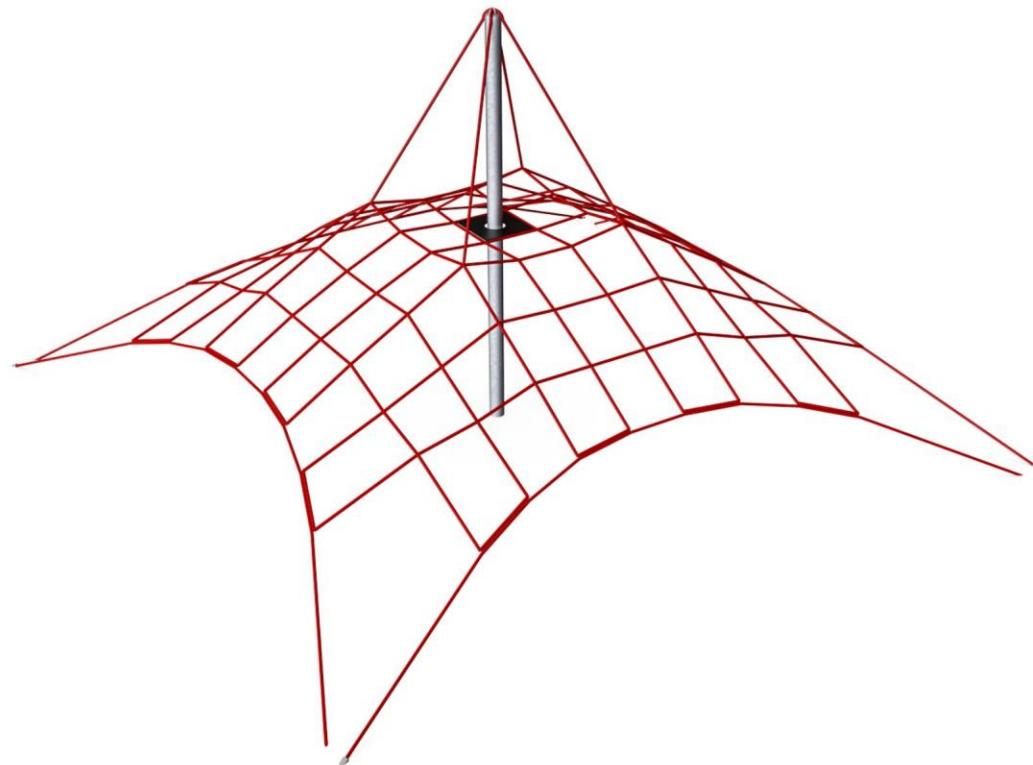


# Большая игровая сеть

COR23601

**KOMPAN**  
Let's play

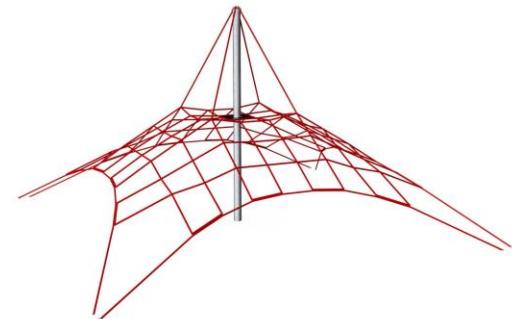
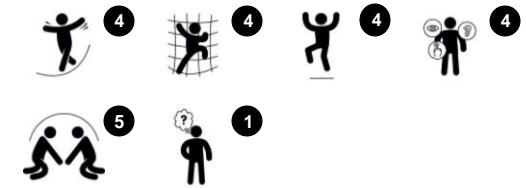


Одиночное или групповое восхождение по вертикально-горизонтальной сети придаёт игре особую привлекательность, являясь идеальным дополнением к любой игровой площадке.

Номер товара COR236011-1101

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	580x580x305 см
Возрастная группа	3+
Игровая вместимость	22
Варианты окраски	A row of colored circles representing color options: blue, gold, black, yellow, red, green, light blue, and dark red.



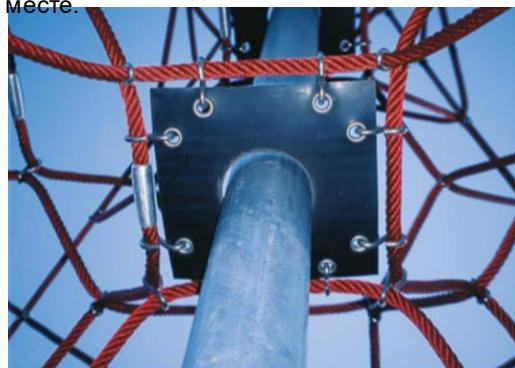
# Большая игровая сеть

COR23601

**KOMPAN**  
Let's play



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистрочными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплывается на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



Мембранные Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.

27.5.2021



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



В центре сетки находится мачта, изготовленная из высококачественной бесшовной стали. Структура мачты как колеблющейся опоры является статически выгодной, уравновешивая колебания в сети. Стандартно мачты оцинкованы горячим способом с возможностью дополнительного нанесения порошкового покрытия.



Алюминиевые обжимки сетки оладают двойной конической формой с закругленными концами и настолько малы, насколько позволяет безопасность. Общая конструкция сетки направлена на то, чтобы удерживать металлические детали внутри сетки до абсолютного минимума, как по размеру, так и по количеству. Таким образом, обеспечивая максимальный опыт воскружления по сетке.



С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 7-ю дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного или натурального и смягченного конопляного цвета до ряда привлекательных броских цветов.

Номер товара COR236011-1101

## Информация по установке

Макс. высота падения	150 см
Область безопасной поверхности	70,2 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	5.4
Объем раскопок	4,93 м <sup>3</sup>
Объем бетона	3,14 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	110 см
Вес груза	302 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

## Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Алюминиевые зажимы	10 лет
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

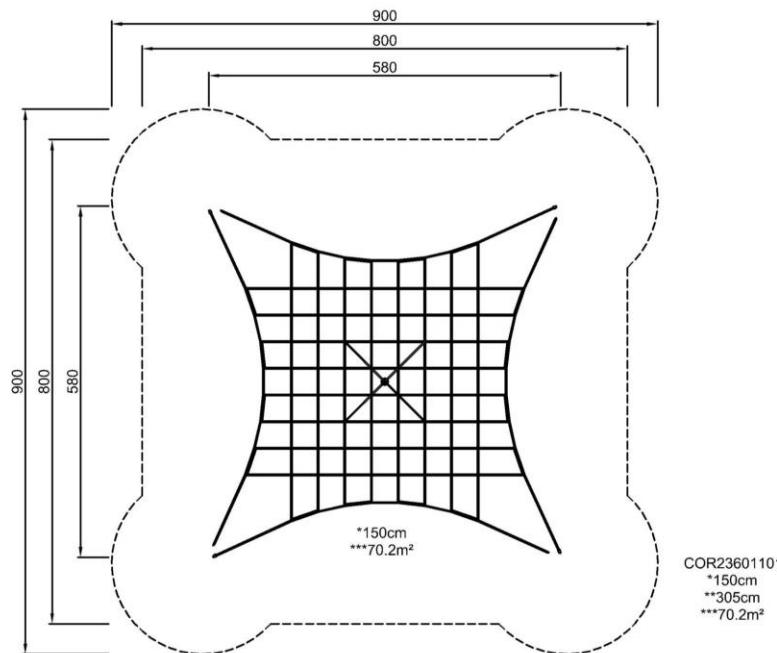
# Большая игровая сеть

**KOMPAN**  
Let's play

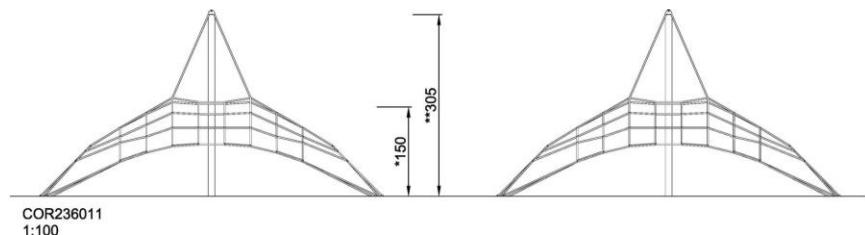
COR23601

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR23601101  
\*150cm  
\*\*305cm  
\*\*\*70.2m<sup>2</sup>



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Большая игровая сеть

COR23601



## Bouncy net meshes

**Physical:** agility, balance and coordination as well as spatial awareness are supported when bouncing, climbing and sitting in the net. Children use muscle strength of arms, legs and core, and build bone density when jumping down.

**Social-Emotional:** the bouncing , swaying net appeals to empathy and cooperation.

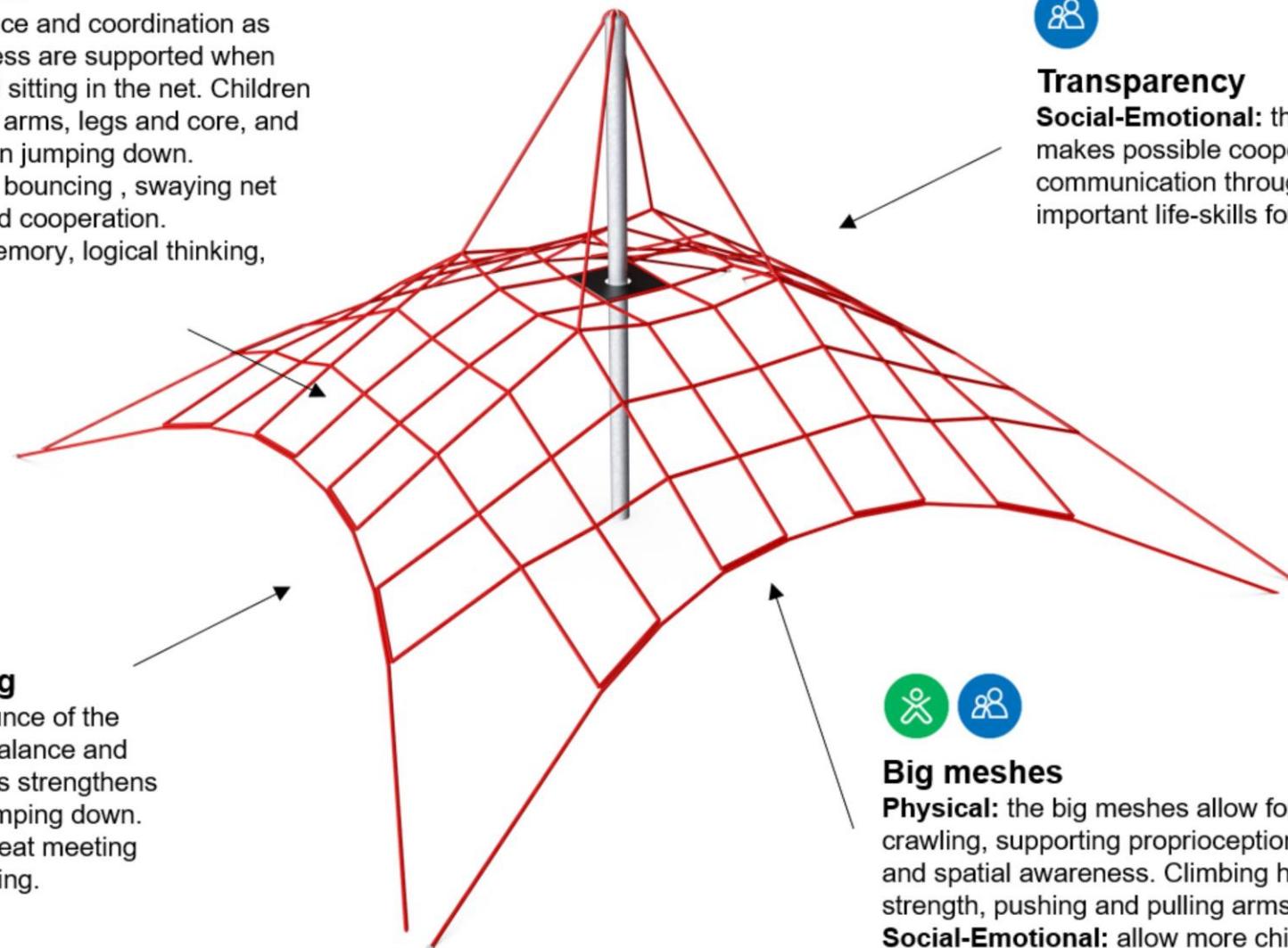
**Cognitive:** physical memory, logical thinking, concentration.



## Sturdy lower rung

**Physical:** the stiff bounce of the lower rung supports balance and coordination as well as strengthens bone density when jumping down.

**Social-Emotional:** great meeting point allowing socializing.



## Transparency

**Social-Emotional:** the transparency makes possible cooperation and communication throughout, all important life-skills for children to learn.



## Big meshes

**Physical:** the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.

**Social-Emotional:** allow more children being seated together, sharing.

# Большая игровая сеть

COR23601



**ФИЗИЧЕСКИ**  
Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



**СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО**  
Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



**КОГНИТИВНО**  
Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



**КРЕАТИВНО**  
Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



**БАЛАНС**  
Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



**ПОДПРЫГИВАНИЕ**  
Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



**ЛАЗАНИЕ**  
Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



**КОНСТРУИРОВАНИЕ**  
Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



**ПОЛЗАНИЕ**  
Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



**СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА**  
Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



**СКОЛЬЖЕНИЕ**  
Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



**ВИС НА РУКАХ**  
Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



**ПРЫЖОК**  
Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



**ПРИТЯГИВАНИЕ**  
Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



**ТОЛКАНИЕ**  
Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



**РАСКАЧИВАНИЕ**  
Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



**ВРАЩЕНИЕ**  
Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



**ПРАВИЛА ИГРЫ**  
Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



**ОЩУЩЕНИЯ**  
Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



**СПУСК**  
Быстрое движение вниз, например, с горки.



**СОЦИАЛИЗАЦИЯ**  
Процесс встречи, общения или сотрудничества,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



**ВРАЩЕНИЕ**  
Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



**РАСКАЧИВАНИЕ**  
Медленное раскачивания вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



**КАЧАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ**  
Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



**УДИВЛЕНИЕ**  
Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.