

# Большой корабль

KPL520

**KOMPAN**  
Let's play



Пиратский корабль KOMPAN вдохновляет и приглашает на игру снова и снова. Тема вдохновляет на драматическую игру, а разнообразие скалолазания и скольжения привлекает детей на игры снова и снова, год за годом. Структура создает целую игровую площадку с разнообразными игровыми мероприятиями. Открытое пространство за

килем оснащено рулевым колесом, поощряющим драматические игровые разговоры. Это стимулирует языковую речь и навыки общения. Кабина под палубой - уютное место для отдыха и общения. Стена для лазания и альпинистведут к палубе. Здесь есть еще один руль, поддерживающий драматическую игру, во время которой дети

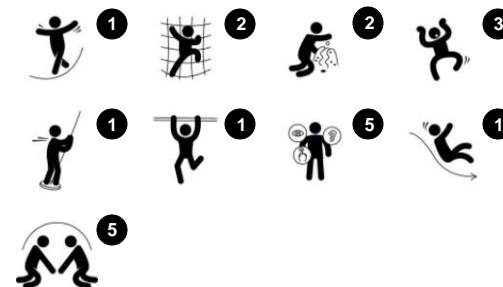
учатся уступать друг другу место. С верхней палубы ребенок может спуститься вниз с горки или по пожарному столбу. Это тренирует понимание пространства.



Номер товара KPL52012-0902

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	417x443x362 cm
Возрастная группа	3+
Игровая вместимость	15
Варианты окраски	

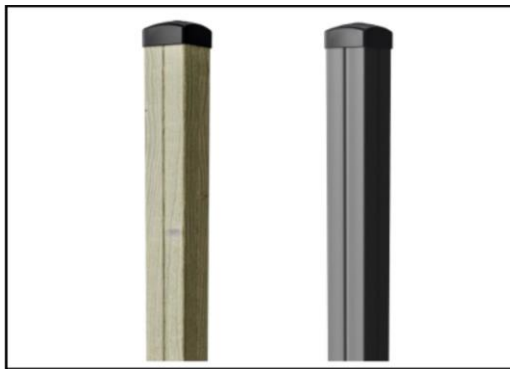


# Большой корабль

KPL520



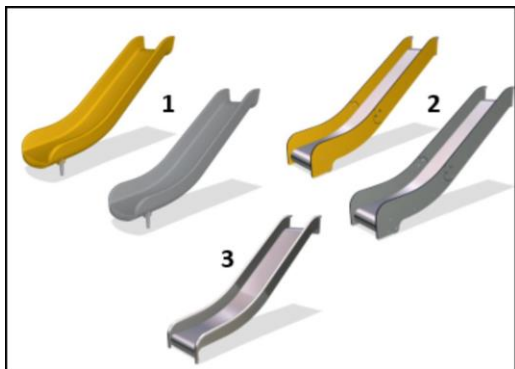
19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Опоры основной башни доступны из двух материалов: из сосновой древесины, пропитанные под давлением, класса АВ с Tanalith E3475 согласно EN335 и алюминиевые t= 2 мм с анодированной обработкой поверхности. Базовый материал EN AW-6060 T66.



Полы и панели доступны из двух материалов: водостойкие фанерные настилы толщиной 21,5 мм из сосны и ольхи с противоскользящей пленкой с обеих сторон и ламинат высокого давления HPL толщиной 17,8 мм с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6.



Горки доступны в трех материалах: отлитые PE горки; комбинированные EcoCore™ стенки и ползун из нержавеющей стали t = 2 мм; и полностью из нержавеющей стали AISI304 t = 2 мм.



Основные столбы оснащены стальными опорами из оцинкованной стали. Стальные опоры поднимают столбы на 20 мм над уровнем земли, чтобы избежать контакта с наплавочным материалом.

Номер товара KPL52012-0902

## Информация по установке

Макс. высота падения	148 cm				
Область безопасной поверхности	36,8 m <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	19.1				
Объем раскопок	1,88 m <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,82 m <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	506 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Aluminum	15 years				
Сосна	10 лет				
Полюе части PE	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				





# Большой корабль

KPL520



## Steering wheel

**Cognitive:** the manipulative steering wheel stimulates cause and effect understanding. It invites dramatic play which supports language and communication skills.



## Ship

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Fireman's pole

**Physical:** balance and coordination are supported when going down, as well as arm and core muscles. Jumping off strengthens bone density, which is built for life in early childhood.  
**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.  
**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down fast.



## Climbing pole

**Physical:** coordination, muscle strength.  
**Social-Emotional:** turn-taking and cooperation.  
**Cognitive:** logical thinking when climbing up.



## Slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.  
**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down fast.



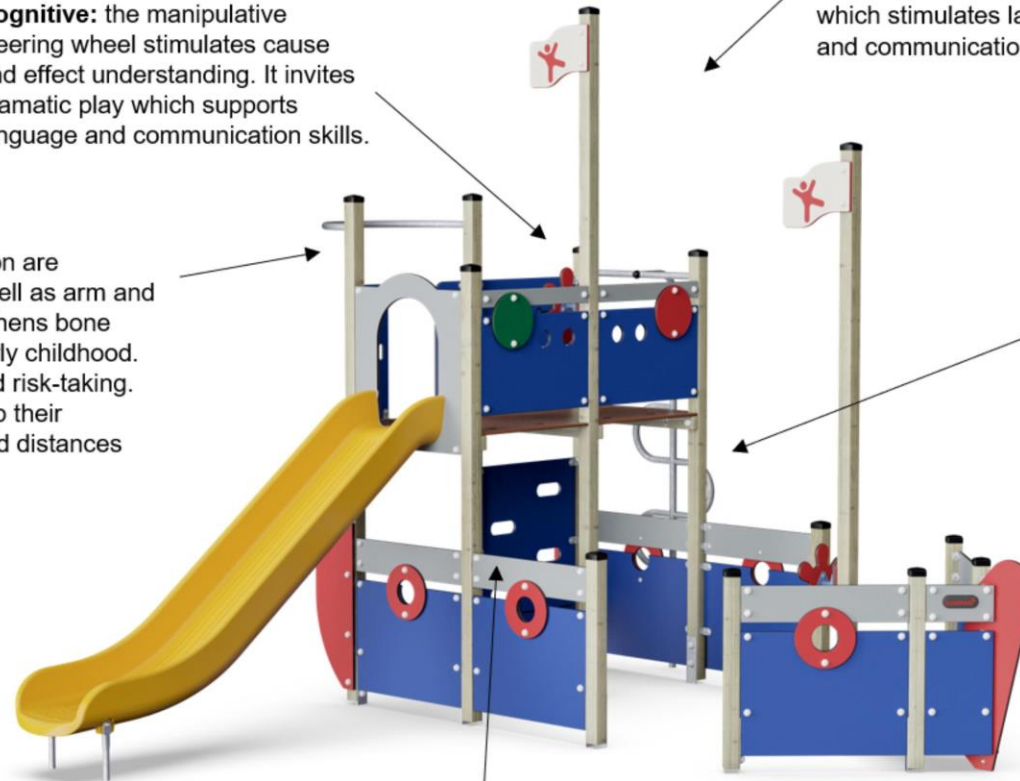
## Climbing wall

**Physical:** develops children's cross coordination, eye-hand coordination, and muscle strength when climbing.  
**Social-Emotional:** two-sided climb invites cooperation.



## Open space in front

**Social-Emotional:** the bench along the keel is a great space for meeting and exchanging.



# Большой корабль

KPL520



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.