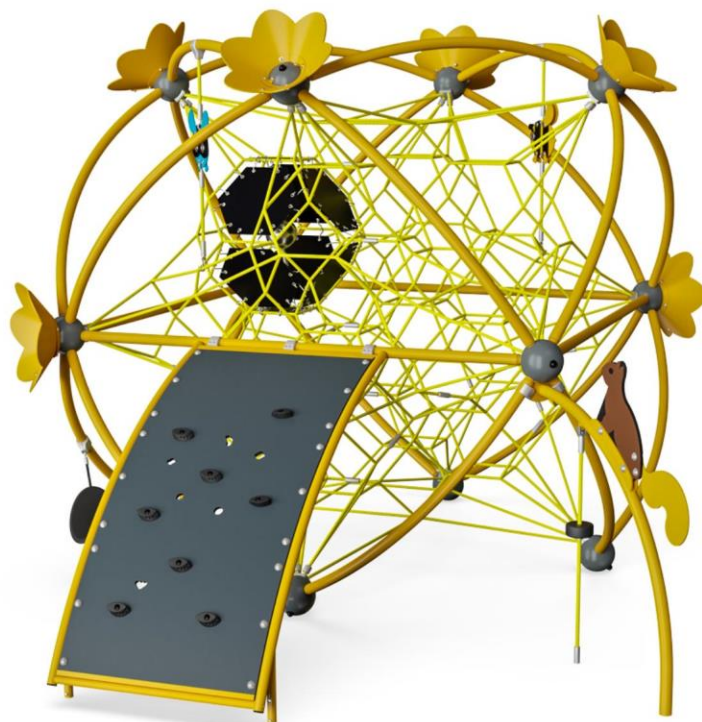


Цирцит с цветами

COR10484

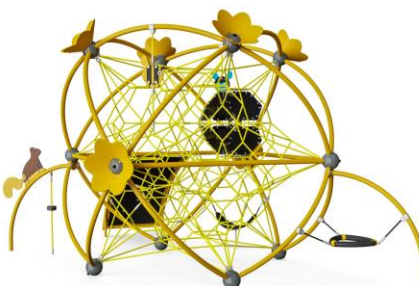
KOMPAN
Let's play



Цирцит – это структура, созданная из сети с причудливыми природными мотивами и звуковыми элементами, которые так привлекают маленьких детей. Игровая структура приглашает на бесконечные часы игр, веселья и исследования. Богатая вариация элементов для восхождения и выполнения прыжков стимулирует

координацию тела и развивает чувство равновесия. Цирцит – это открытая конструкция, обеспечивающая непрерывное общение, несмотря на то, где находятся игроки. Мембрана, находящаяся в самом центре игровой структуры, создает идеальное место для отдыха и общения. Во время игры укрепляется мышечная сила,

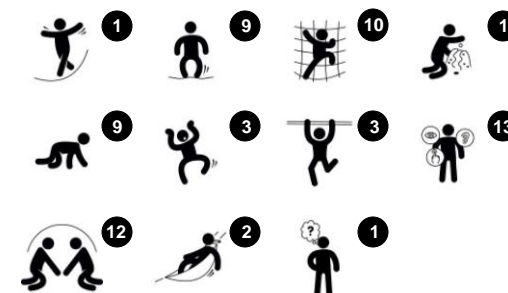
развивается координация тела и осознание пространства.



Номер товара COR104841-0405

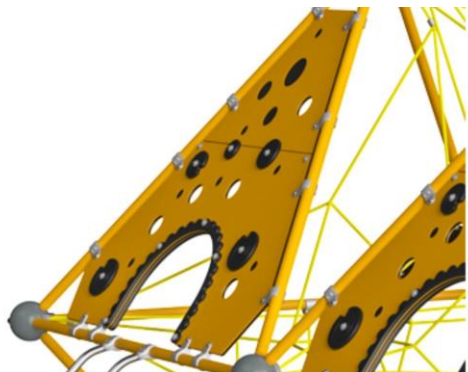
Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	644x441x326 cm
Возрастная группа	3+
Игровая вместимость	35
Варианты окраски	



Цирцит с цветами

COR10484



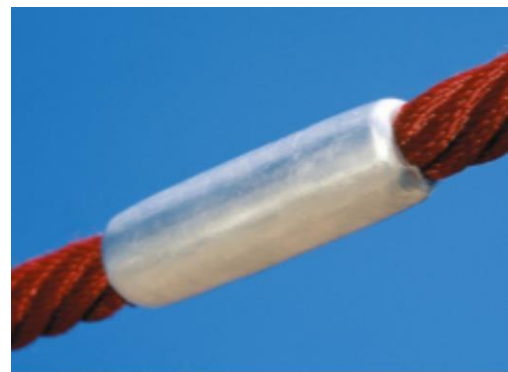
Панель скалолазания из 19мм EcoCore™. Это очень прочный, экологичный материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



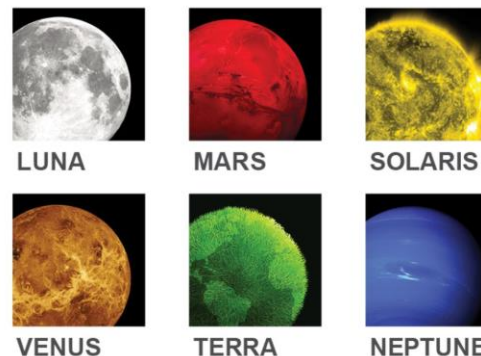
Зажимы Согорсод 'S' используются в качестве универсальных соединений в изделиях Согорсод. 8-миллиметровые стержни из нержавеющей стали с закругленными краями прижимаются к канатам с помощью специального гидравлического пресса, что делает их идеальным соединителем: безопасным, долговечным и защищенным от вандализма, и в то же время допускающим обычное движение игровых канатных конструкций.



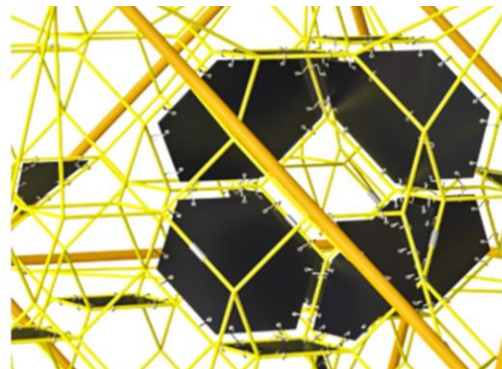
Металлические детали изготовлены из высококачественной стали, оцинкованой методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Более того, на поверхность нанесен дополнительный слой порошкового покрытия. Это обеспечивает как отличную устойчивость к коррозии, так и ярко выраженный дизайн.



Алюминиевые обжимки сетки оладают двойной конической формой с закругленными концами и настолько малы, насколько позволяет безопасность. Общая конструкция сетки направлена на то, чтобы удерживать металлические детали внутри сетки до абсолютного минимума, как по размеру, так и по количеству. Таким образом, обеспечивая максимальный опыт восхождения по сетке.



Рамочные сетки COROCORD доступны в 6 цветовых гаммах. Темы выражены яркими цветами, которые нравятся детям всех возрастов. Можно изменить в конфигураторе.



Мембраны Согорсод состоят из износостойкого прорезиненного материала конвейерного качества с отличной стойкостью к ультрафиолетовому излучению. Протестировано и соответствует требованиям REACH для ЛАГ. Закладка представляет собой четырехслойную броню из тканого полиэстера. В результате армирования и двух поверхностных слоев общая толщина составляет 7,5 мм.

Номер товара COR104841-0405

Информация по установке

Макс. высота падения	300 см
Область безопасной поверхности	53,0 м2
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	28.5
Объем раскопок	3,46 м3
Объем бетона	1,91 м3
Глубина фундамента	110 см
Вес груза	999 kg
Варианты крепления	В грунт ✓

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Канат Согорсод	10 лет
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Мембрана	2 года
Гарантированные запасные части	10 лет

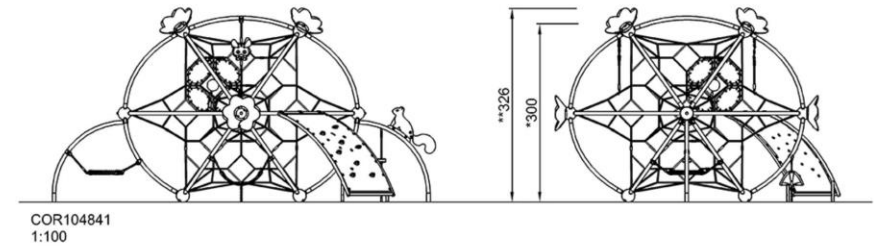
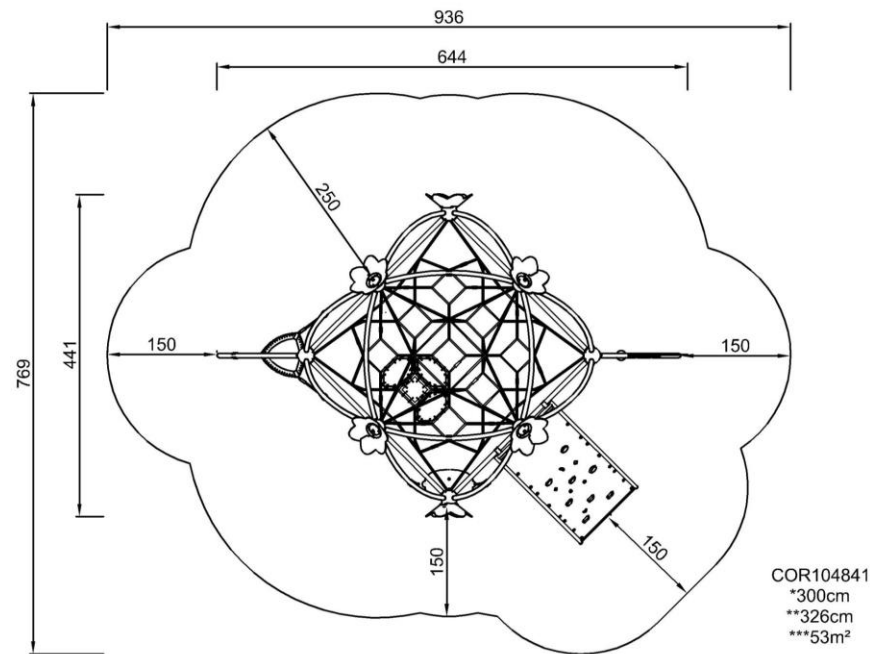


Цирцит с цветами

COR10484

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Цирцит с цветами

COR10484



Sound shaker ball

Social-Emotional: turn-taking skills when rattling the ball.

Cognitive: cause and effect understanding when discovering the sound effect of the element.

Creative: creating a sound pattern.



Transparency

Social-Emotional: the transparency makes possible cooperation and communication throughout, all important life-skills for children to learn.



Open triangle plate

Physical: climbing, swaying when seated and balancing, for all abilities.

Social-Emotional: a great meeting point, swaying seat for a break, inviting socializing and turn-taking, accessible for all and usable for most.



Big meshes

Physical: the big meshes allow for climbing and crawling, supporting proprioception, cross coordination and spatial awareness. Climbing here takes muscle strength, pushing and pulling arms to get upwards.

Social-Emotional: allow more children being seated together, sharing.



Height

Social-Emotional: children develop courage and self-regulation when being up high. This positively affects self-confidence.



Themed elements

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Connected nets

Physical: the connected nets make the climbers feel the movements of the other climbers, adding a dimension of fun and demanding concentration when holding tight to the rope. All muscle groups are trained, as well as cross coordination.

Social-Emotional: the climbers' movements affect the other climbers, so consideration and turn-taking is supported.

Cognitive: cause and effect understanding is supported by the bouncing effect of the movement of others.



Curved climbing wall

Physical: the children develop their cross-body coordination, proprioception and leg, arm and hand strength. Climbing on a curved surface is an extra challenge to muscles.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

Cognitive: for toddlers cause and effect understanding.



Цирцит с цветами

COR10484



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.