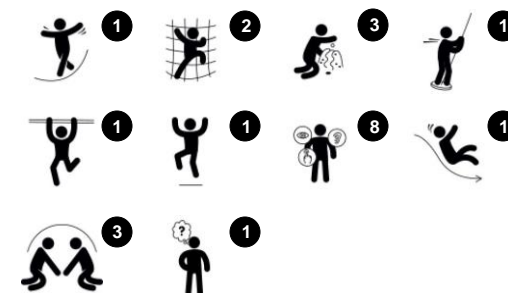




Номер товара PCE105000-0603

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	232x369x418 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	10
Варианты окраски	



«Скаут» - активная, красочная игровая структура, которая привлекает малышей лазать, бегать и кататься на горках. Многочисленные входы предлагают большое разнообразие на этом компактном игровом элементе. Это создает слои игровых возможностей и привлекает детей снова и снова. Разнообразие возможностей

для восхождения обеспечивает как быстрый и легкий, так и более сложный, бросающий вызов путь к платформе. Это тренирует мышцы и перекрестную координацию, которая является основой для дальнейшей грамотности. От платформы существует два забавных способа спуститься на землю. Пожарный полюс тренирует основные

мышцы ребенка и развивает его понимание пространства, которое является фундаментальным для понимания математики. Горка тренирует основную стабильность ребенка и чувство равновесия.



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



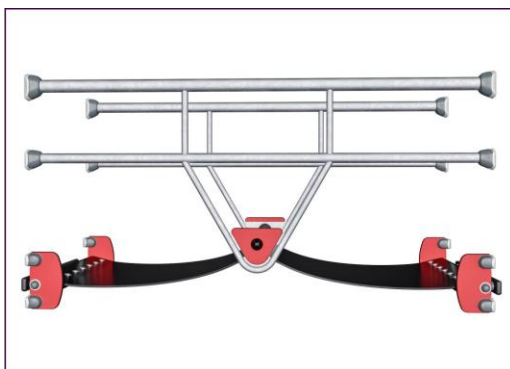
Отображаемые элементы для скалолазания отлиты в одно целое с толщиной стенки не менее 5 мм. Элементы для скалолазания изготовлены из переработанного PE, который устойчив к перепадам температуры и вандализму.



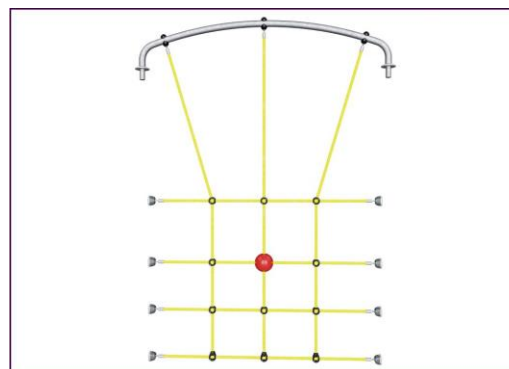
Крыши структур ELEMENTS изготовлены из перерабатываемого PE с минимальной толщиной стенки 5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру. Стальные трубы оцинкованы методом горячего цинкования внутри и снаружи для максимальной прочности.



Палубы серии ELEMENTS изготовлены из HPL толщиной 17,8 мм и поддерживаются уникальной алюминиевой рамой с несколькими вариантами крепления с использованием алюминиевых разъемов. Основные стойки изготовлены из высококачественной предварительно оцинкованной стали с порошковым покрытием. Столбы закрыты крышками из УФ-стабилизированного нейлона (PA6).



Резиновые мембраны ELEMENTS представляют собой конвейерную ленту, изготовленную из слоев каучука, смешанных с натуральным каучуком и SBR-каучуком, а также заделанных слоями армирования из тканых ПЭ и ПА. Толщина 8 мм обеспечивает высокую долговечность в любых условиях.



Канаты ELEMENTS состоят из стальной проволоки с шестью нитями и сердечника из стальной проволоки. Каждая прядь плотно обмотана нитью PES, которая расплавляется на каждую прядь. После того, как начальное трение убирает поверхностные волокна, остается более твердое покрытие из PES, защищая каждую прядь. Это придает канатам устойчивость к вандализму.

Номер товара PCE105000-0603

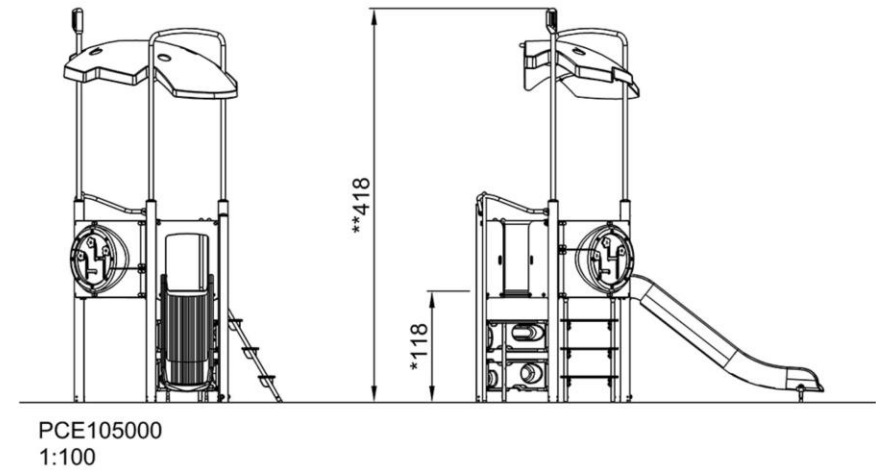
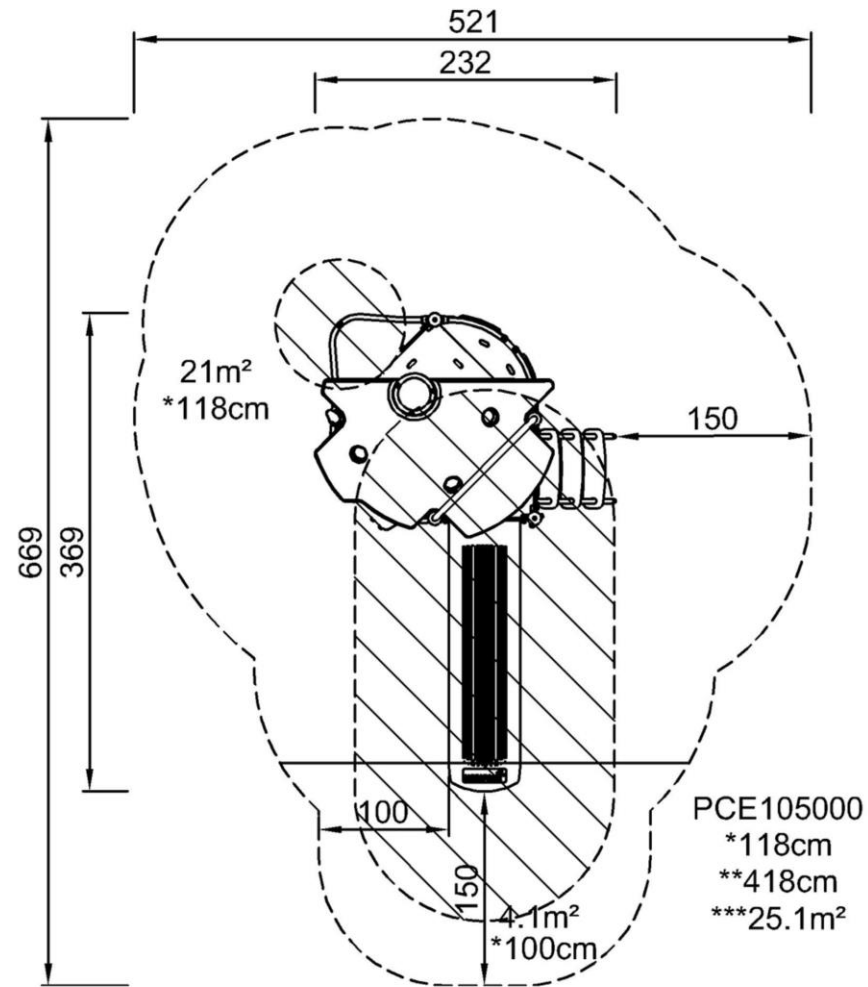
Информация по установке

Макс. высота падения	118 см				
Область безопасной поверхности	25,1 м ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	12.5				
Объем раскопок	0,52 м ³				
Объем бетона	0,06 м ³				
Глубина фундамента	80 см				
Вес груза	352 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Изогнутые панели	10 лет				
Мембрана	2 года				
Гарантированные запасные части	10 лет				



Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Flower panel

Social-Emotional: invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

Cognitive: stimulates cause and effect understanding and logical thinking: making sounds when running flower through vertical grooves.

Creative: children can leave their mark, placing the flowers in different positions.



Fireman's pole

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when gliding down fast.



Wall climber

Physical: climbing supports cross coordination, proprioception, and the development of major muscle groups and hand strength.

Social-Emotional: two-sided climbing spurs social interaction and turn-taking.



Stair ladder

Physical: cross coordination and hand-eye coordination are developed when children climb the stairs. The climbing also trains leg and arm muscles.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance.

Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.