.

Сиденье для малышек имеет большое пространство для ног, обеспечивающее легкий доступ и выход для малыша. Передние широкие рукоятки предотвращают

от наклона вперед. Все это особенности помогают как детям, так и их родителям чувствовать себя в безопасности. Когда взрослый присоединяется к процессу качания, ребенок поддерживает зрительный контакт и наблюдает за взрослым под разным углом. Это необходимо для социально-эмоциональной связи.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

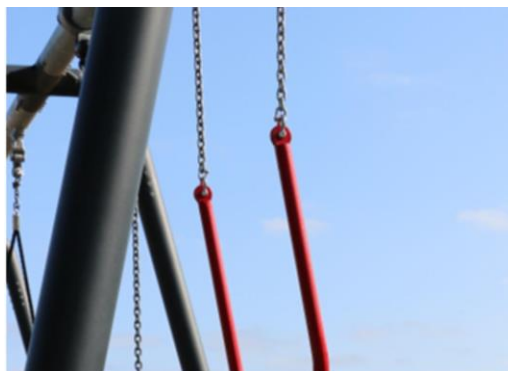
# Сиденье «Ты и я»

SW990121

**KOMPAN**  
Let's play



Разработанные KOMPAN подвески для качелей из нержавеющей стали с функцией анти-закручивание. Подвески крепятся к поперечной балке на сварном кронштейне с помощью двух болтов. Подшипники залиты силиконовой смазкой и не требуют дополнительной смазки.



Сиденье «Ты и я» оснащено цепями из нержавеющей стали диаметром 6 мм.



Изнутри и снаружи горячо-погруженная оцинкованная стальная рама покрыта порошковой краской, а бампер на задней стороне рамы изготовлен из полиуретана.

Номер товара SW990121-00

## Информация по установке

Макс. высота падения	0 см
Область безопасной поверхности	0,0 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	0,3
Объем раскопок	0,00 м <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	0 см
Вес груза	24 kg
Варианты крепления	

## Информация о гарантии

Оцинкованная сталь	Пожизненная
Цепи	10 лет
Подвижные части	2 года
Сиденье для качелей	10 years
Гарантированные запасные части	10 лет



Сиденье для качелей «Ты и я» может быть установлено в системах KOMPAN с А-рамой, П-рамой и Robinia рамой на высоте 2,5 и 3,0 метра. Данное сиденье не применимо на высоте 2,0 метров.



Все мягкие материалы сидений для качелей максимально защищены от ультрафиолета и озона в рамках самых строгих экологических требований.



Детское сиденье изготовлено из черного TPV (Santoprene), а дизайн имеет большие отверстия для ног для удобного размещения ребенка/малыша.

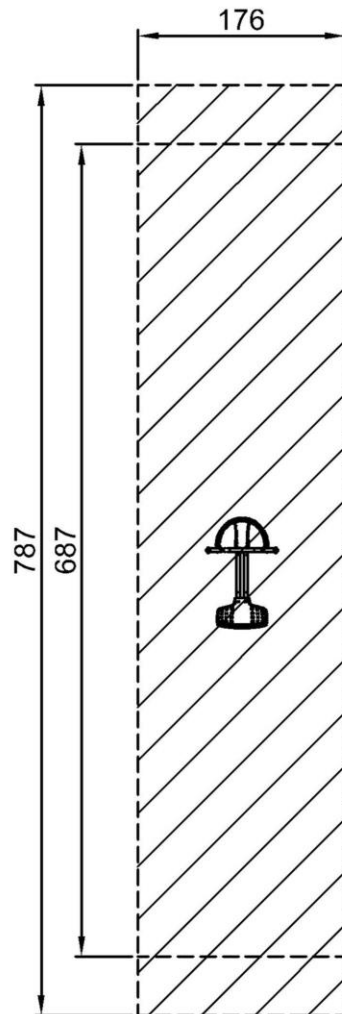


# Сиденье «Ты и я»

SW990121

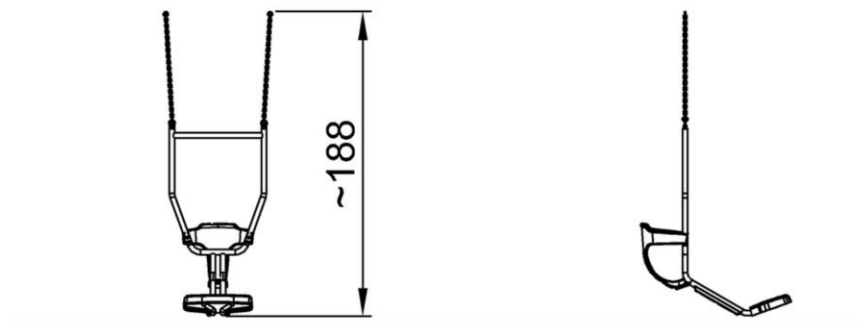
**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

Макс. высота падения | Общая высота



SW990121  
1:100

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Сиденье «Ты и я»

SW990121



## Grip bars

**Physical:** height and diameter to support grips of sizes from toddler to grandparent.

**Social-Emotional:** feeling of security when being able to hold onto properly proportioned grip.



## Low, open seat

**Physical:**

**Adult:** possibility to place the toddler in the seat while keeping eye-contact.

**Older child:** training of motor and muscle skills.

**Social-Emotional:** security in responding to toddler's moods while swinging.



## Toddler seat

**Physical:** balance and spatial awareness. Good back support and space to ease putting children in the seat and lifting them up, including winter clothing.

**Social-Emotional:** eye-height with adult stimulates social contact and emotional bonding.

**Cognitive:** swinging movement supports understanding of cause and effect.



## Back support

**Physical:** good, soft back support.

**Social-Emotional:** feeling of security and comfort.



## Openings for legs

**Physical:** ease of seating and room for movement.



# Сиденье «Ты и я»

SW990121



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.