

Качели с двойным сиденьем, Н=2,5 м

SW990201

KOMPAN
Let's play




Нет ничего лучше раскачивания. Качели с двойным сиденьем добавляют радости и позволяют качаться вместе с лучшим другом, находясь с ним, при этом, на уровне глаз. Прочные ручки сиденья делают раскачивание более энергичным, и в то же время, усиливая чувство безопасности. Раскачивание на таких качелях — это

больше, чем просто развлечение: раскачивающиеся движения тренируют у ребенка пространственное восприятие и чувство равновесия. Данные навыки помогают детям безопасно передвигаться и ориентироваться в пространстве, а также повышают у ребенка уверенность в себе. Совместное качание на двойном сидении

добавляет к качанию на качелях массу социальных и эмоциональных преимуществ: дети учатся взаимодействию и очередности, когда вместе раскачиваются. Кроме того, им также необходимо настроить свой ритм движения. Это отличные навыки как в игре, так и в умении заводить друзей.

Номер товара SW990201-00

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	69x80x190 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	2
Варианты окраски	



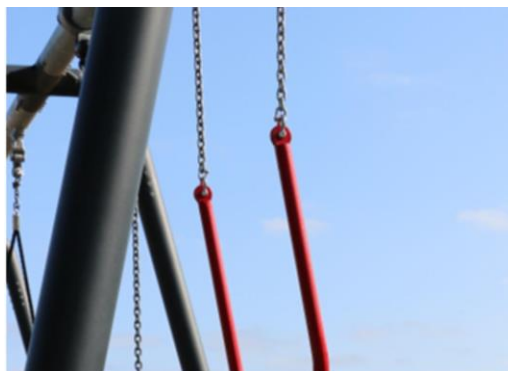
Качели с двойным сиденьем, H=2,5 м

SW990201

KOMPAN
Let's play



Разработанные KOMPAN подвески для качелей из нержавеющей стали с функцией анти-закручивание. Подвески крепятся к поперечной балке на сварном кронштейне с помощью двух болтов. Подшипники залиты силиконовой смазкой и не требуют дополнительной смазки.



Сиденье оснащено цепями из нержавеющей стали диаметром 6 мм.



Рама изготовлена из оцинкованной стали изнутри и снаружи и покрыта порошковым слоем.



Сиденье для качелей может быть установлено в системах качания А-образной рамы, каркаса Robinia и П-образной рамы на высоте 2,5 и 3,0 метров. Сиденье не применимо для качелей высотой 2,0 м.



Все мягкие материалы сидений для качелей максимально защищены от ультрафиолета и озона в рамках самых строгих экологических требований.



Детское сиденье изготовлено из черного TPV (Santoprene), а дизайн имеет большие отверстия для ног для удобного размещения ребенка/малыша.

Номер товара SW990201-00

Информация по установке

Макс. высота падения	135 см
Область безопасной поверхности	13,9 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	0,3
Объем раскопок	0,00 м ³
Объем бетона	0,00 м ³
Глубина фундамента	0 см
Вес груза	21 kg
Варианты крепления	

Информация о гарантии

Оцинкованный/окрашенны	10 лет
Цепи	10 лет
Подвижные части	2 года
Сиденье для качелей	10 years
Гарантированные запасные части	10 лет

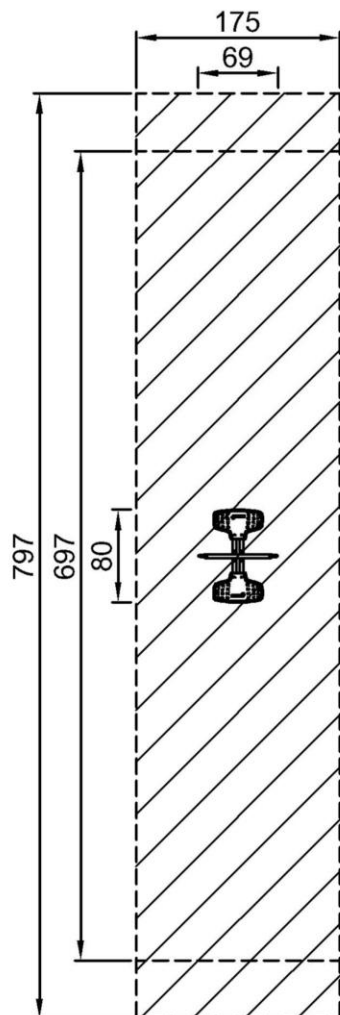


Качели с двойным сиденьем, H=2,5 м

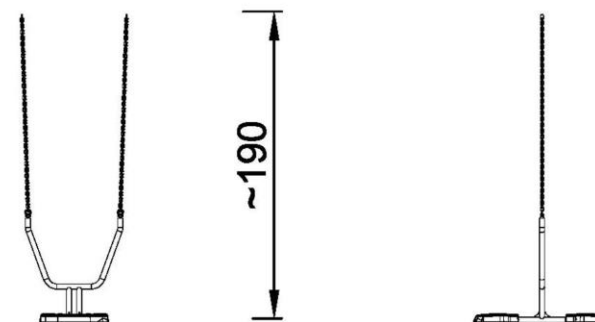
SW990201

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



SW990201
**~190cm
***13.9m²



SW990201
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Качели с двойным сиденьем, Н=2,5 м

SW990201



Swing seats

Physical: balance and spatial awareness are stimulated by swinging. These are necessary skills in e.g. judging distances. When swinging vigorously, the arm and core muscles are trained.

Social-Emotional: the cooperation in movement of swinging together trains cooperation, sequencing teamwork understanding and empathy.

Cognitive: cause and effect understanding, managing rhythm and thinking skills for younger children when swinging.



Grip bars

Physical: height and diameter to support grips of sizes from toddler to grandparent.

Social-Emotional: feeling of security when being able to hold onto properly proportioned grip.

Качели с двойным сиденьем, Н=2,5 м

SW990201



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.