

# Четыре куба

COR10460

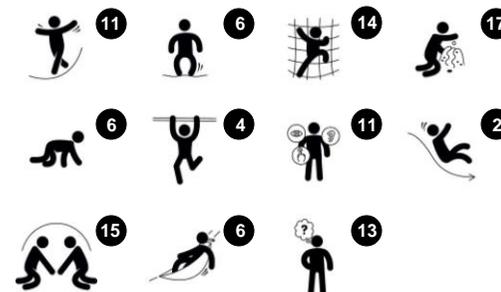
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара COR104601-0499

## Общая информация о товаре

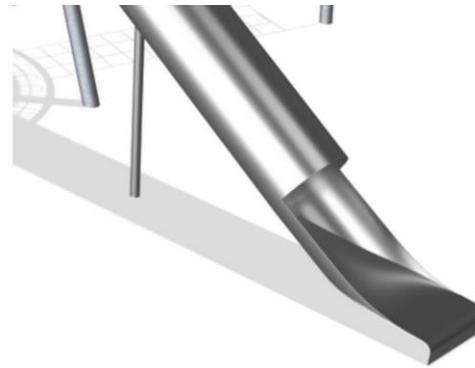
Размеры ДхШхВ	1435x660x922 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	45
Варианты окраски	



Включите воображение. Поднимитесь на самый верх и исследуйте четырехмерные кубы, заполненные тактильными игровыми элементами. Сверху вниз ведет дух захватывающая горка.

# Четыре куба

COR10460



Веревки Coroscord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.

Зажимы Coroscord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Coroscord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.

Металлические компоненты изготовлены из высококачественной нержавеющей стали в соответствии с мировыми стандартами для игровых площадок. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке для обеспечения гладкой скользящей поверхности.



Мембраны Coroscord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.

Панель изготовлена из 19-мм EcoCore™ HDPE. Этот высокопрочный, экологичный материал не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.

С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 7-ю дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного или натурального и смягченного конопляного цвета до ряда привлекательных броских цветов.



Номер товара COR104601-0499

## Информация по установке

Макс. высота падения	110 cm
Область безопасной поверхности	48,7 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	228.8
Объем раскопок	10,50 m <sup>3</sup>
Объем бетона	4,83 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	100 cm
Вес груза	7.800 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

## Информация о гарантии

Канат Coroscord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Алюминиевые зажимы	10 лет
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

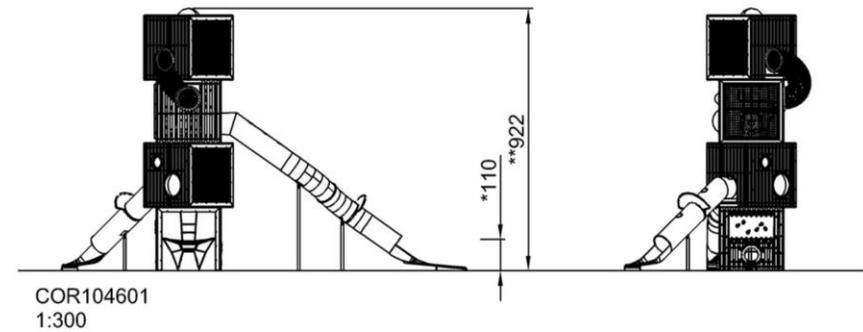
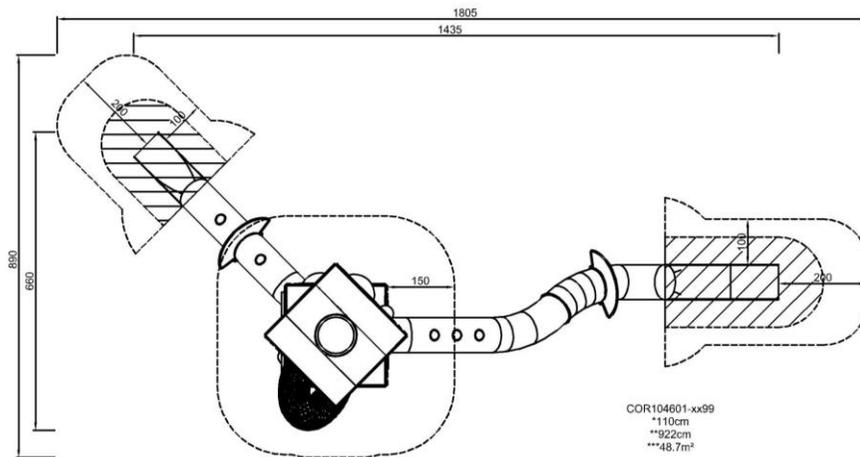
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Четыре куба

COR10460

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Четыре куба

COR10460



## Bubble windows

**Social-Emotional:** invites interaction between outside and inside.

**Cognitive:** distorts the sound of the voice, developing logical thinking.



## Climbing net

**Physical:** children develop cross-body coordination and muscle strength when climbing. The big meshes allow for climbing and crawling through, supporting proprioception and spatial awareness.

**Social-Emotional:** the big meshes allow for more children to sit together and talk.



## Membrane

**Physical:** the bouncy membrane develops the sense of balance when the child stands, steps or sits here. A faster way up, due to the extra support of the membrane.

**Social-Emotional:** a meeting point for retreat from the rope landscape.



## Tube slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

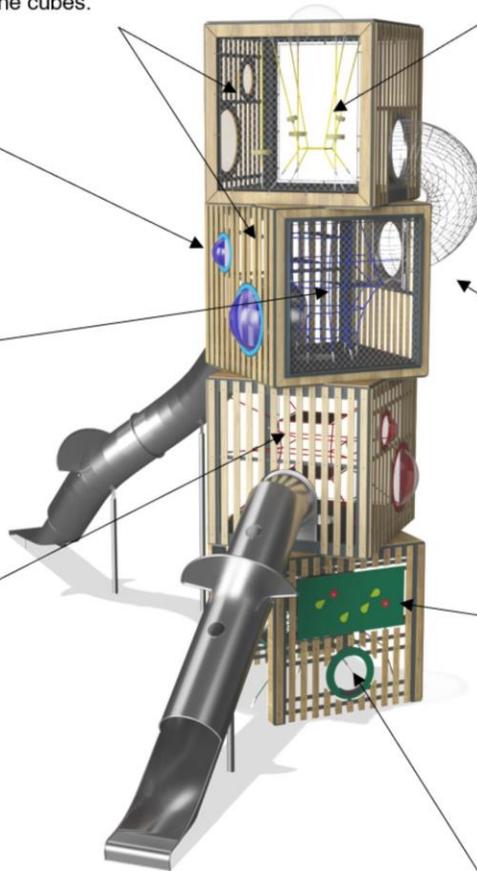
**Social-Emotional:** thrill when going down fast. Empathy stimulated by turn-taking.



## See-through net walls

**Social-Emotional:** adds a feeling of thrill.

**Cognitive:** understanding of space and distances when looking out from the varied levels of the cubes.



## Rope with discs

**Physical:** children develop cross-body coordination and muscle strength when stepping onto the disc and climbing the rope. Their sense of balance is trained when swaying gently. The sense of balance is important for instance for being able to sit still.

**Social-Emotional:** socializing and turn-taking when deciding who should sit here.



## Wire frame tunnel

**Physical:** the steep climb in open space trains spatial awareness, cross coordination and muscle strength.

**Social-Emotional:** sense of height and thrill, turn-taking and consideration of others.



## Wheels and arrow panel

**Social-Emotional:** invites cooperation due to the two-sidedness and provides for group and parallel play.

**Cognitive:** the rotating elements stimulate cause and effect understanding and logical thinking.



## Crawl-through hole

**Physical:** the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.

**Social-Emotional:** cooperation and turn-taking when passing one another.

# Четыре куба

COR10460



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.