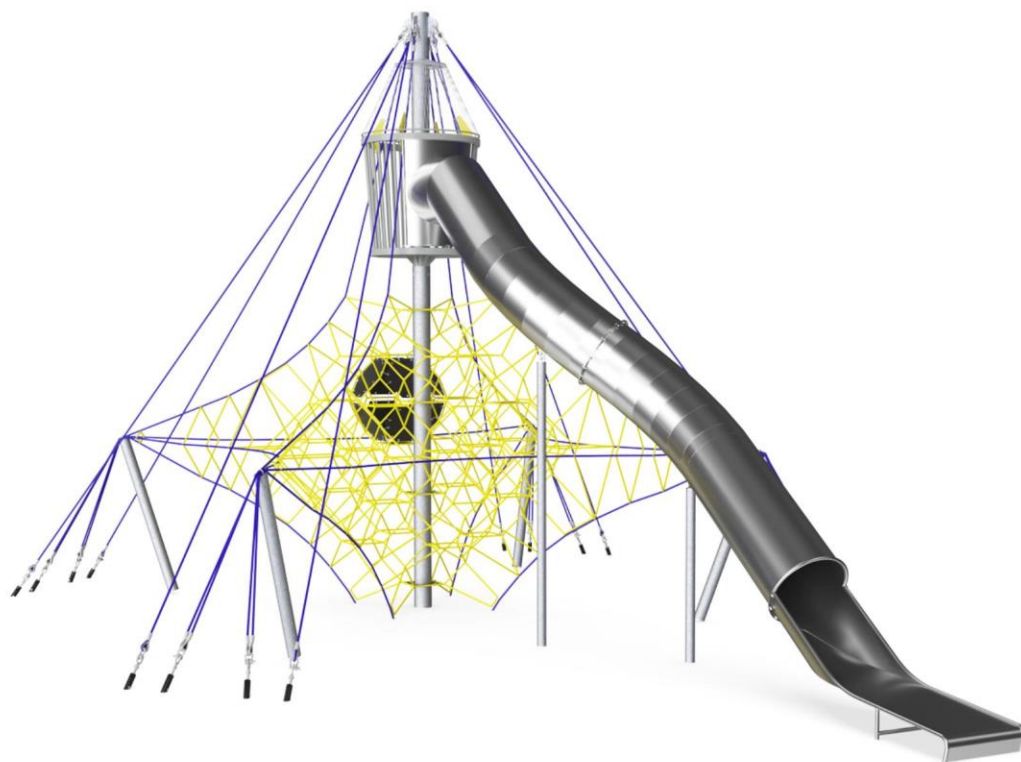


# Остров сокровищ

COR10430

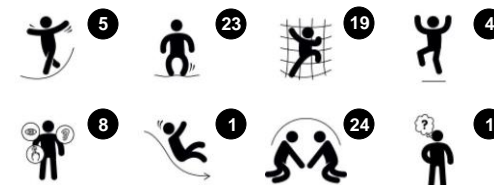
**KOMPAN**  
Let's play



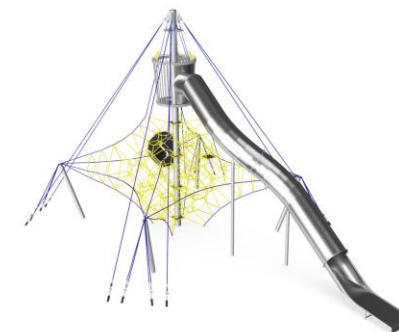
Номер товара COR104301-1005

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	1351x887x730 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	41
Варианты окраски	



Это великолепный игровой элемент, который привлекает не только детей, но и взрослых и погружает их в мир исследовательского восхождения, прыжков и единения на несколько часов. Высота структуры и отрывающийся с вершины вид дополняют ощущение достижения.



# Остров сокровищ

COR10430

**KOMPAN**  
Let's play



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



Металлические компоненты изготовлены из высококачественной нержавеющей стали в соответствии с мировыми стандартами для игровых площадок. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке для обеспечения гладкой скользящей поверхности.

Стальная конструкция оцинкована методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Мембраны Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.

Номер товара COR104301-1005

## Информация по установке

Макс. высота падения	225 см
Область безопасной поверхности	120,8 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	85.8
Объем раскопок	17,28 м <sup>3</sup>
Объем бетона	10,37 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	100 см
Вес груза	2.644 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

## Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

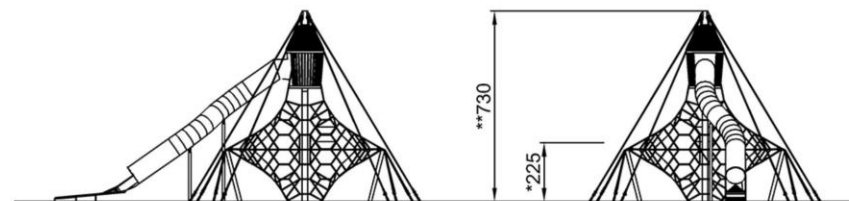
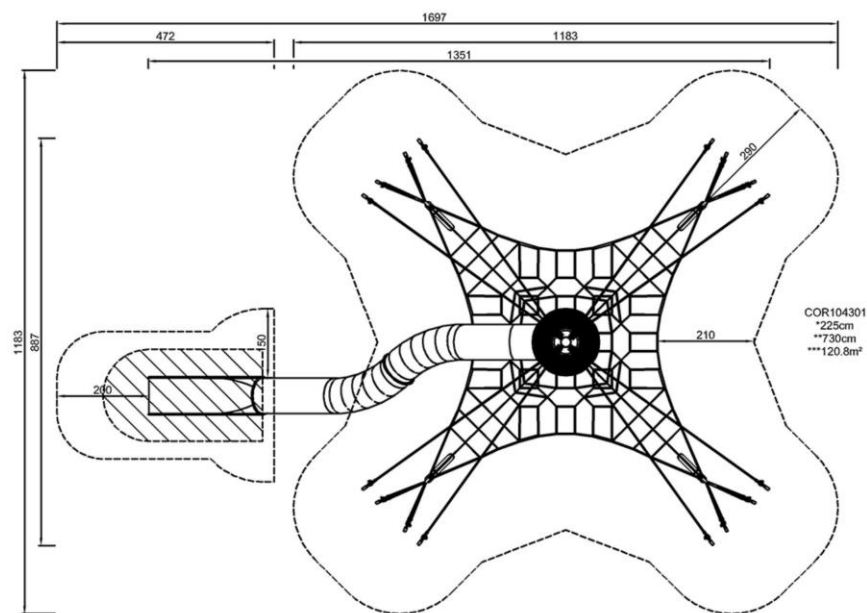


# Остров сокровищ

COR10430

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR104301  
1:300

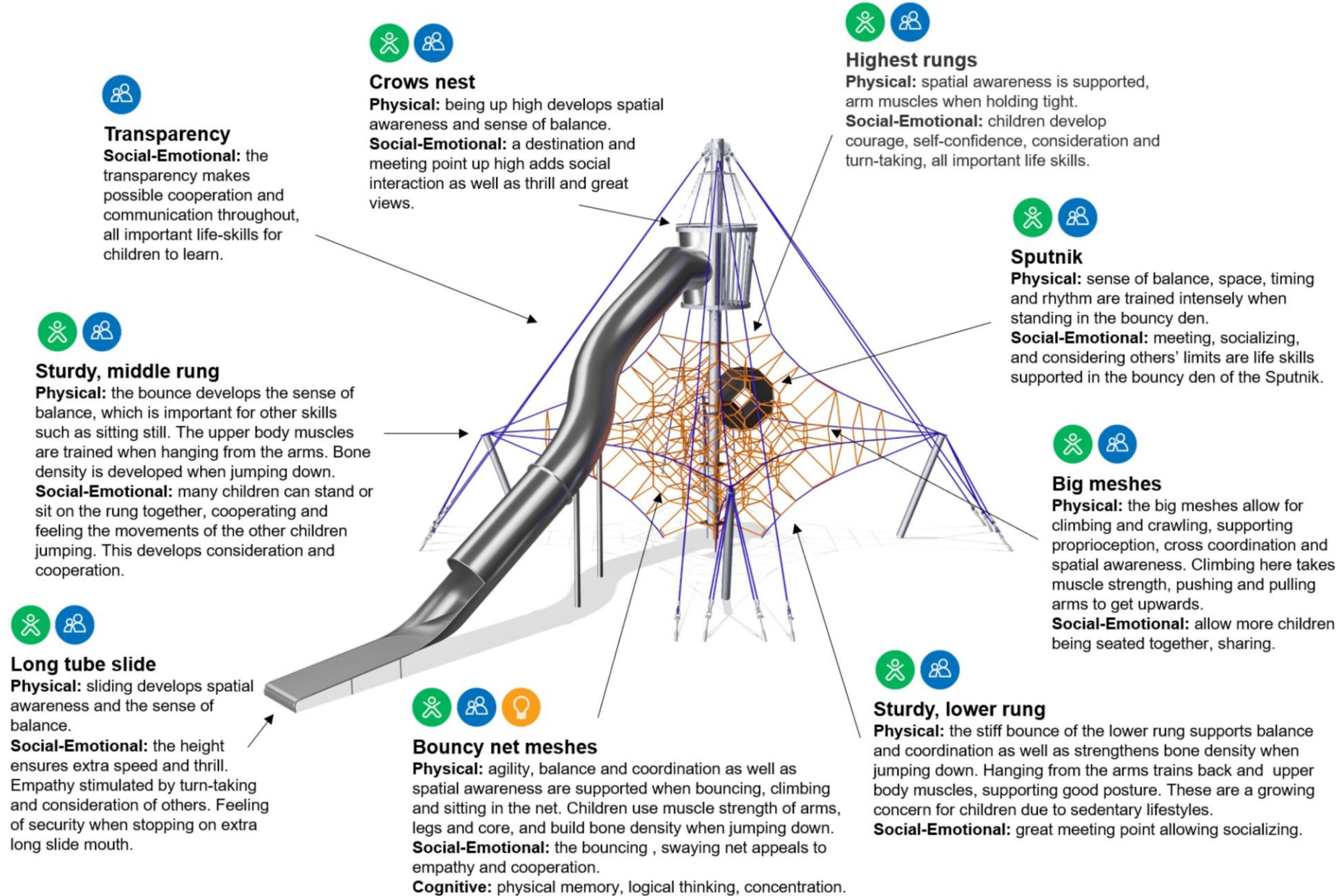
[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



# Остров сокровищ

COR10430



**Transparency**  
**Social-Emotional:** the transparency makes possible cooperation and communication throughout, all important life-skills for children to learn.



**Crows nest**  
**Physical:** being up high develops spatial awareness and sense of balance.  
**Social-Emotional:** a destination and meeting point up high adds social interaction as well as thrill and great views.



**Highest rungs**  
**Physical:** spatial awareness is supported, arm muscles when holding tight.  
**Social-Emotional:** children develop courage, self-confidence, consideration and turn-taking, all important life skills.



**Sturdy, middle rung**  
**Physical:** the bounce develops the sense of balance, which is important for other skills such as sitting still. The upper body muscles are trained when hanging from the arms. Bone density is developed when jumping down.  
**Social-Emotional:** many children can stand or sit on the rung together, cooperating and feeling the movements of the other children jumping. This develops consideration and cooperation.



**Sputnik**  
**Physical:** sense of balance, space, timing and rhythm are trained intensely when standing in the bouncy den.  
**Social-Emotional:** meeting, socializing, and considering others' limits are life skills supported in the bouncy den of the Sputnik.



**Big meshes**  
**Physical:** the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.  
**Social-Emotional:** allow more children being seated together, sharing.



**Long tube slide**  
**Physical:** sliding develops spatial awareness and the sense of balance.  
**Social-Emotional:** the height ensures extra speed and thrill. Empathy stimulated by turn-taking and consideration of others. Feeling of security when stopping on extra long slide mouth.



**Bouncy net meshes**  
**Physical:** agility, balance and coordination as well as spatial awareness are supported when bouncing, climbing and sitting in the net. Children use muscle strength of arms, legs and core, and build bone density when jumping down.  
**Social-Emotional:** the bouncing, swaying net appeals to empathy and cooperation.  
**Cognitive:** physical memory, logical thinking, concentration.



**Sturdy, lower rung**  
**Physical:** the stiff bounce of the lower rung supports balance and coordination as well as strengthens bone density when jumping down. Hanging from the arms trains back and upper body muscles, supporting good posture. These are a growing concern for children due to sedentary lifestyles.  
**Social-Emotional:** great meeting point allowing socializing.

# Остров сокровищ

COR10430



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.