

Любитель приключений

PCE4001

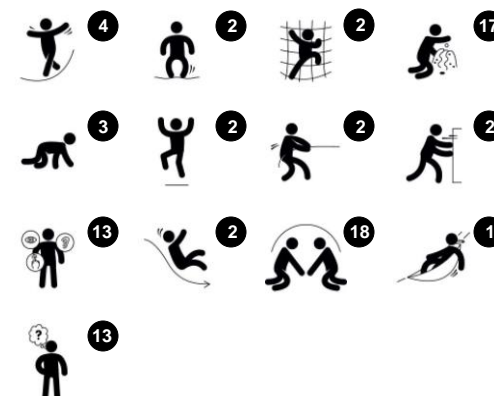
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCE400100-0602

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	712x697x340 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	55
Варианты окраски	



«Любитель приключений» с его причудливым внешним видом и огромным разнообразием игровых мероприятий чрезвычайно привлекателен для младенцев и малышей. Они будут возвращаться снова и снова, благодаря авантурному характеру многих игровых событий. Прыгучие и прочные подъемы, ползание в туннелях и мембранный мост - все это развивает

навыки перекрестной координации и баланса. Физические действия на мосту уплотняют кости. Многие игровые панели и прекрасные тихие уголки для отдыха от дикой игры добавляют исследовательские элементы для ловкости и навыков логического мышления. Многие функции сенсорной игры на уровне земли предлагают что-то для каждого. Здесь каждый

желающий найдет для себя занятие. Покачивающийся гамак также предлагает отдохнуть и набраться сил. Дух захватывающие горки - это награда за храбрость, создающие игровую петлю для того, чтобы дети могли взбираться и спускаться вниз.



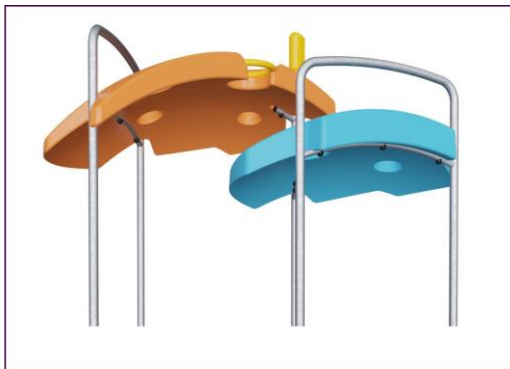
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Любитель приключений

PCE4001



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



Крыши структур ELEMENTS изготовлены из перерабатываемого PE с минимальной толщиной стенки 5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру. Стальные трубы оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи для максимальной прочности.



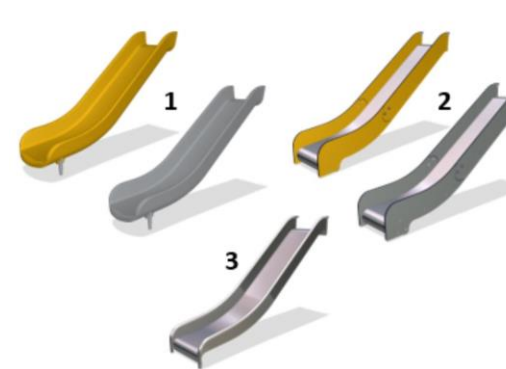
Продукция серии ELEMENTS доступна в трех цветовых сочетаниях: классический сине-зеленый, цветущий оранжево-желтый и натуральный цвет лайма в сочетании с зеленым.



Палубы серии ELEMENTS изготовлены из HPL толщиной 17,8 мм и поддерживаются уникальной алюминиевой рамой с несколькими вариантами крепления с использованием алюминиевых разъемов. Основные стойки изготовлены из высококачественной предварительно оцинкованной стали с порошковым покрытием. Столбы закрыты крышками из УФ-стабилизированного нейлона (PA6).



Резиновые мембраны ELEMENTS представляют собой конвейерную ленту, изготовленную из слоев каучука, смешанных с натуральным каучуком и SBR-каучуком, а также заделанных слоями армирования из тканых ПЭ и ПА. Толщина 8 мм обеспечивает высокую долговечность в любых условиях.



Горки доступны в литом PE разных цветов или из нержавеющей стали AISI304 толщиной 2 мм.

Номер товара PCE400100-0602

Информация по установке

Макс. высота падения	100 cm	
Область безопасной поверхности	75,2 m ²	
Кол-во установщиков	2	
Общее время установки	52.3	
Объем раскопок	1,33 m ³	
Объем бетона	0,14 m ³	
Глубина фундамента	80 cm	
Вес груза	1.504 kg	
Варианты крепления	В грунт	✓
	На поверхность	✓
EcoCore HDPE	Пожизненная	
Столб	10 лет	
Изогнутые панели	10 лет	
Мембрана	2 года	
Гарантированные запасные части	10 лет	



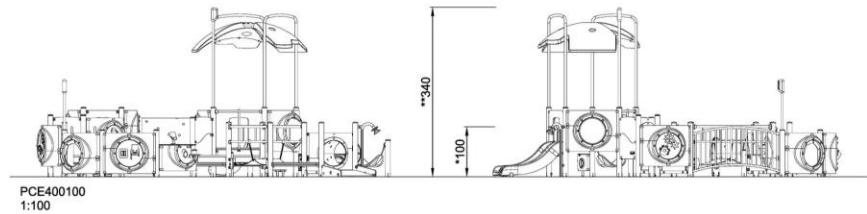
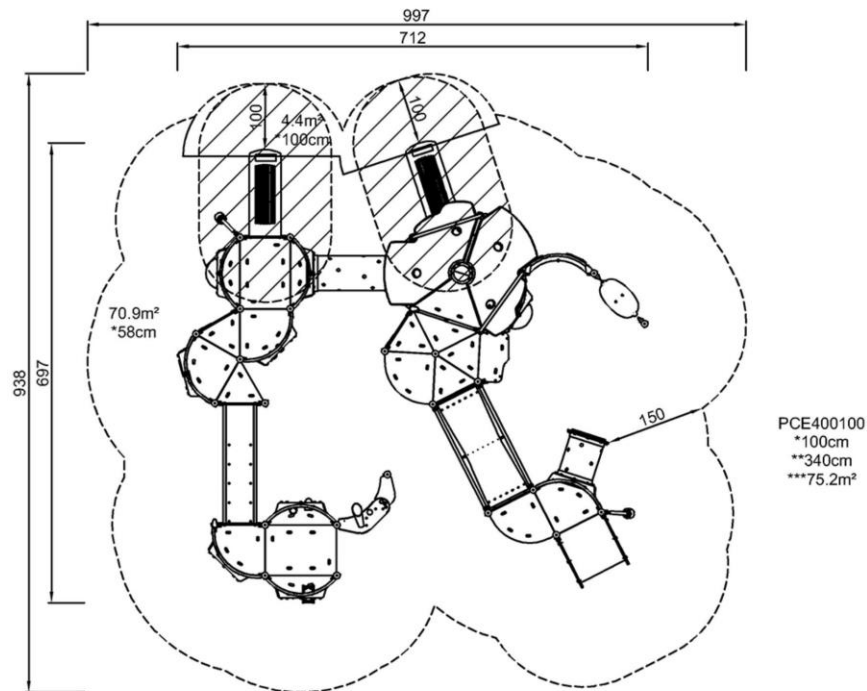
Любитель приключений

PCE4001

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Любитель приключений

PCE4001

KOMPAN
Let's play



Conveyor panel

Physical: tactile stimulation from running hands over rolling spheres on conveyor belt.

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: understanding of object permanence when pictures roll away and reappear.



Membrane bridge

Physical: agility, balance and coordination, force of movement and sense of effort. Development of bone density when jumping.

Social-Emotional: turn-taking, problem solving and cooperation when bouncing others. Relaxation when lying or sitting, being bounced by others.

Cognitive: understanding of cause and effect, logical thinking.



Sand scoops panel

Physical: hand eye coordination and push-pull movements.

Social-Emotional: invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

Cognitive: logical thinking: cause and effect understanding when running scoops in grooves or shifting materials from scoop to scoop.

Creative: shifting scoops, creating new scoop positions.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Bubble window

Social-Emotional: invites interaction between outside and inside.

Cognitive: distorts the sound of the voice, developing logical thinking.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

Cognitive: for toddlers cause and effect understanding.



Wall with holes

Social-Emotional: corner where children can sit and exchange.

Cognitive: object permanence understanding when sticking things through the panel holes.



Talk tube

Social-Emotional: encourages communication and social interaction.

Cognitive: evokes curiosity and stimulates an understanding of cause and effect and object permanence: objects and persons exist also when out of sight.



Tunnel

Physical: the children crawl through the tunnel, developing motor skills such as cross-body coordination and proprioception.

Social-Emotional: turn-taking when passing each other.



Любитель приключений

PCE4001

KOMPAN
Let's play



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.