

Гигантский Океан XL

PCT1106

KOMPAN
Let's play



ВОТ ЭТО ДА! Гигантский Океан XL с его небесной высотой привлекает детей разных возрастов. У Гиганта есть уникальное разнообразие быстрого спуска, захватывающего скольжения, легкого колебания и сложных альпинистских мероприятий. Это гарантирует энергичную игру, снова и снова. Извилистые прозрачные башни с крутыми ступенями и открытыми веревками развивают у детей мышцы тела и

координацию. Открытые и закрытые горки, а также параллельные перила предлагают каждому свое захватывающее путешествие. Это очень весело и стимулирует социально-эмоциональные навыки, такие как саморегуляция и сочувствие. Разнообразие мероприятий, связанных со скалолазанием, добавляют выбор для всех тем временем, как прозрачные подъемы добавляют острых ощущений. Скалолазание тренирует кросс-

координацию, чувство пространства и мышц. Игровые раковины, разговорные трубки, покачивающийся гамак и крестики-нолики, расположенные на уровне земли, создают великолепное пространство для более спокойных игр. Низкое скалолазание и веревки с модулями создают возможность всем общаться и участвовать в игре.

Номер товара PCT110601-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	968x1124x891 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	60
Варианты окраски	



Гигантский Океан XL

PCT1106

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Основные опоры имеют сплав с улучшенной прочностью на разрыв и пределом текучести, чтобы обеспечить превосходную структурную целостность высоких башен. Опорные столбы горячего цинкования обработаны порошковым покрытием, обеспечивающим длительный срок службы.



Высококачественный поликарбонат толщиной 15 мм. Графическая печать добавляется уникальным процессом многослойной печати, где внутренний слой является изображением, а внешний прозрачный слой выполняет функцию защиты. Панель ПК и лак на водной основе устойчивы к ультрафиолетовому излучению для предотвращения выцветания.

2 / 6/24/2021



Полностью сварная стальная рама с 45" поперечной сварной стальной сеткой из круглых стальных штифтов диаметром 4мм. Панель воздушного потока способствует общей структурной целостности башен Гигантов.



Изогнутая и прямая туннелеобразная горка изготовлена из полиэтилена или нержавеющей стали и поддерживается несколькими стальными стержнями на центральной стальной опоре. Туннелеобразные горки спроектированы с идеальным изгибом и наклоном для игровой езды.

Номер товара PCT110601-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	279 cm
Область безопасной поверхности	109,0 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	194.5
Объем раскопок	13,07 m ³
Объем бетона	6,35 m ³
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	4.697 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Стальные опоры HDG	Пожизненная
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

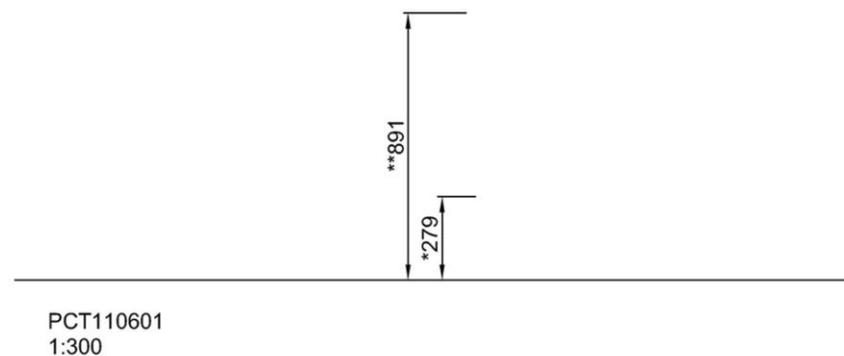
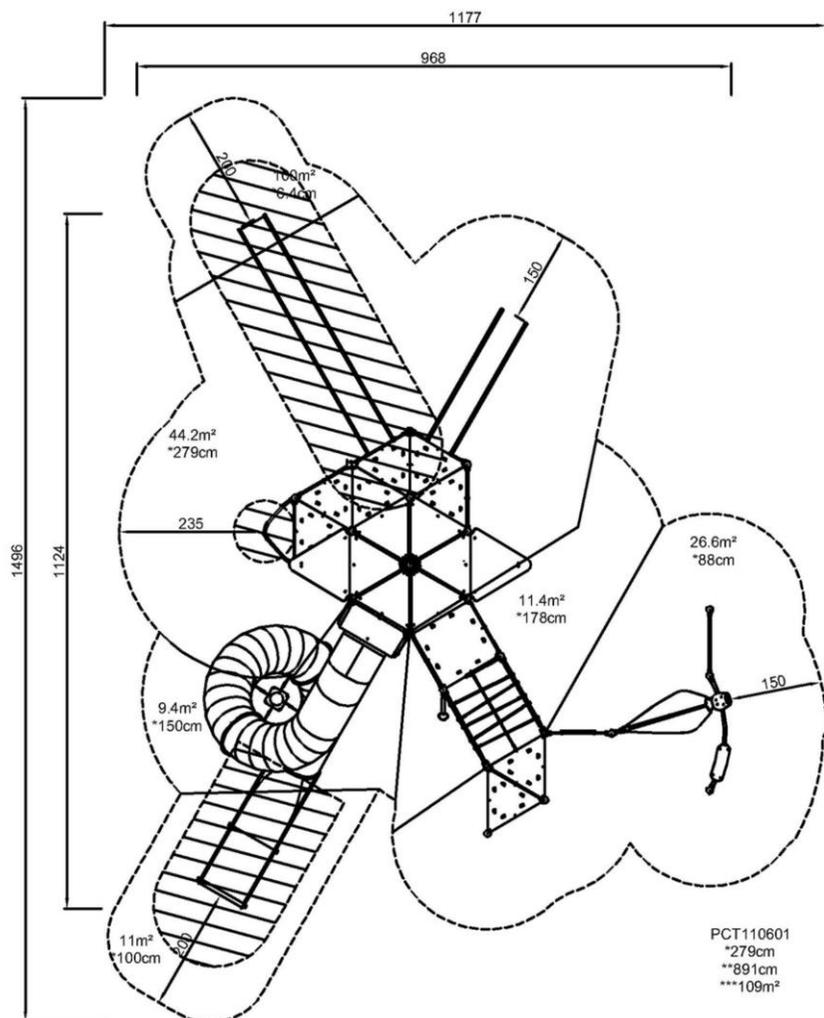
Гигантский Океан XL

PCT1106

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Play shell

Physical: the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.
Social-Emotional: meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



Spiral tube slide

Physical: sliding supports spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: thrill when going down fast. Empathy stimulated by turn-taking. Feeling of security when stopping on extra long slide mouth.
Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down fast.



Rope climber

Physical: children develop cross-coordination when climbing and upper body muscles when pulling themselves upwards in the support ropes.
Social-Emotional: place for meeting, taking a break and socializing.



Climb-through hole

Physical: the hole allows for climbing and crawling through, developing cross-coordination, proprioception and spatial awareness.
Social-Emotional: cooperation and turn-taking when passing one another.



Internal transparent climbing panel

Physical: supports cross-coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading. Further train leg, arm and hand strength.
Social-Emotional: the see-through panel adds the possibility to watch and contact friends on ground level when up high.
Cognitive: the see through-effect adds a feeling of thrill when used up high.



Criss-cross climber

Physical: cross-coordination and muscle strength are developed when climbing and crawling across the unequally dispersed ropes.
Social-Emotional: turn-taking and socializing skills are supported when sitting with friends or interacting across the net.



Banister bars

Physical: balance, spatial awareness and coordination are developed when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.
Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Tic-tac-toe panel

Social-Emotional: stimulates communication and turn-taking skills.
Cognitive: support rules understanding, strategic thinking.



Movable hammock

Physical: sense of balance when swaying, body pressure when lying.
Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forward, turn-taking.
Creative: changing direction and position of hammock.



Somersault bar

Physical: arm, leg and core muscles are developed when climbing up, somersaulting around. Balance and spatial awareness are strengthened.
Social-Emotional: meeting, socializing and turn-taking when climbing up and down via bar.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.