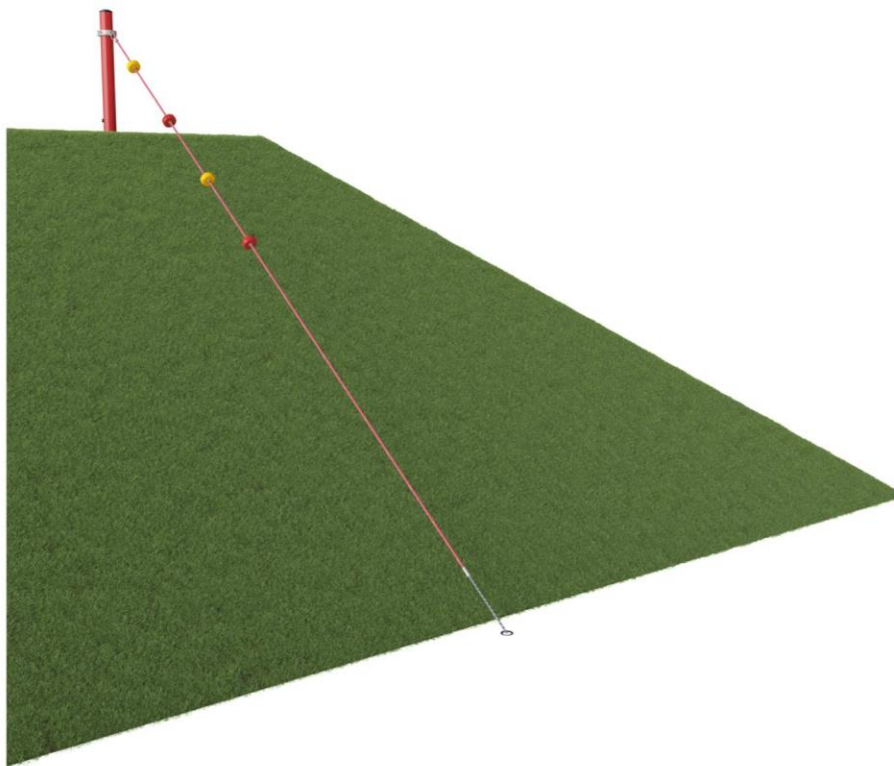


# Веревка альпиниста с мембраной 8

COR10548

**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара COR105481-1101

## Общая информация о товаре

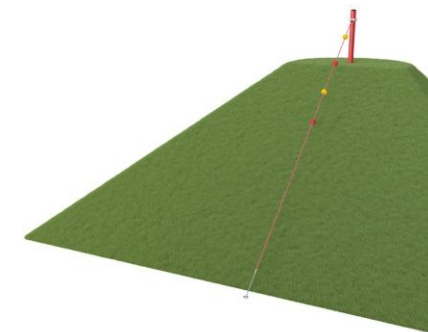
Размеры ДхШхВ	686x22x544 cm
Возрастная группа	3+
Игровая вместимость	13
Варианты окраски	



Веселье основ заставляет детей играть снова и снова: веревка альпиниста приглашает на скалолазание по крутым склонам. Чудесное сочетание подъема ног в гору, крепко держась за веревку и откидываясь назад, при подъеме вверх - это волнующий и каждый раз повторяющийся опыт. Помимо того, что это большое

удовольствие, комбинация движений также обеспечивает отличную двигательную и мышечную тренировку. Ладони, руки и верхняя часть тела тренируются при захвате веревки. Ноги тренируются при ходьбе, а мышцы ядра приводятся в действие при откидывании спины и натяжении ядра. Развитие двигательных навыков интенсивно:

пространственное осознание, чувство равновесия и координация полностью используются. Это стимулирует общую двигательную уверенность ребенка и помогает тренировать такую способность, например, как оценивание расстояния.



# Веревка альпиниста с мембраной 8

COR10548



Веревки Corocord диаметром 19 мм и более - это особый тип «Геркулес» с оцинкованными шестистручными стальными проволоками. Каждая нить плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую индивидуальную прядь. Веревки обладают высокой стойкостью к износу и устойчивостью к вандализму. При необходимости могут быть заменены на месте.



Металлические детали изготовлены из высококачественной стали, оцинкованной методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Более того, на поверхность нанесен дополнительный слой порошкового покрытия. Это обеспечивает как отличную устойчивость к коррозии, так и ярко выраженный дизайн.



Алюминиевые зажимы Corocord используются в качестве соединителей между стальными опорами и тросом. Две алюминиевые отливки скреплены болтами. Высота зажимов, таким образом, является переменной.



Веревки для скалолазания - идеальные игровые продукты для насыпи, которые можно использовать на склонах 20-60°. Веревки доступны различной длины.

Номер товара COR105481-1101

## Информация по установке

Макс. высота падения	0 см
Область безопасной поверхности	32,6 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	2,4
Объем раскопок	1,33 м <sup>3</sup>
Объем бетона	0,83 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	110 см
Вес груза	61 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

## Информация о гарантии

Канат Corocord	10 лет
S-образные зажимы	10 лет
Компоненты EPDM	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

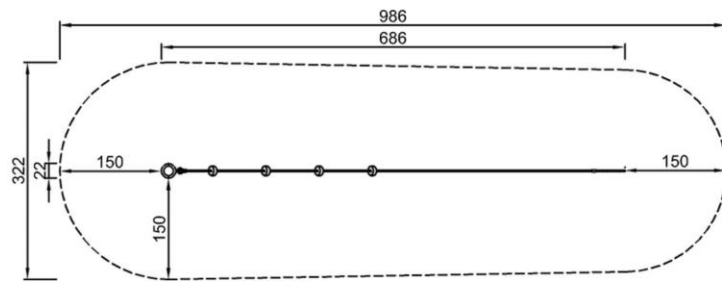


# Веревка альпиниста с мембраной 8

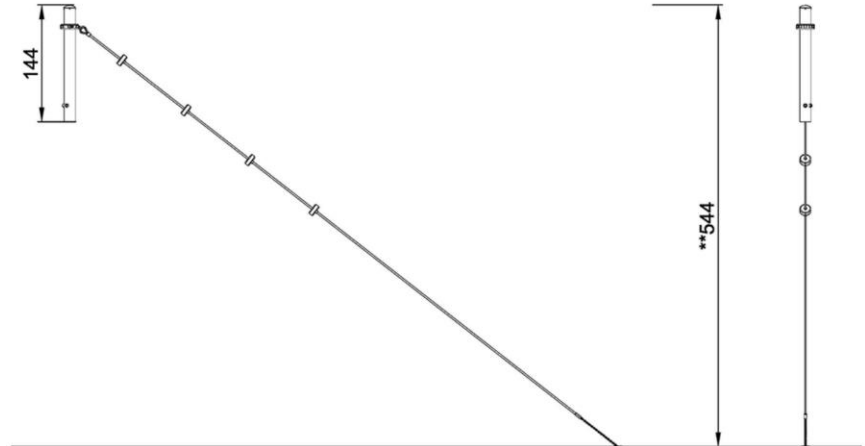
COR10548

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



COR105481  
\*0cm  
\*\*544cm  
\*\*\*32.6m<sup>2</sup>



COR105481  
Note: Total height (\*\*) is variable  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Веревка альпиниста с мембраной 8

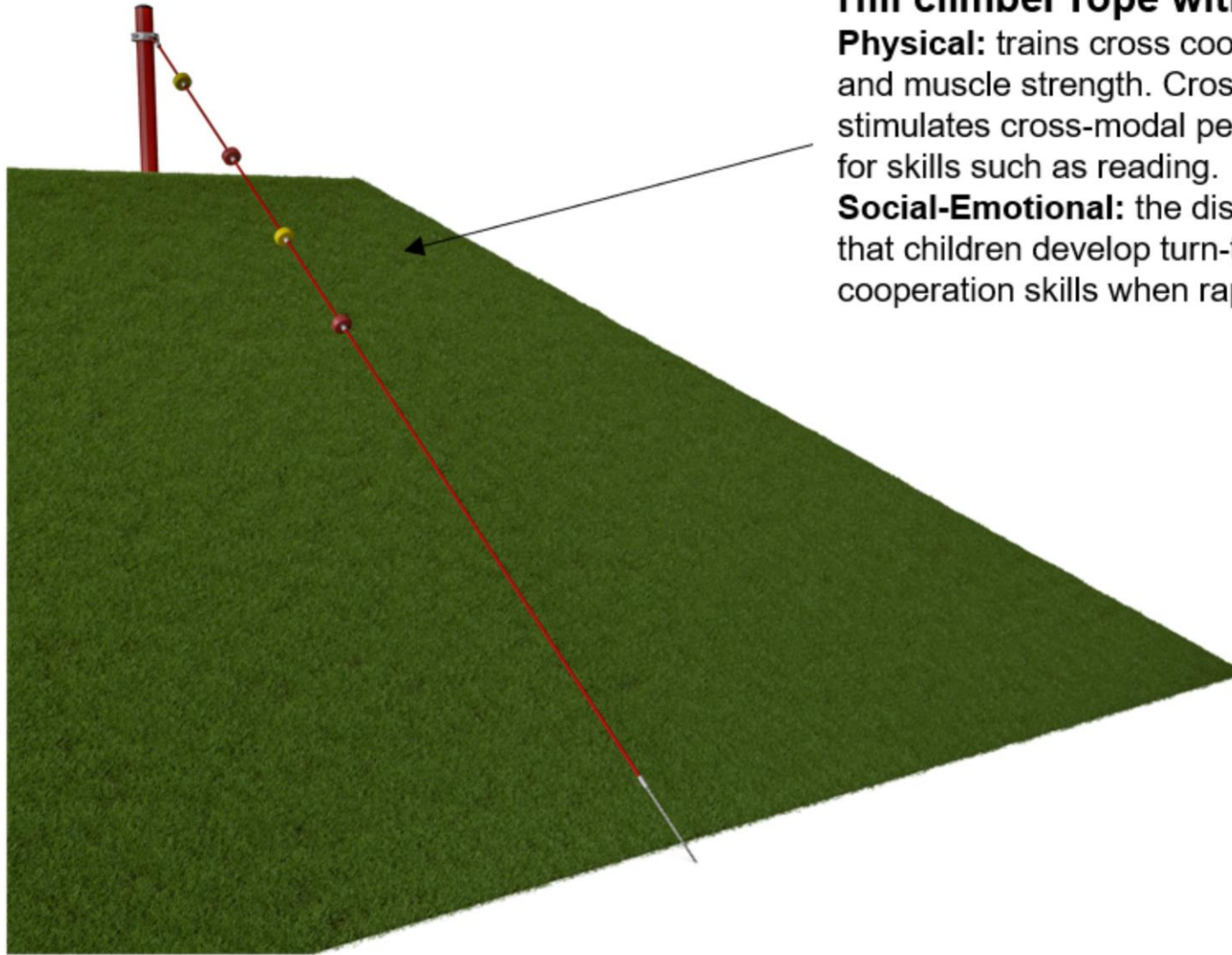
COR10548



## Hill climber rope with discs

**Physical:** trains cross coordination, balance and muscle strength. Cross coordination also stimulates cross-modal perception, necessary for skills such as reading.

**Social-Emotional:** the discs define sections so that children develop turn-taking and cooperation skills when rappelling together.



# Веревка альпиниста с мембраной 8

COR10548



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.