

Квадратный тенёк

NRO202

KOMPAN
Let's play



Номер товара NRO202-1001

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	449x449x240 см
Возрастная группа	
Игровая вместимость	
Варианты окраски	 

Навес расположен на четырех деревянных стойках Робиния и закрепляется легко фиксируемой тросовой системой крепления.

Навес изготовлен из белого 100% полиэфира, плотность которого около 200 г/м². В соответствии с УФ стандартом 801 под протоколом испытания номер 738740-1, на навесе разрешается использовать

маркировку УФ-80.

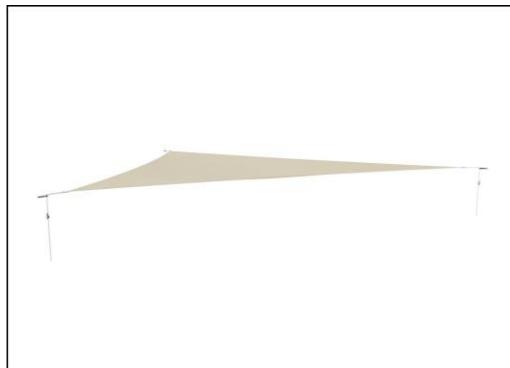


Квадратный тенёк

NRO202



Все органические продукты Robinia от KOMPAN изготовлены из 100% древесины робинии, доставленной из устойчивых европейских источников.



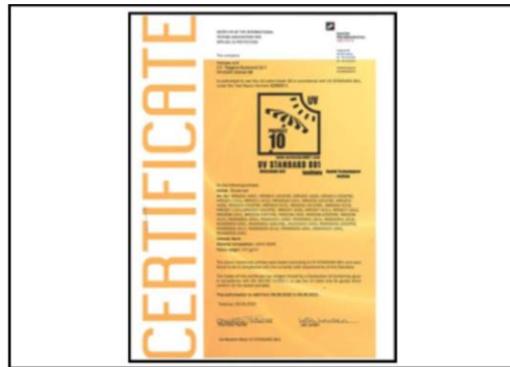
The sail is made of 100% High Density Polyethylene HDPE in beige color. The density of approximately 320 g/m² ensures a high durability for outdoor usage.



All fixation points are equipped with steel brackets to ensure strong connection to the nylon rope used for tightening.



The rope is attached to the Robinia post by a stainless-steel eyebolt and tightened by a nylon bracket with wedge track. The system ensures the sail is easy to set up, tighten and take down again.



The HDPE sail is authorized to use the UV-label grade 10 in accordance with UV standard 801 under the test report number 738740-1. See certificate on www.master.KOMPAN.com



Стойки Robinia доступны в виде деревянных опор в грунт или горячоцинкованной стали.

Номер товара NRO202-1001

Информация по установке

Макс. высота падения	0 см
Область безопасной поверхности	0,0 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	2.9
Объем раскопок	0,50 м ³
Объем бетона	0,17 м ³
Глубина фундамента	100 cm
Вес груза	145 kg
Варианты крепления	В грунт <input checked="" type="checkbox"/>

Информация о гарантии

Древесина Robinia	15 лет
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Детали из нержавеющей	Пожизненная
Солнцезащитные паруса	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

Квадратный тенёк

NRO202



Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Квадратный тенёк

NRO202



Квадратный тенёк

NRO202



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общения или сотрудничества,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивания вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспредметенной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.