

Двойные качели, H=2,0 м, антizакручивающиеся

KSW92002

KOMPAN
Let's play



Номер товара KSW92002-0910

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	360x161x205 см
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	2
Варианты окраски	



KOMPAN качели могут быть приспособлены к индивидуальным потребностям и запросам при помощи конфигураций. Все качели с А-образной рамой доступны высотой в 2,0 и 2,5 метра со столбами из пропитанной сосновой древесины, твёрдой древесины или горячоцинкованной стали. Сиденья для качелей предлагаются в нескольких

вариантах: стандартное, сиденье с ограничителем, сиденье для малышей или сиденье «Гнездо» диаметром 100 см или 120 см. Кроме того, сиденья на гибком подвесе доступны либо с горячоцинкованными цепями, либо с цепями из нержавеющей стали и, если необходимо, с системой антizакручивания.

Блочно-модульная система позволяет сконструировать качели с таким количеством секций, какое вам необходимо.



Двойные качели, H=2,0 м, антizакручивающиеся

KSW92002

KOMPAN
Let's play



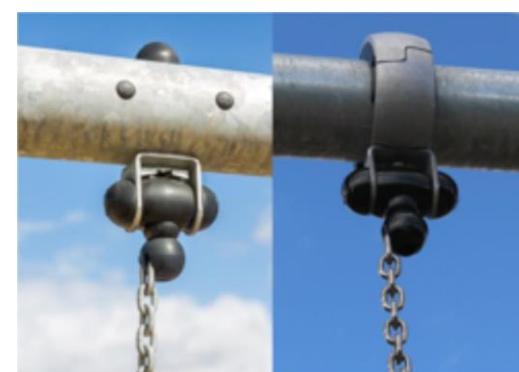
Вертикальные столбы из оцинкованной стали или порошкового покрытия на предварительно оцинкованной стальной основе. Соединители на обоих концах рамы качелей и поперечная балка из стали, оцинкованной горячим способом или с порошковым покрытием на основе из стали, оцинкованной горячим способом.



Разработанные KOMPAN подвески для качелей из нержавеющей стали с функцией анти-закручивание. Подвески крепятся к поперечной балке на сварном кронштейне с помощью двух болтов. Подшипники залиты силиконовой смазкой и не требуют дополнительной смазки.



Стандартные сиденья качелей KOMPAN спроектированы для обеспечения максимальной безопасности и долговечности. Двухкомпонентное седло с внутренним сердечником из ПП и внешней резиной производится за одну операцию. Сиденья доступны с цепями из оцинкованной стали либо нержавеющей стали на любую высоту качелей.



Подвески для качелей изготовлены из высококачественного нейлонового (PA6) корпуса с УФ-стабилизацией и встроенными герметичными шариковыми подшипниками. Регулируемые по высоте цепи фиксируются крюком из нержавеющей стали с защищенными от кражи болтами «змеиный глаз» в поворотном корпусе с защитой от скручивания. Все сиденья с фиксацией двух цепей доступны со стандартной подвеской или подвеской с функцией анти-



KOMPAN спроектировал сиденье «Гнездо», чтобы они были легкими по весу и соответствовали мировым стандартам безопасности. Мягкие ударопоглащающие амортизаторы с нескользящей поверхностью делают поворотное сиденье чрезвычайно удобным для пользователя. Выберите между версией с усиленной веревкой RA или версией из литого полиэтилена. Оба варианта оснащены мягкими резиновыми



Уникально разработанные сиденья для малышей: детское сиденье из резины. Детское сиденье из полиуретана с четырехцепной подвеской для легкого перемещения. Сиденье-люлька. Качели «Ты и Я» для взрослых и детей или детей разных возрастов, которые могут качаться вместе, лицом друг к другу.

Номер товара KSW92002-0910

Информация по установке

Макс. высота падения	120 см
Область безопасной поверхности	21,5 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	4.1
Объем раскопок	1,12 м ³
Объем бетона	0,00 м ³
Глубина фундамента	90 см
Вес груза	176 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

Стальные опоры HDG	Пожизненная
Сиденье для качелей	10 years
Подвески для качелей	5 лет
Цепи	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

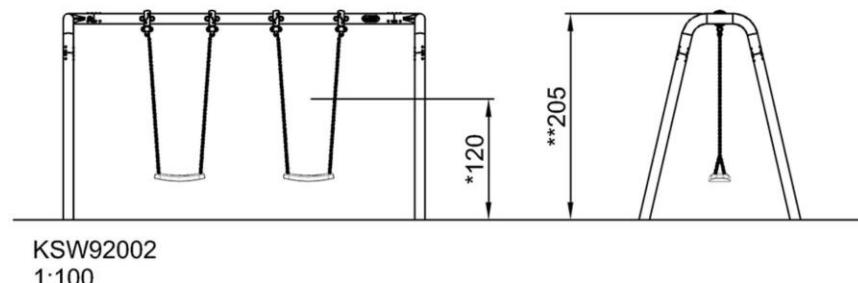
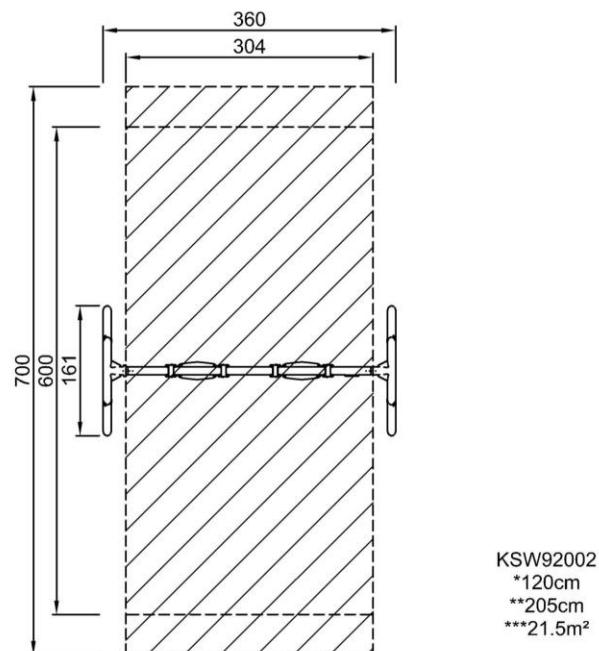
Двойные качели, H=2,0 м, антizакручивающиеся

KOMPAN
Let's play

KSW92002

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Двойные качели, H=2,0 м, антizакручивающиеся

KSW92002



Two single swings

Physical: balance, coordination and spatial awareness are developed when swinging. All necessary when judging distances and navigating. The swinging movement trains the arm, leg and core muscles, and strengthens the bone density when jumping off.

Social-Emotional: parallel play invites cooperation and consideration.

Cognitive: cause and effect understanding, managing rhythm and thinking skills for younger children when swinging. Rules games for bigger children, when swinging in same or different rhythm.



Двойные качели, H=2,0 м, антizакручивающиеся

KSW92002



ФИЗИЧЕСКИ
Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО
Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО
Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО
Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС
Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ
Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ
Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ
Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ
Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА
Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ
Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ
Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК
Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ
Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ
Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ
Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ
Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ
Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ
Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК
Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ
Процесс встречи, общения или сотрудничества,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ
Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающим подобные движения.



РАСКАЧИВАНИЕ
Медленное раскачивания вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАЧАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ
Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ
Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.