

Купол исследователя

COR86300

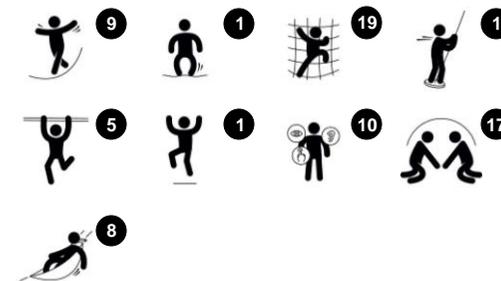
KOMPAN
Let's play



Номер товара COR863001-0403

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	814x707x407 cm
Возрастная группа	5+
Игровая вместимость	52
Варианты окраски	



Это джунгли веселья! Удивительные извилистые сети, веревки и шаткие игровые предметы делают игру старших детей неудержимой. Просторная верхняя сеть является желанным местом встреч для огромных групп детей. Способов подняться и достичь нескольких игровых уровней множество: через сети, безумные трубы, веревочные лестницы, игровые ракушки или

кокосовые веревки. Это богатое разнообразие лазания, ползания и балансировки заставляет детей возвращаться сюда снова и снова, чтобы усовершенствовать и улучшить свои предыдущие попытки восхождения. Множество скрученных, прыгающих балансирующих и скалолазных мероприятий интенсивно поддерживают двигательные

навыки детей: ловкость, баланс и координацию. Пространственная осведомленность стимулируется благодаря прозрачности структуры. Это также облегчает социальное взаимодействие. Общение, поочередность и понимание - это необходимые в жизни социально-эмоциональные.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Купол исследователя

COR86300



ПП веревка в кокосовом стиле диаметром 150 мм. Внутренний стальной проволочный сердечник имеет на обоих концах наконечники, которые служат креплениями для веревки к существующим соединительным элементам.



Алюминиевые зажимы Corocord используются в качестве соединителей между стальными опорами и тросом. Две алюминиевые отливки скреплены болтами. Высота зажимов, таким образом, является переменной.



Крупные компоненты изготовлены из 100% перерабатываемого полиэтилена. Представленная игровая оболочка отлита из цельного материала с толщиной стенки не менее 5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру.



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



Зажимы Corocord 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Corocord. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



С помощью KOMPAN Variant Team вы можете выбрать между 7-ю дополнительными цветами каната и индивидуализировать свое решение. Ассортимент представляет собой широкий диапазон цветов, начиная от элегантного и выразительного черного или натурального и смягченного конопляного цвета до ряда привлекательных броских цветов.

Номер товара COR863001-0403

Информация по установке

Макс. высота падения	300 см
Область безопасной поверхности	90,0 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	53.4
Объем раскопок	2,52 м ³
Объем бетона	1,80 м ³
Глубина фундамента	40 см
Вес груза	1.920 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Алюминиевые зажимы	10 лет
Полые части PE	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



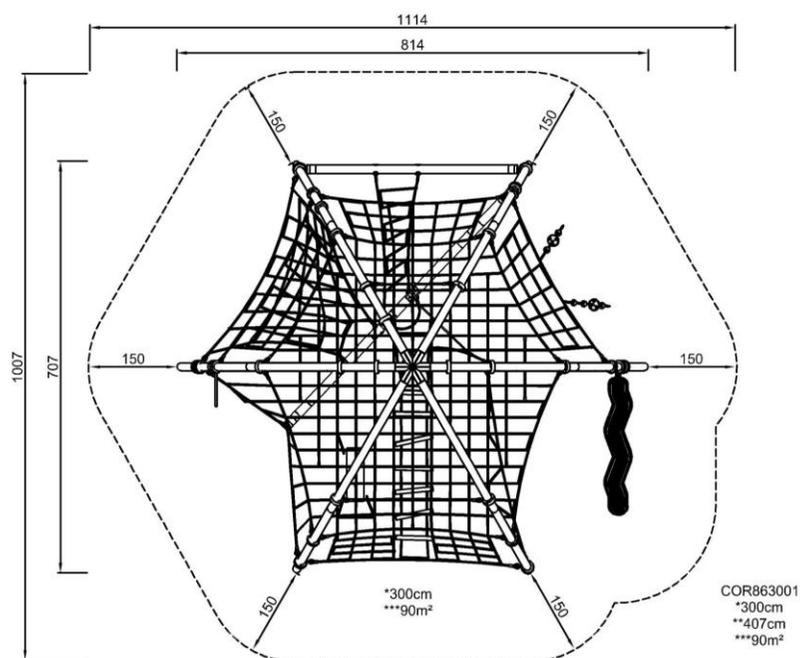
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Купол исследователя

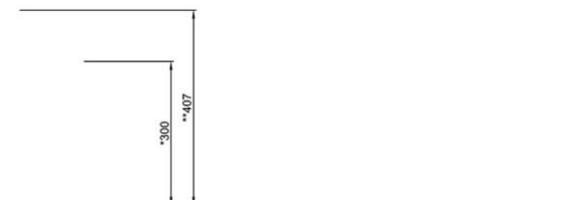
COR86300

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR863001
1:100



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Купол исследователя

COR86300



Fireman's pole

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in childhood.
Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Height

Social-Emotional: children develop courage and self-regulation when being up high. This positively affects self-confidence.



Large climbing net

Physical: the connected nets make the climbers feel the movements of the other climbers, adding a dimension of fun and demanding concentration when holding tight to the rope. All muscle groups are trained, as well as cross coordination.

Social-Emotional: the climbers' movements affect the other climbers. Room for breaks for many and support cooperation and turn-taking skills.

Cognitive: cause and effect understanding is supported by the bouncing effect of the movement of others.



Ropes with rubber disc

Physical: children develop cross-body coordination and muscle strength when stepping onto the disc and climbing the rope. Their sense of balance is trained when swaying gently. The sense of balance is important for instance for being able to sit still.
Social-Emotional: socializing and turn-taking when deciding who should sit here.



Rocking Tube

Physical: muscle strength and coordination when climbing up, holding tight. Balance when gliding down.



Coconut ropes

Physical: balance and coordination is supported when walking swaying ropes. A good sense of balance transfers to other skills such as sitting still on a chair. Bone density is developed when jumping off.
Social-Emotional: children swaying together on the rope experience their own and others' movements. This spurs cooperation and consideration, e.g. when passing others on the rope.



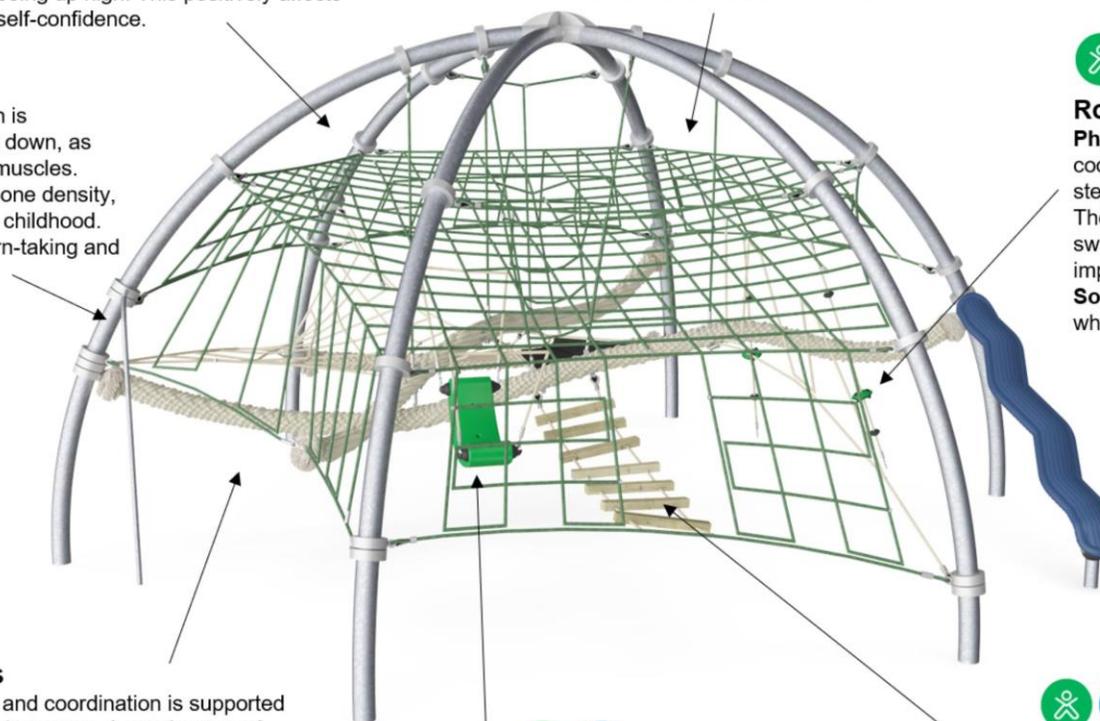
Play shell

Physical: swaying movement supports the sense of balance.
Social-Emotional: socializing in smaller groups and turn-taking when deciding who should sit here.



Rope ladder and rope access

Physical: the varied, bouncy climb via steps and rungs to the top net develops the ABCs – Agility, Balance and Coordination.
Social-Emotional: turn-taking and helping others when climbing up.



Купол исследователя

COR86300

KOMPAN
Let's play



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.