

Игровая башня с брусьями

KPL1019

KOMPAN
Let's play



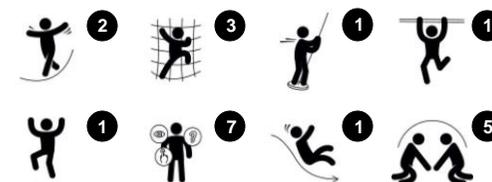
Восхождение и спуск – вечно популярные занятия среди детей школьного возраста. Плотный игровой комплекс предлагает широкую и прочную сеть, позволяющую совершать широкие движения, а также лежать, отдыхать и общаться с другими игроками. Кроме сети, ребёнок может подниматься по стене, кувыркаться на

перилах с ветерком спускаться с горки, ведущей прямо к земле.

Номер товара KPL101912-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	395x587x376 cm
Возрастная группа	4+
Игровая вместимость	12
Варианты окраски	 



Игровая башня с брусьями

KPL1019



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



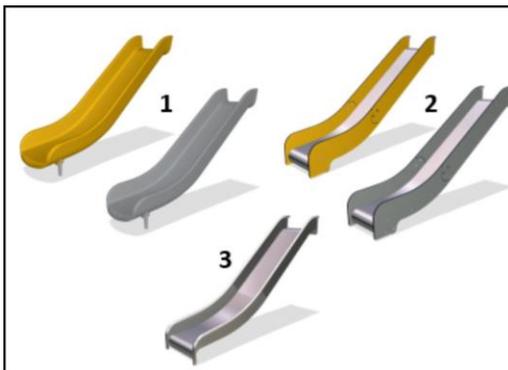
Основные стойки башни из сосны или алюминия оснащены стальными опорами из оцинкованной стали. Стальные опоры поднимают столбы на 20 мм над уровнем земли, чтобы избежать контакта с поверхностной составляющей.



Полы и панели доступны из двух материалов: водостойкие фанерные настилы толщиной 21,5 мм из сосны и ольхи с противоскользящей пленкой с обеих сторон и ламинат высокого давления HPL толщиной 17,8 мм с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6.



Большие полые компоненты изготовлены из 100% перерабатываемого полиэтилена. Представленная крыша отлита из цельного материала, толщина стенки которого не менее 5,5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру.



Горки доступны в трех материалах: отлитые PE горки; комбинированные EcoCore™ стенки и ползун из нержавеющей стали t = 2 мм; и полностью из нержавеющей стали AISI304 t = 2 мм.



Альпинистские сетки изготовлены из стабилизированного ультрафиолетовым излучением полипропиленового троса с внутренним армированием стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для обеспечения максимальной фиксации между стальной и канатом, что обеспечивает отличную износостойкость. Все соединители веревки изготовлены из 100% перерабатываемого PA материала.

Номер товара KPL101912-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	209 cm				
Область безопасной поверхности	41,0 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	12.6				
Объем раскопок	1,35 m ³				
Объем бетона	0,50 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	436 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Aluminum	15 years				
Сосна	10 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				

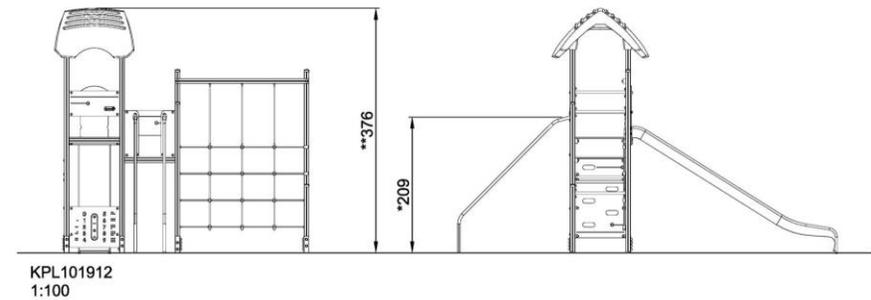
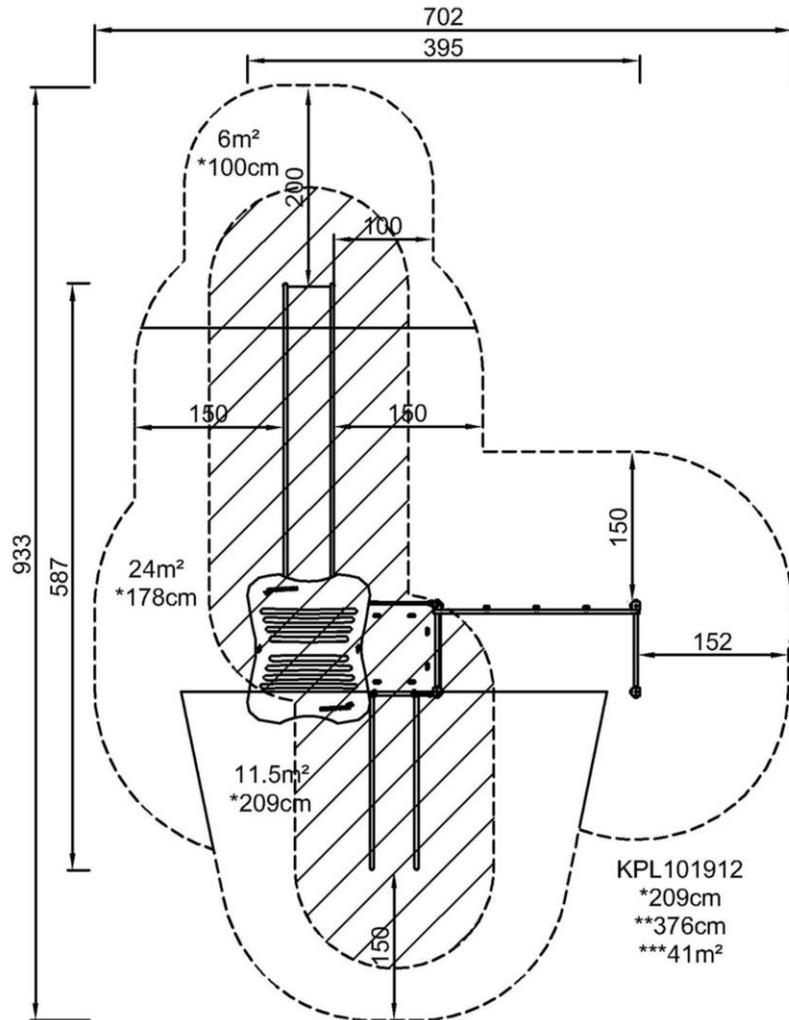


Игровая башня с брусьями

KPL1019

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Игровая башня с брусьями

KPL1019



Climbing wall

Physical: climbing here develops cross coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading.



Number and shape panel

Cognitive: stimulate children's language skills and knowledge of numbers and geometric shapes.



Bannister bars

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Climbing net

Physical: children develop cross-body coordination and muscle strength when climbing. The big meshes allow for climbing and crawling through, supporting proprioception and spatial awareness.

Social-Emotional: the big meshes allow for more children to sit together and talk.



Pipe climber

Physical: muscle strength, cross coordination, and spatial awareness when climbing.

Social-Emotional: encourage socializing when seated on the bars.



Игровая башня с брусьями

KPL1019



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.