

Эдара II

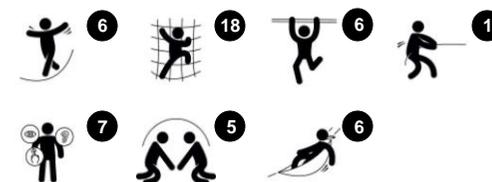
GXY950

KOMPAN
Let's play

Номер товара GXY950012-3717

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	927x293x265 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	21
Варианты окраски	



Эдара II, с его просторными сетями и качающимися, оживленными местами для игр, привлекает активных детей и приглашает на встречи, игры и общение. Веревка, игровая оболочка и детали для лазания поддерживают различные положения тела, обеспечивая широкий диапазон уровней способностей.

Реагирование на действия является основным мотивирующим фактором для игры. Взаимосвязанность сетей и игровых оболочек означает, что движения детей ощущаются на протяжении всего движения. Интенсивная физическая обратная связь игровых элементов поддерживает физическое и социальное взаимодействие

среди больших групп детей. Это поддерживает желание подростков быть со всеми своими друзьями. Восхождение и отдача движения на Эдара II интенсивно тренируют равновесие, проприоцепцию и пространственное осознание детей. Это все навыки, необходимые для уверенности в безопасном движении.



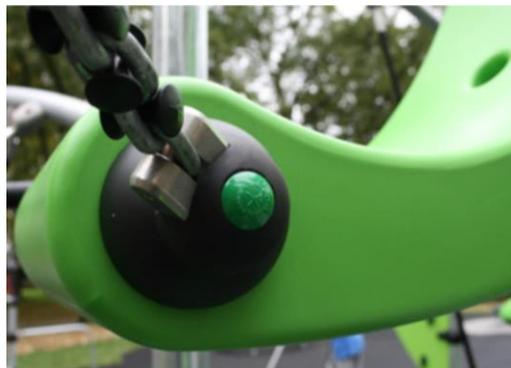
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Эдара II

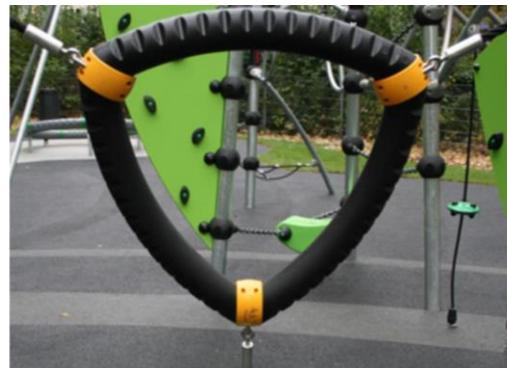
GXY950



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Более масштабные мероприятия производятся из 100% перерабатываемого полиэтилена. Изображенная игровая оболочка отлита из цельного материала с толщиной стенки не менее 5 мм. PE устойчив к перепадам температуры и вандализму.



Альпийские треугольники серии Galaxy с наружным мягким слоем из полиуретана и угловые кронштейны из литого нейлона (РА6). Сердцевина состоит из сварной стальной рамы с порошковым покрытием и встроенными угловыми точками подвески. Большие треугольники закрыты панелью Eкоgrip® толщиной 18 мм с верхним слоем резины с противоскользящим эффектом.



Веревки GALAXY состоят из шестицепочных стальных проволок и сердечника из стальной проволоки. Каждая прядь плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую прядь. После того, как начальное трение убирает поверхностные волокна, остается более твердое покрытие из PES, защищая каждую прядь. Это придает канатам устойчивость к вандализму.



Соединительный шар GALAXY уникальной конструкции выполнен с внутренним круглым алюминиевым сердечником, окруженным оболочкой из твердого полипропилена с наружным слоем из мягкой резины TPV. Гибкие бессвинцовые алюминиевые соединители позволяют устанавливать их под разными углами.



Продукты Galaxy доступны в различных цветовых сочетаниях с обработкой поверхности горячей оцинкованной сталью или с порошковым верхним покрытием отдельных стальных компонентов (выборочно). Цвета игровых элементов корректируются для поддержки индивидуальной цветовой комбинации.



Номер товара GXY950012-3717

Информация по установке

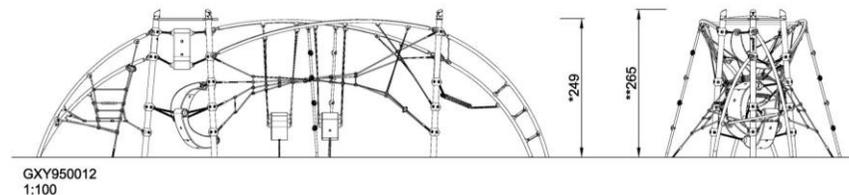
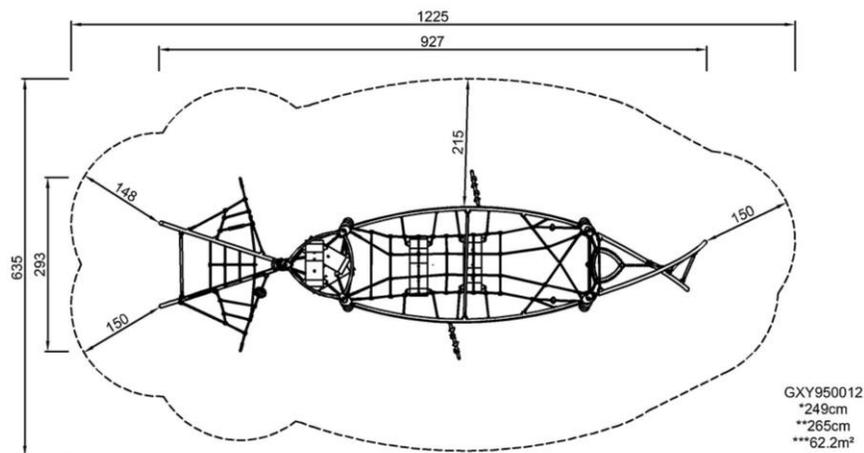
Макс. высота падения	249 cm
Область безопасной поверхности	62,2 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	22.4
Объем раскопок	5,30 m ³
Объем бетона	1,92 m ³
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	751 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхнос-ти ✓
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Компоненты PUR	10 лет
Galaxy connection ball	5 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

Эдара II

GXY950

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Net

Physical: cross coordination when climbing or crawling in the net. This supports the cooperation of left and right brain half, important for other skills such as reading.

Social-Emotional: taking a break together in the net and waiting for others to cross supports social abilities such as cooperation and communication.



Ufo

Physical: sense of balance when sitting, swaying. Arm and leg muscles develop when holding tight, climbing up.



Catena link

Physical: bouncy crawling and climbing supports cross coordination, balance and spatial awareness.

Social-Emotional: spaciousness and interconnectedness of activities helps meeting in big groups. This is a teenage favorite and re-affirms them in their sense of belonging.



Twisted ladder

Physical: agility, balance and coordination. Muscle strength when swinging up for gripping handle.

Social-Emotional: resting point, turn-taking and socializing.



Play shell climber

Physical: swaying response to movement makes for challenging climbs and nice seating.

Social-Emotional: socializing in smaller groups and turn-taking when deciding who should sit here.



Climbing pole

Physical: develops children's cross coordination, eye-hand coordination and muscle strength when climbing up or down.

Social-Emotional: turn-taking and self-regulation are trained, both important life skills.



Play shell

Physical: swaying movement supports the sense of balance.

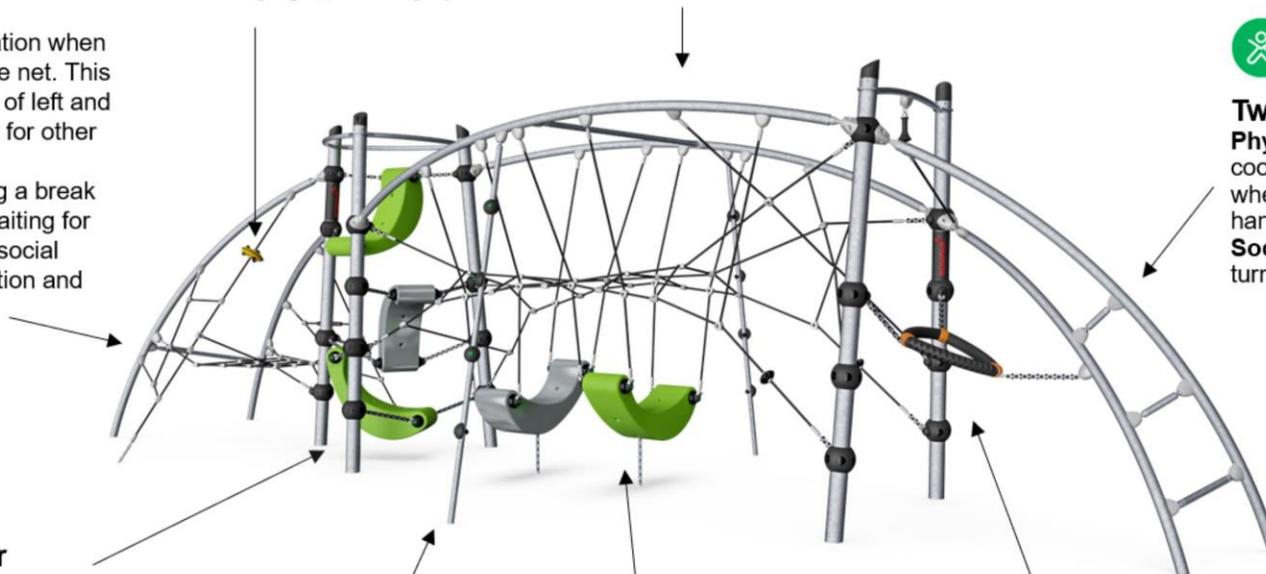
Social-Emotional: socializing in smaller groups and turn-taking when deciding who should sit here.



Open triangle plate

Physical: arm, leg and core muscles are developed when climbing up and through. Proprioception and spatial awareness are supported, both motor skills that help navigating the body in space.

Social-Emotional: swaying seat for a break, inviting socializing and turn-taking.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.