

# Игровой дом с крыльчком

KPL405

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара KPL40512-0601

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	153x120x184 cm
Возрастная группа	6m+
Игровая вместимость	6
Варианты окраски	 



Игровой домик с крыльчком немного приподнят над землёй с целью создания пространства между землёй и двумя игровыми отсеками: крыльчком под открытым небом и самим домиком с крышей. Игровой домик предлагает непревзойдённую основу для встреч и занятий, игр в магазине или любых других тематических игр, которые

придут детям в голову. Встреча и совместные занятия – важная часть социального развития ребёнка, а ролевые игры положительно влияют на развитие познавательных навыков и, особенно, на развитие языковой речи.



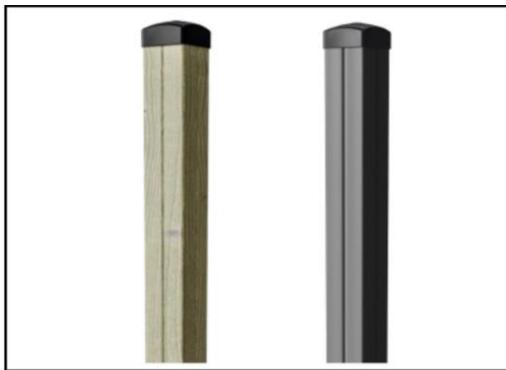
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Игровой дом с крылечком

KPL405



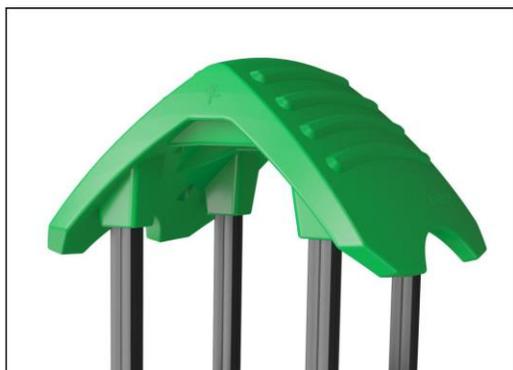
19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Опоры основной башни доступны из двух материалов: из сосновой древесины, пропитанные под давлением, класса АВ с Tanalith E3475 согласно EN335 и алюминиевые t= 2 мм с анодированной обработкой поверхности. Базовый материал EN AW-6060 T66.



Полы и панели доступны из двух материалов: водостойкие фанерные настилы толщиной 21,5 мм из сосны и ольхи с противоскользящей пленкой с обеих сторон и ламинат высокого давления HPL толщиной 17,8 мм с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6.



Большие полые компоненты изготовлены из 100% перерабатываемого полиэтилена. Представленная крыша отлита из цельного материала, толщина стенки которого не менее 5,5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру.



Основные столбы оснащены стальными опорами из оцинкованной стали. Стальные опоры поднимают столбы на 20 мм над уровнем земли, чтобы избежать контакта с наплавочным материалом.

Номер товара KPL40512-0601

## Информация по установке

Макс. высота падения	28 cm				
Область безопасной поверхности	15,0 m <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	6.0				
Объем раскопок	0,32 m <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,00 m <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	60 cm				
Вес груза	151 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Aluminum	15 years				
Сосна	10 лет				
Полые части PE	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



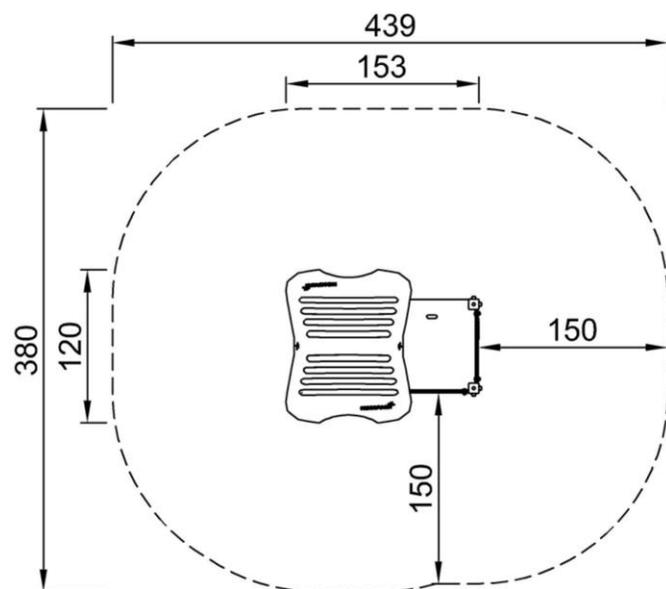
# Игровой дом с крылечком

KPL405

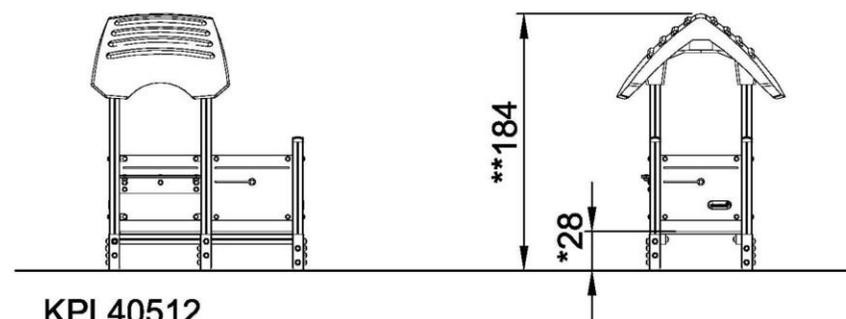
**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



KPL40512  
\*28cm  
\*\*184cm  
\*\*\*15m<sup>2</sup>



KPL40512  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Игровой дом с крылечком

KPL405

**KOMPAN**  
Let's play



## Desk

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



## Theme

**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



## Porch

**Social-Emotional:** socializing, turn-taking and cooperation have ample space on the porch.

# Игровой дом с крылечком

KPL405

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.