

Тема: Дом и Спасение с мостиком и горкой

MSC6421

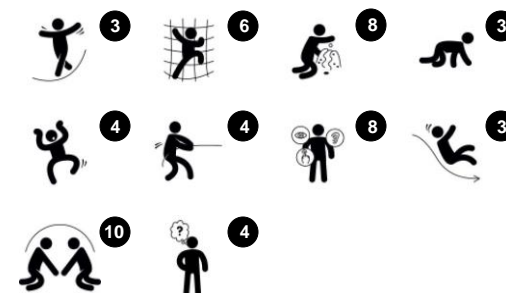
KOMPAN
Let's play



Номер товара MSC642100-3717P

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	781x731x285 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	35
Варианты окраски	



ВАУ! Тема «Дом и спасение» очень нравится детям, которые с удовольствием придумывают всевозможные истории на эту тему. Богатое разнообразие физических игр делают игровой дом магнитом, к которому дети возвращаются снова и снова. Логово на первом этаже приглашает отдохнуть с друзьями. Есть сторона спасения и сторона

дома, вдохновляющие на сюжетно-ролевые игры. Благодаря двусторонним панелям, а также широкой доступной лестнице, игра становится доступной для всех. Широкий выбор скалолазания различной сложности тренирует двигательные навыки, например, кросс-координацию. Горки тренируют баланс. Эти моторные навыки важны для

уверенного передвижения по различным поверхностям. Здесь много мест для встреч, поэтому приглашение к игре в такой игровой структуре огромно. Здесь дети могут встречаться, общаться и играть, заводя друзей на всю жизнь.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Тема: Дом и Спасение с мостиком и горкой

MSC6421



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Все полы изготовлены из ламината высокого давления HPL толщиной 17,8 мм и с нескользящей текстурой поверхности в соответствии с EN 438-6. KOMPAN HPL обладает высокой износостойкостью, что обеспечивает длительный срок службы в любых климатических условиях.



Изогнутая стена для лазанья изготовлена из панели Ekogrip, которая состоит из полиэтиленовой основы толщиной 15 мм с верхним слоем из мягкой резины толщиной 3 мм с противоскользящим эффектом.



Горка изготовлена из литого полиэтилена. ПЭ имеет высокую ударпрочность в широком диапазоне температур, что обеспечивает вандалостойкость во всех местах.



Канаты изготовлены из устойчивых к УФ-излучению ПП веревок с внутренним армированием стальным канатом. Горизонтальные канаты имеют покрытие PUR для обеспечения хорошей износостойкости и сопротивления разрывам.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.

Номер товара MSC642100-3717P

Информация по установке

Макс. высота падения	193 cm				
Область безопасной поверхности	68,1 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	40.3				
Объем раскопок	1,89 m ³				
Объем бетона	0,00 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	1.304 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				

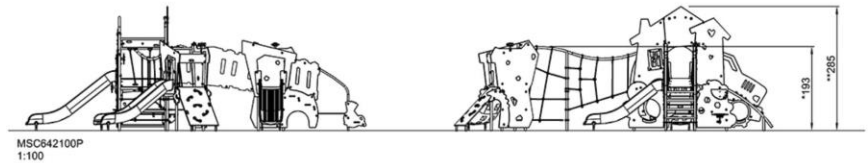
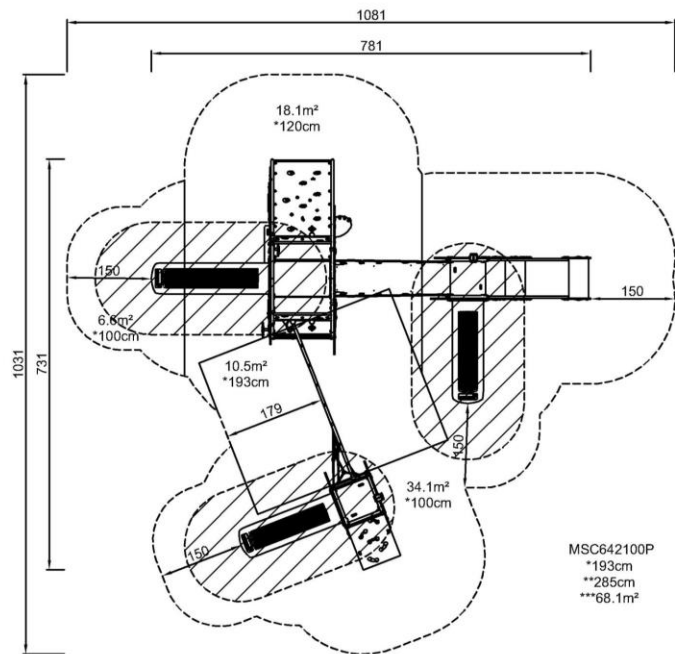


Тема: Дом и Спасение с мостиком и горкой

MSC6421

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Тема: Дом и Спасение с мостиком и горкой

MSC6421



Play sphere

Social-Emotional: can be played from both sides, encouraging cooperation.
Cognitive: cause and effect understanding.
Creative: leave a mark and place the spheres at different positions.



Curved climbing wall

Physical: children develop their cross-body coordination, proprioception and leg, arm and hand strength. Climbing on a curved surface is an extra challenge to muscles.



Crawl-through hole

Physical: the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.
Social-Emotional: cooperation and turn-taking when passing one another.
Cognitive: understanding space, shape and measures when seeing if the body can fit through the hole.



Turning wheel

Cognitive: the manipulative item stimulates cause and effect understanding.



Accessible stairway

Physical: climbing the accessible stairway is for all and supports cross coordination as well as arm and leg muscles. For young children, walking stairs and alternating feet is developed.
Social-Emotional: room for active breaks and adult helpers. An inclusive space.



Binoculars

Cognitive: the binoculars set a tangible theme and thus spur dramatic play. Dramatic play is a great trainer of language and communication skills.
Creative: the binoculars can be turned in all directions. Looking through them gives a new perspective on the world.



Rock climber

Physical: supports cross coordination and leg, arm and hand strength.
Social-Emotional: the inclination makes climbing feel secure, especially for younger children.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.
Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Climbing net

Physical: children develop cross-body coordination and muscle strength. The asymmetry of the net challenges the children's climbing and crawling through.
Social-Emotional: the big meshes allow for more children seated together, sharing.

Тема: Дом и Спасение с мостиком и горкой

MSC6421



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.