

Гигантская сеть с кабиной

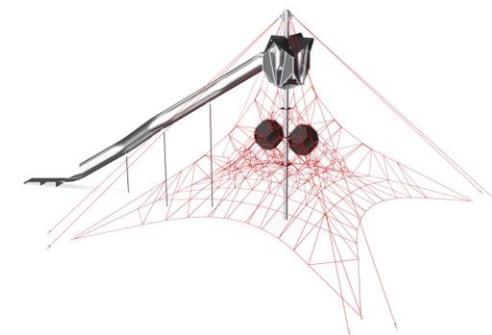
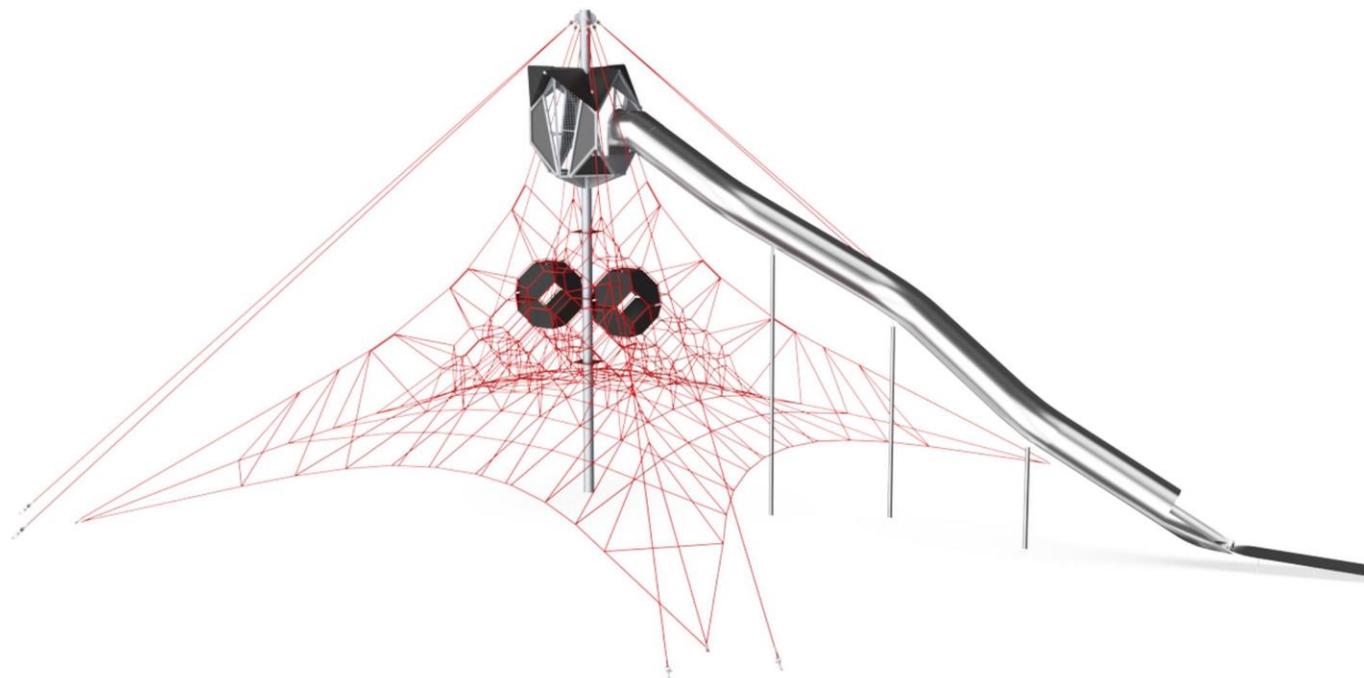
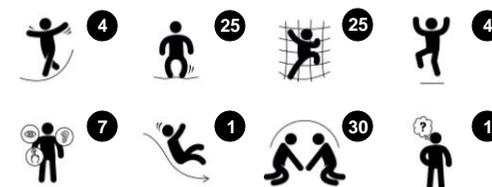
COR10410

KOMPAN
Let's play

Номер товара COR104101-1201

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	2469x1783x995 cm
Возрастная группа	8+
Игровая вместимость	108
Варианты окраски	



По дороге к Небесной Кабине, уютные капсулы приглашают отдохнуть от суматохи или спрятаться от друзей. А перед тем как повторить фантастическое восхождение, спуск по огромной горке обеспечит быстрый спуск, сопровождающийся свистом в ушах и бабочками в животе.

Гигантская сеть с кабиной

COR10410



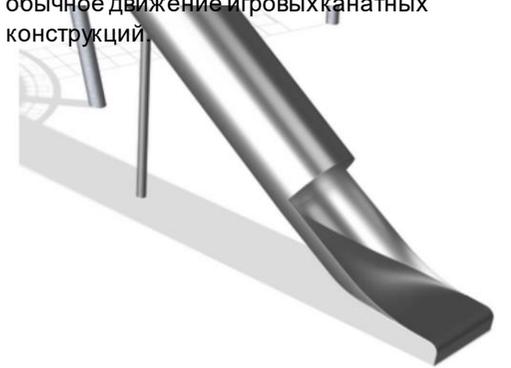
Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



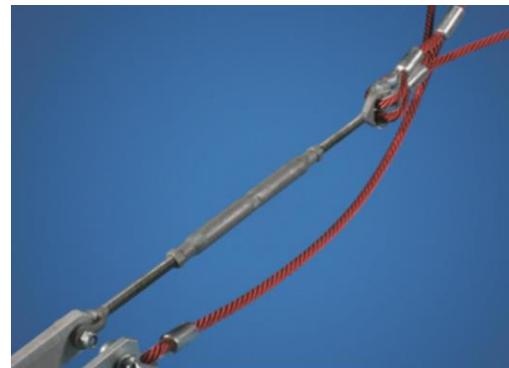
Мембраны Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



Металлические компоненты изготовлены из высококачественной нержавеющей стали в соответствии с мировыми стандартами для игровых площадок. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке для обеспечения гладкой скользящей поверхности.



Основные несущие канаты космических сетей оснащены дополнительной защитной функцией. В случае отказа основных соединений, предохранительный канат предотвращает разрушение конструкции.



С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 7-ю дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного или натурального и смягченного конопляного цвета до ряда привлекательных броских цветов.

Номер товара COR104101-1201

Информация по установке

Макс. высота падения	260 cm
Область безопасной поверхности	261,9 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	91.5
Объем раскопок	25,62 m ³
Объем бетона	17,95 m ³
Глубина фундамента	140 cm
Вес груза	3.680 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Алюминиевые зажимы	10 лет
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

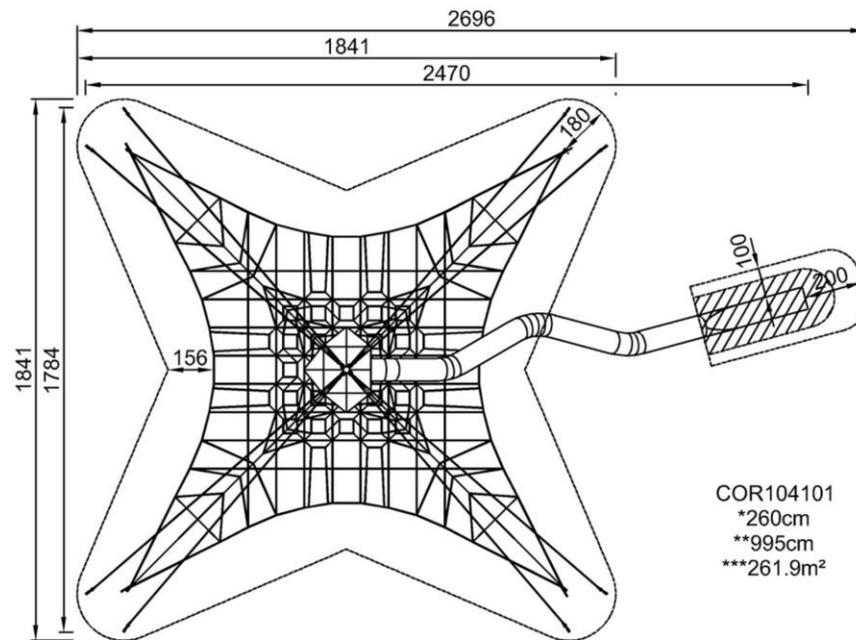
Гигантская сеть с кабиной

COR10410

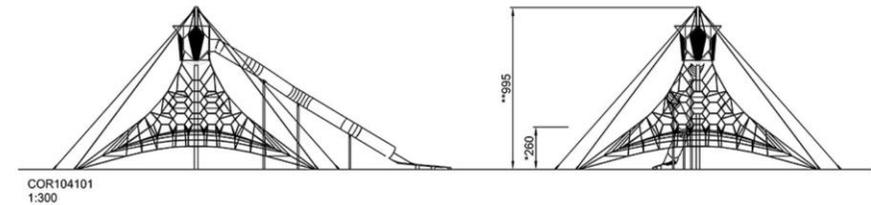
KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR104101
*260cm
**995cm
***261.9m²



Внимание! Фундаментные анкерные блоки превышают площадь зоны безопасности. См. Инструкции по установке.

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Гигантская сеть с кабиной

COR10410



Highest rungs

Physical: spatial awareness is supported, arm muscles when holding tight.
Social-Emotional: children develop courage, self-confidence, consideration and turn-taking, all important life skills.



Sky cabin

Physical: being up high develops spatial awareness and sense of balance.
Social-Emotional: a destination and meeting point up high adds social interaction as well as thrill and great views.



Transparency

Social-Emotional: the transparency makes possible cooperation and communication throughout, all important life-skills for children to learn.



Sputniks

Physical: sense of balance, space, timing and rhythm are trained intensely when standing in the bouncy den.
Social-Emotional: meeting, socializing, and considering others' limits are life skills supported in the bouncy den of the Sputnik.



Bouncy net meshes

Physical: agility, balance and coordination as well as spatial awareness are supported when bouncing, climbing and sitting in the net. Children use muscle strength of arms, legs and core, and build bone density when jumping down.
Social-Emotional: the bouncing, swaying net appeals to empathy and cooperation.
Cognitive: physical memory, logical thinking, concentration.



Sturdy, lower rung

Physical: the stiff bounce of the lower rung supports balance and coordination as well as strengthens bone density when jumping down. Hanging from the arms trains back and upper body muscles, supporting good posture. These are a growing concern for children due to sedentary lifestyles.
Social-Emotional: great meeting point allowing socializing.



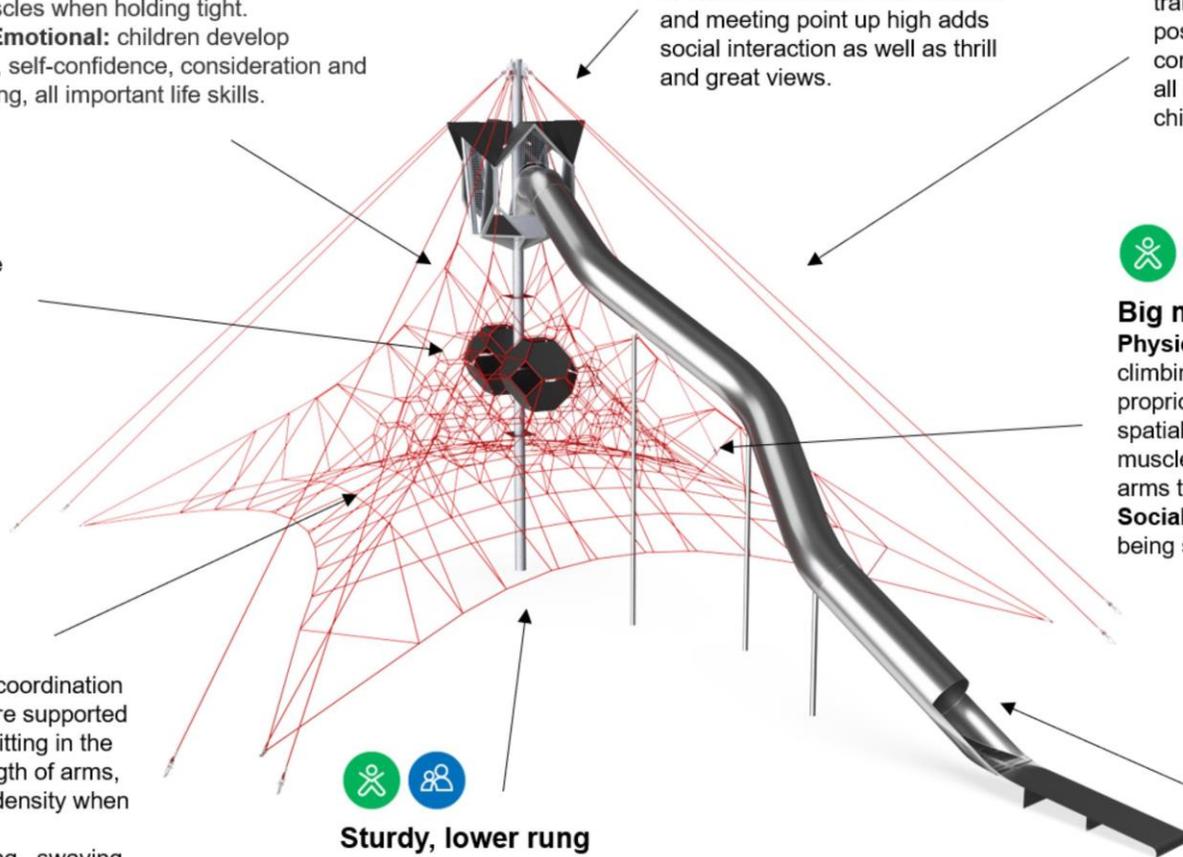
Big meshes

Physical: the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.
Social-Emotional: allow more children being seated together, sharing.



Long tube slide

Physical: sliding develops spatial awareness and the sense of balance.
Social-Emotional: the height ensures extra speed and thrill. Empathy stimulated by turn-taking and consideration of others. Feeling of security when stopping on extra long slide mouth.



Гигантская сеть с кабиной

COR10410



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.