

Небесная карусель с двумя кольцами

PCM151

KOMPAN
Let's play

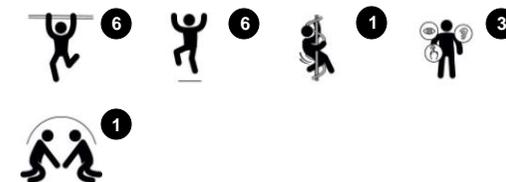


Небесная карусель — это хит игровой площадки, который привлекает детей школьного возраста. Такая карусель добавляет острые ощущения и веселье, а также помогает укрепить мышцы при висении на руках и прыжках на них. Она поддерживает плотность костей, когда дети прыгают. Физические преимущества

огромны, так как вращение в сочетании с прыжком отлично тренирует чувство равновесия в пространстве. Это основа физической уверенности в себе. Такая карусель поможет детям надежно рассчитывать свои движения тела в пространстве, например, при переходе улицы. Два уровня и ступеньки помогают

детям разного роста получить доступ к вращению. Кольца обеспечивают высокую игровую способность, что, в свою очередь, стимулирует сотрудничество в игре. Это дает детям огромную социально-эмоциональную пользу.

Номер товара PCM151-0901	
Общая информация о товаре	
Размеры ДхШхВ	113x113x179 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	6
Варианты окраски	



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Небесная карусель с двумя кольцами

PCM151

KOMPAN
Let's play



Верхнее двойное кольцо имеет основание для горячего цинкования и верхнюю отделку с порошковым покрытием. Это обеспечивает максимальную устойчивость к коррозии в любых климатических условиях по всему миру.



Ступени изготовлены из полиуретана. Он сохраняет свои свойства в диапазоне температур от -30 °C до 60 °C. Ступень стабилизируется до максимума без использования стабильности тяжелых металлов.



Высокопрочная подшипниковая система с однорядными шарикоподшипниками с резиновыми уплотнениями. Полностью закрытая конструкция подшипника смазана на весь срок службы и не требует технического обслуживания.



Стальные поверхности оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи без содержания свинца. Гальванизация обладает отличной устойчивостью к коррозии во внешних средах и требует низких эксплуатационных расходов.

Номер товара PCM151-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	172 cm
Область безопасной поверхности	40,0 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	2.4
Объем раскопок	0,50 m ³
Объем бетона	0,29 m ³
Глубина фундамента	100 cm
Вес груза	136 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Конструкция с	5 лет
Окрашенный верхний	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

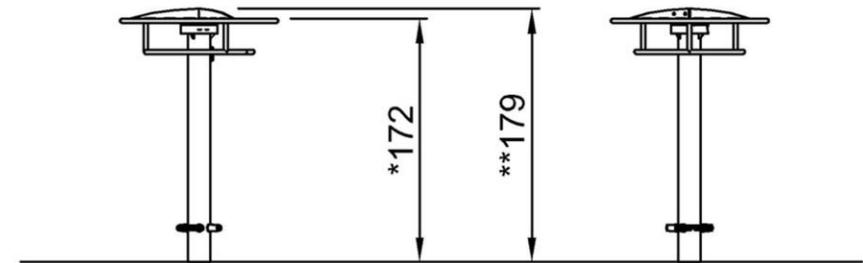
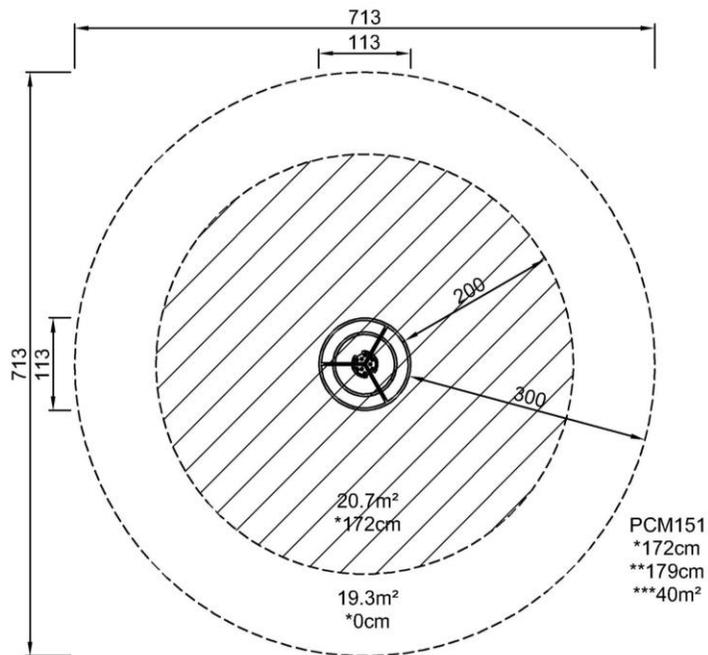


Небесная карусель с двумя кольцами

PCM151

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



PCM151
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Небесная карусель с двумя кольцами

PCM151



Upper and lower handhold

Physical: balance, spatial awareness and coordination are developed when spinning around, as well as arm and core muscles when holding tight. Jumping off strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

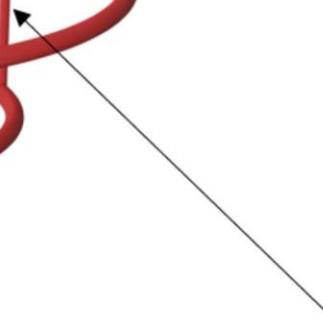
Social-Emotional: turn-taking, cooperation and empathy are trained when many children are spinning together.



Vertical bar

Physical: pushing or pulling the Sky carousel into motion, children use their muscle strength and strengthen their cardio.

Social-Emotional: listening and negotiating if someone wants to get off, children develop their empathy and cooperation skills.



Step up

Social-emotional: invites a wide user range, supports social interaction.



Небесная карусель с двумя кольцами

PCM151



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.