

Джетситтер с навесом

PCE1003

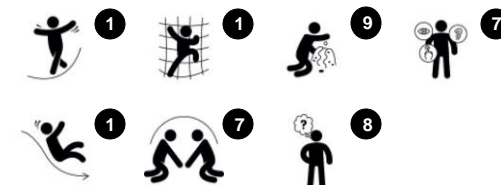
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCE100300-0902

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	418x327x360 cm
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	17
Варианты окраски	



Вот это да! Джетситтер - это фантастическая игровая структура для поддержки активных малышей. При сложной игре со всех сторон будет поддерживаться более длительное время игры. Физическое развитие будет улучшаться при лазании, скольжении и ползании. Все это укрепляет мышцы и формирует важные навыки координации.

Сетка для скалолазания особенно привлекательна и интересна для детей, когда они развивают свои навыки скалолазания и силу. Этот опыт также усиливается благодаря конструкции структуры, которая стимулирует социально-эмоциональную игру, такую как панель лиц и двойная горка, позволяющая играть бок о

бок. Со множеством возможностей для игры, эта структура поддерживает социальные навыки, а также познавательную игру с функциями, которые отвечают на принятие решений детьми и любопытство. Эта структура идеально подходит для поддержки всех областей развития посредством активной игры.



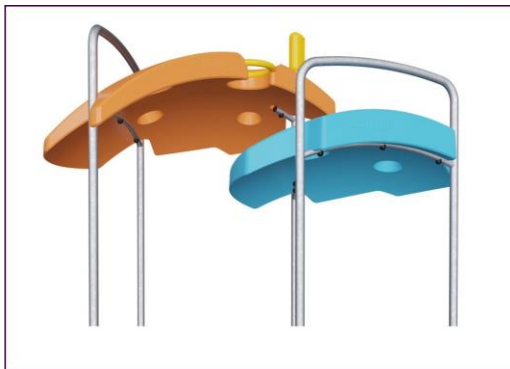
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Джетситтер с навесом

PCE1003



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



Крыши серии ELEMENTS изготовлены из переработанного полиэтилена с минимальной толщиной стенки 5 мм, чтобы обеспечить высокую долговечность во всех климатических условиях по всему миру. Стальные трубы оцинкованы горячим способом внутри и снаружи для максимальной прочности.



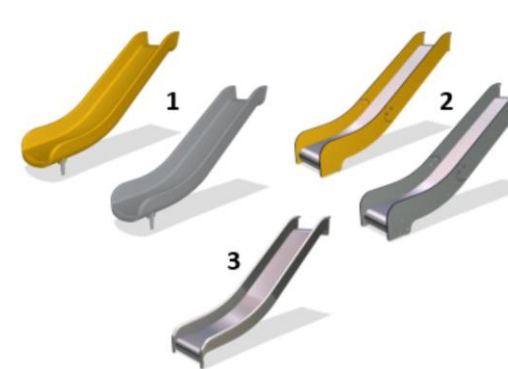
Продукция серии ELEMENTS доступна в трех цветовых сочетаниях: классический сине-зеленый, цветущий оранжево-желтый и натуральный цвет лайма в сочетании с зеленым.



Палубы серии ELEMENTS изготовлены из HPL толщиной 17,8 мм и поддерживаются уникальной алюминиевой рамой с несколькими вариантами крепления с использованием алюминиевых разъемов. Основные стойки изготовлены из высококачественной предварительно оцинкованной стали с порошковым покрытием. Столбы закрыты крышками из УФ-стабилизированного нейлона (PA6).



Резиновые мембраны ELEMENTS представляют собой конвейерную ленту, изготовленную из слоев каучука, смешанных с натуральным каучуком и SBR-каучуком, а также заделанных слоями армирования из тканых ПЭ и ПА. Толщина 8 мм обеспечивает высокую долговечность в любых условиях.



Горки доступны в трех материалах: отлитые PE горки; комбинированные EcoCore™ стенки и ползун из нержавеющей стали t = 2 мм; и полностью из нержавеющей стали AISI304 t = 2 мм.

Номер товара PCE100300-0902

Информация по установке

Макс. высота падения	100 cm
Область безопасной поверхности	25,7 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	18.3
Объем раскопок	0,25 m ³
Объем бетона	0,05 m ³
Глубина фундамента	85 cm
Вес груза	499 kg
Варианты крепления	В грунт ✓
	На поверхнос-ти ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



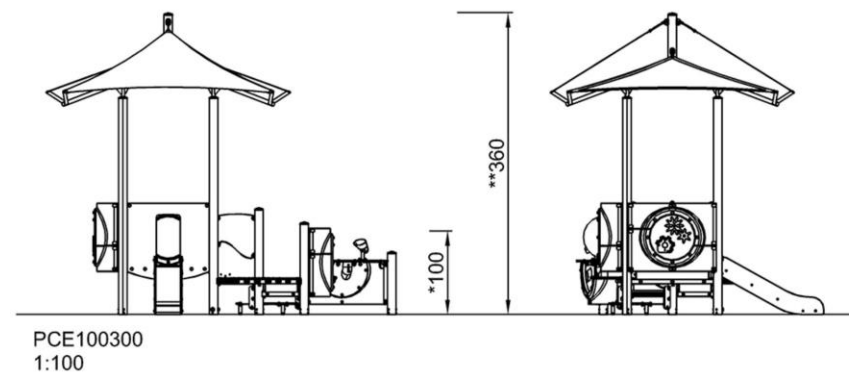
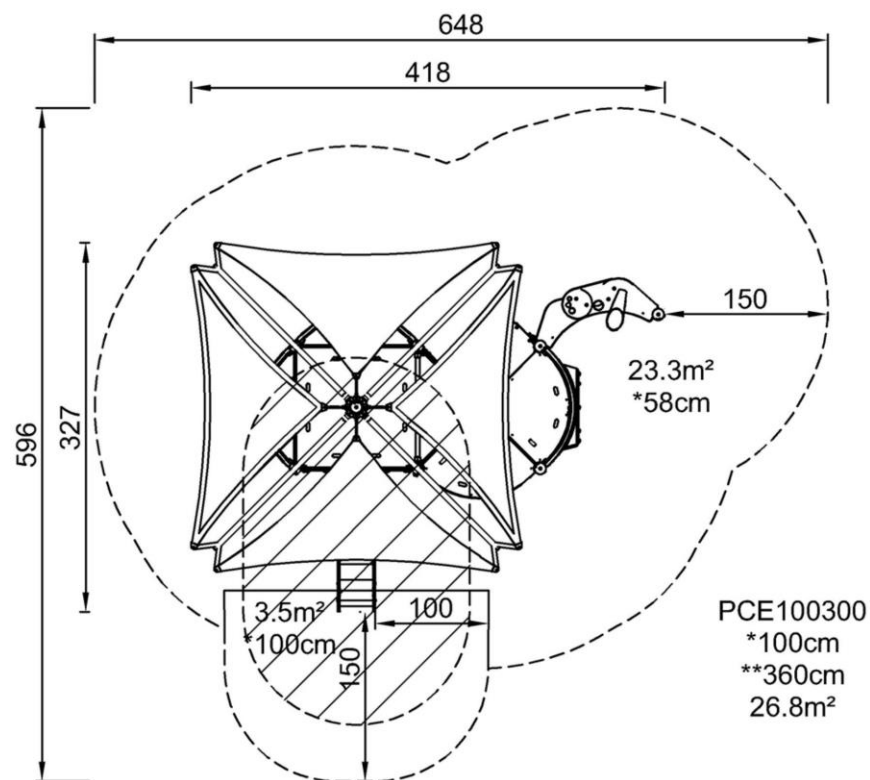
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Джетситтер с навесом

PCE1003

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Джетситтер с навесом

PCE1003



Flower panel

Social-Emotional: invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

Cognitive: stimulates cause and effect understanding and logical thinking: making sounds when running flower through vertical grooves.

Creative: children can leave their mark, placing the flowers in different positions.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance.

Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Sand funnel

Social-Emotional: supports cooperation and turn-taking as children pour water or materials into the funnel.

Cognitive: the passing of materials through funnels develops the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish, but run through at the other end.



Desk

Social-Emotional: fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



Bubble window

Social-Emotional: invites interaction between outside and inside.

Cognitive: distorts the sound of the voice, developing logical thinking.



Gear wheels panel

Social-Emotional: invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

Cognitive: the gears stimulate cause and effect understanding and logical thinking.

Джетситтер с навесом

PCE1003

KOMPAN
Let's play



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.