

# ГИГАНТ L, Сенсорный

PCT1116

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCT111601-0901

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	966x1144x651 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	30
Варианты окраски	



WOW! The Giant L, Sensory is awesome aesthetics, fun and function combined. The amazing color changes of the towers attract children from afar. And the thrilling and fun play variety up high and on ground level make them come back again and again. The towers have see-through panels, so that children can sense the thrilling heights, and the meandering climbs

up are over steep steps and open ropes. Apart from being fun, the climbs train the motor skills and muscles intensely. Wild slides provide fast egresses but also train the children's sense of balance and space. On ground level, a wealth of wilder and gentler play activities invite for playing together: Gently swaying hammocks, seats and hangout pods offer points for

socializing and relaxing. The amazing drawing wall adds an opportunity to enjoy the sensory effects of the tactile and responsive two-colored rollers that children can make visual patterns and codes with.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

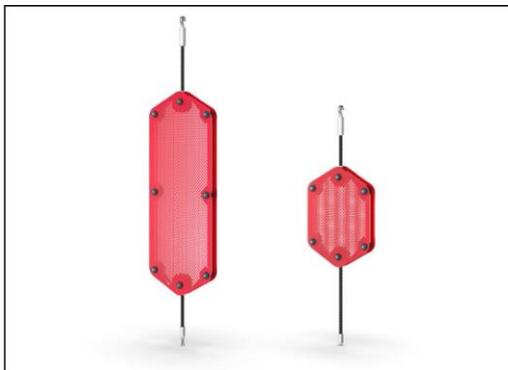
# ГИГАНТ L, Сенсорный

PCT1116

**KOMPAN**  
Let's play



Подставка для навесного оборудования представляет собой сварную раму из двух стальных колец, оцинкованных горячим способом и покрытых порошковой краской. Мембрана состоит из износостойкого прорезиненного материала качества конвейерной ленты с отличной устойчивостью к ультрафиолетовому излучению.



Поворотные оптические панели из двух поликарбонатных пластин толщиной 7 мм с расстоянием 25 мм. Внутренний графический принт состоит из слоя изображения и внешнего прозрачного защитного слоя. И панель ПК, и лак на водной основе устойчивы к ультрафиолетовому излучению, чтобы предотвратить выцветание принта.



Два цветных поворотных ролика изготовлены из высококачественного УФ-стабилизированного и усиленного нейлона (PA). Ролики собраны на вертикальных стальных трубах в сварной раме. Все стальные детали оцинкованы горячим способом.



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Изогнутая и прямая туннельобразная горка изготовлена из полиэтилена или нержавеющей стали и поддерживается несколькими стальными стержнями на центральной стальной опоре. Туннельобразные горки спроектированы с идеальным изгибом и наклоном для игровой езды.

Номер товара PCT111601-0901

## Информация по установке

Макс. высота падения	298 cm				
Область безопасной поверхности	90,7 m <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	68.2				
Объем раскопок	10,04 m <sup>3</sup>				
Объем бетона	3,91 m <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	2.489 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Палубы HPL	15 лет				
Окрашенный верхний	10 лет				
Горка PE	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				





# ГИГАНТ L, Сенсорный

PCT1116

**KOMPAN**  
Let's play



## Movable hammock

**Physical:** sense of balance when swaying, body pressure when lying.

**Social-Emotional:** meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

**Creative:** changing direction and position of hammock.



## Moiré optic panels

**Physical:** sitting, hanging and leaning on the rope suspended panels train balance and cross-coordination.

**Social-Emotional:** discussing the patterns and reasoning with others about how the patterns differ supports negotiating and listening skills, training tolerance and empathy.

**Cognitive:** wondering about, understanding and explaining the reasons for the pattern occurrence support logical thinking skills.



## Dichroic wall

**Social-Emotional:** the see-through wall adds the possibility to watch and contact friends on ground level when up high.

**Cognitive:** the hugely appealing dichroic panels make children wonder about how the colors are created and reflected, which supports thinking skills.



## Long tube slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and the sense of balance.

**Social-Emotional:** the height ensures extra speed and thrill. Empathy stimulated by turn-taking and consideration of others.

Feeling of security when stopping on extra long slide mouth.



## Hangout pod

**Physical:** sitting and lying enjoying the swaying movements stimulate the sense of balance.

**Social-Emotional:** meeting, taking a break is invited. Turn-taking supports the skills necessary to learn how to avoid conflicts.



## Criss-cross climber

**Physical:** cross coordination and muscle strength are developed when climbing and crawling across the unequally dispersed ropes.

**Social-Emotional:** turn-taking and socializing skills are supported when sitting with friends or interacting across the net.



## Turf membrane

**Physical:** the artificial grass adds a fun feel to the seat and stimulates the sense of touch.

**Social-Emotional:** great point for a break or meeting with friends.



## Banister bars

**Physical:** coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in childhood.

**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.



## Drawing wall

**Physical:** the rollers stimulate the fine motor skills and when leaning on them provide sensory stimulation that soothes or invigorates depending on the intensity.

**Social-Emotional:** the cooperation and turn-taking in making patterns from both sides supports social-emotional skills such as cooperation.

**Creative:** the rollers' two-sidedness and different colors make possible patterns and signal-making which inspires creativity.

# ГИГАНТ L, Сенсорный

PCT1116

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



**СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО**  
Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



**КОГНИТИВНО**  
Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



**КРЕАТИВНО**  
Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



## БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



## ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



## ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



## ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



## ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



## СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



## ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



## ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



## СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



## КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



## ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



## ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



## ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



## РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



## ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



## СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



## ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



## КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



## СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



## УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.