

Восхождение на рампу

COR15022

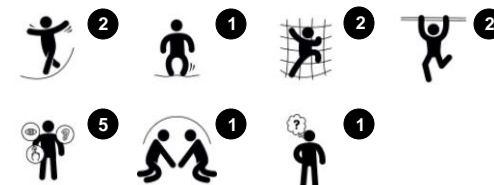
KOMPAN
Let's play



Номер товара COR150221-1101

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	625x95x290 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	10
Варианты окраски	



Эффект «УХ ТЫ», поднимаясь на рампу очевиден: подниматься и спускаться с надувных мембран само по себе весело. Висеть на руках, держась за верхние веревки и покачиваясь, в то время как другие дети лезут, это незабываемое чувство. Разнообразие скалолазания, подпрыгивания и покачивания будет снова и

снова привлекать детей и подростков. Помимо большого веселья, восхождение на рампу тренирует ловкости, баланс и координацию мышц верхней части тела. Это фундаментально для контроля над телом и безопасности в движении. Восхождение на рампу также стимулирует важные социально-эмоциональные навыки. Когда

дети лезут по обе стороны мембраны, им нужно обращать внимание на других детей и учитывать их движения. Это важно в обучении сотрудничеству, навыкам общения и восхождению по очереди.

Восхождение на рампу

COR15022



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 7-ю дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного или натурального и смягченного конопляного цвета до ряда привлекательных броских цветов.

2 / 7/12/2021



Стальные опорные столбы оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.



Мембраны Corocord состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.



Алюминиевые зажимы Corocord используются в качестве соединителей междустальными опорами и тросом. Две алюминиевые отливки скреплены болтами. Высота зажимов, таким образом, является переменной.

Номер товара COR150221-1101

Информация по установке

Макс. высота падения	265 cm
Область безопасной поверхности	51,5 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	6.4
Объем раскопок	4,31 m ³
Объем бетона	2,74 m ³
Глубина фундамента	110 cm
Вес груза	335 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет



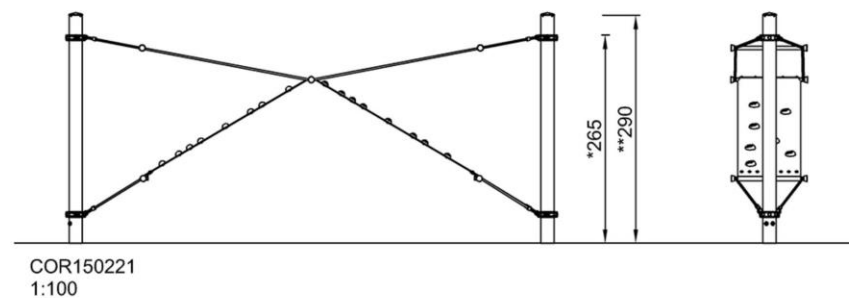
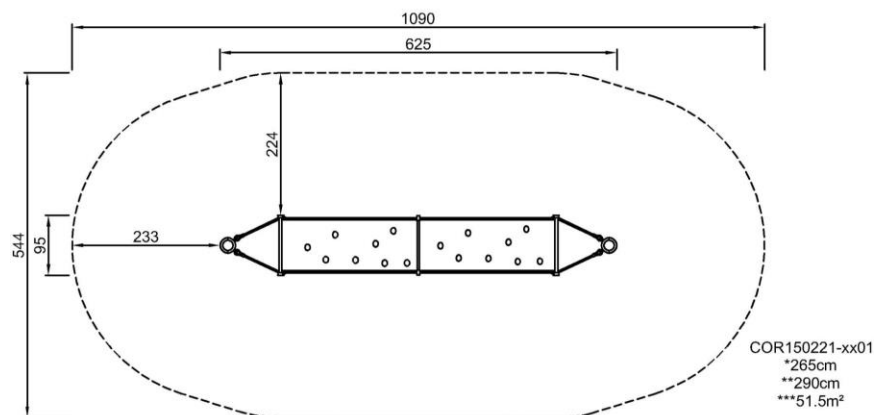
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Восхождение на рампу

COR15022

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Восхождение на рампу

COR15022



Upper rungs with steel handholds

Physical: the rungs and handholds invite hanging in the arms, which trains upper body muscles.

Social-Emotional: the handholds function as seats and invite turn-taking and cooperation.



Climbing ramp

Physical: the steep rubber ramp challenges cross-coordination, proprioception and major muscle groups.

Social-Emotional: the two-sided, rope-suspended climb allows for children climbing on both sides, feeling each others' movements. This spurs cooperation and empathy as well as positive competition.



Восхождение на рампу

COR15022



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.