

Горный наездник, Экстрим

PCE2116

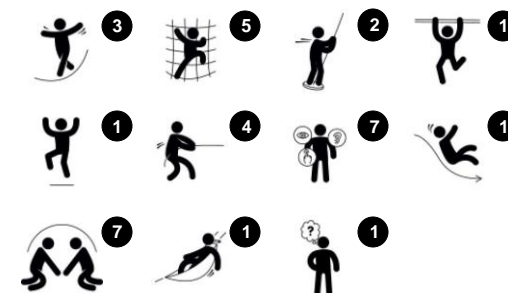
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCE211600-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	587x821x463 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	19
Варианты окраски	



Экстремальный «Горный наездник» чрезвычайно привлекателен для детей школьного возраста. Он требует повторения циклов действий снова и снова.

Увлекательная поездка высоко в воздухе на небольшой подставке для ног предназначена для смелых. А те, кто не спешат, добиваются этого с небольшой помощью своих друзей. А до тех пор есть много возможностей для лазания и скольжения по стенам для скалолазания, альпинистским сеткам и пожарным шестам. При тестировании «Горного наездника» с

место для игр, где высота и скорость были тем, что детям действительно нравилось.

С более взрослой точки зрения, «Горный наездник» тренирует мышечную силу и напряжение, а также время и последовательность движений. Оценка движений тела, управление объектами, а также выбор подходящего для действий времени — это довольно сложная задача, но это необходимый жизненный навык, который позволяет, например, безопасно и уверенно перемещаться в окружающей среде. В отличие от НЕспособности слезать

это, дети, овладевшие этими навыками, обладают большей уверенностью в теле, уверенностью в себе и, в итоге, способностью концентрироваться на других вещах, например, на академических темах в школе. И последнее, но не менее важное: уверенность в себе, которую дети приобретают, преодолевая свои первоначальные колебания перед прыжком на «Горном наезднике», — это еще одна причина, по которой детям так понравилась наша новая башня для лазания.

Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Горный наездник, Экстрим

PCE2116

KOMPAN
Let's play



Шест для прыжков с шестом изготовлен из сварной стальной конструкции с платформой EkoGrp, стоящей на 360°. Двусторонние изогнутые ручки изготовлены из материала EcoCore. Шест сочетает в себе превосходную эргономику с выдающейся функциональностью.



Качающееся движение вперед и назад контролируется усиленным масштабируемым двойным резиновым пружинным элементом кручения. Резиновый элемент обеспечивает безопасное движение и снижает скорость движения к платформам башни. Основание сделано из формованного полиэтилена с высокой ударопрочностью.



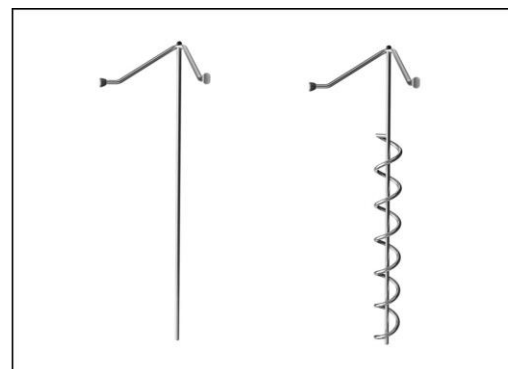
Изогнутые стартовые платформы изготовлены из изогнутой пластины из нержавеющей стали с нескользящей текстурой. Нижняя часть платформы поддерживается доской EcoCore для надежной опоры, а резиновый бампер предназначен для установки шеста.



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Мероприятия, основой которых является сталь, изготовлены из высококачественной нержавеющей стали. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке, что обеспечивает гладко-скользящую поверхность.

Номер товара PCE211600-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	210 cm				
Область безопасной поверхности	54,8 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	31.9				
Объем раскопок	1,89 m ³				
Объем бетона	0,69 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	944 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Палубы HPL	15 лет				
Столб	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

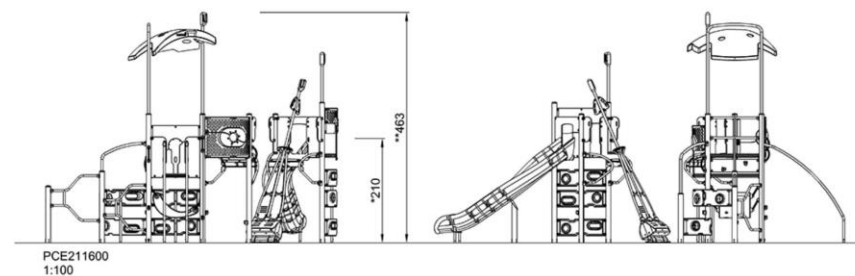
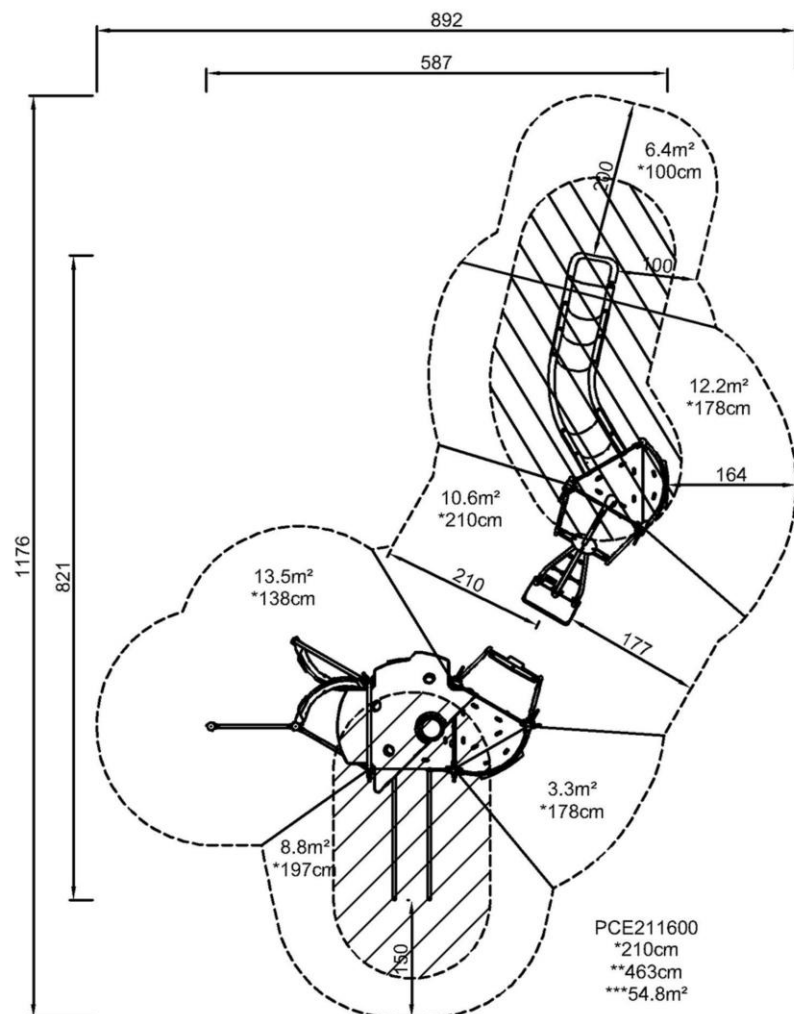
Горный наездник, Экстрим

PCE2116

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Горный наездник, Экстрим

PCE2116

KOMPAN
Let's play



Wall climber

Physical: climbing supports cross coordination, proprioception, and the development of major muscle groups and hand strength.
Social-Emotional: two-sided climbing spurs social interaction and turn-taking.



Curved slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Cliff rider

Physical: pushing with the feet and pushing and pulling with the arms train major muscles. The force of movement needs to be calibrated to make a smooth ride to the other side, which trains proprioception. Timing, force and sequence of movements train proprioception and coordination skills that build physical confidence in children.
Social-Emotional: cooperating with others and turn-taking skills are supported on the Cliff Rider. In addition, the thrill of stepping into the air physically supports a sense of overcoming challenges. Helping others overcome their hesitation trains empathy and consideration.
Cognitive: the force and coordination of movements teach children important life skills that add to their confidence.



Banister bars

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in childhood.
Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.



Play shell

Physical: the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.
Social-Emotional: meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



Pipe and panel climber

Physical: crawling and climbing support cross coordination, proprioception and build major muscle groups.
Social-Emotional: place for a rest, sharing with friends.

Горный наездник, Экстрим

PCE2116



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.