

Горный наездник, Мега

PCE3104

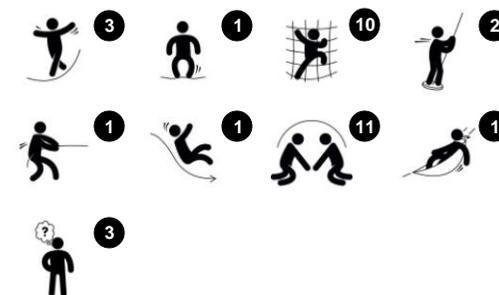
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCE310400-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	1170x660x542 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	36
Варианты окраски	



Это дико захватывающе! Мега «Горный наездник» предлагает детям школьного возраста невероятно привлекательную игру. Игровой снаряд с шестом для прыжков требует повторяющихся циклов действий, снова и снова. Игровая башня также тренирует важные двигательные навыки, такие как баланс и координацию. В «Горном наезднике» все захватывает дух. Высокий «Горный наездник» создан для отважных. А те, кто не спешит с покорением Мега «наездника», могут потренироваться на уменьшенной версии. Во время

тестирования башни дети высоко оценили её игровые возможности: высота, скорость и экстремальность были тем, что детям действительно понравилось. Они воспользовались тем фактом, что существует два уровня сложности для прыжков с шестом.

С более взрослой точки зрения, «Горный наездник» обеспечивает постоянный уровень разнообразной физической активности, которая тренирует силу и мышцы. Оценка движений тела, управление

объектами, а также выбор подходящего для действий времени — это довольно сложная задача, но это необходимый жизненный навык, который позволяет, например, безопасно и уверенно перемещаться в пространстве. А уверенность в себе, которую дети приобретают, преодолевая свои первоначальные колебания перед прыжком на «Горном наезднике», — это еще одна причина, по которой детям так понравился наша новая башня для лазания.

Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Горный наездник, Мега

PCE3104

KOMPAN
Let's play



Шест для прыжков с шестом изготовлен из сварной стальной конструкции с платформой EkoGrp, стоящей на 360°. Двусторонние изогнутые ручки изготовлены из материала EcoCore. Шест сочетает в себе превосходную эргономику с выдающейся функциональностью.



Качающееся движение вперед и назад контролируется усиленным масштабируемым двойным резиновым пружинным элементом кручения. Резиновый элемент обеспечивает безопасное движение и снижает скорость движения к платформам башни. Основание сделано из формованного полиэтилена с высокой ударпрочностью.



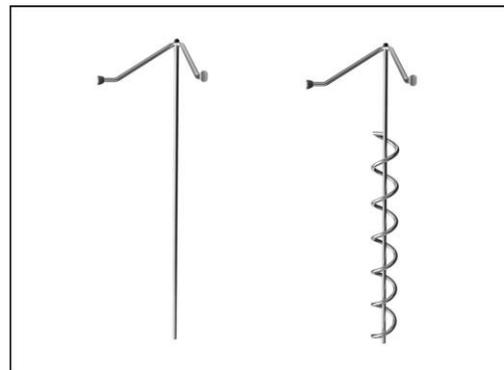
Изогнутые стартовые платформы изготовлены из изогнутой пластины из нержавеющей стали с нескользящей текстурой. Нижняя часть платформы поддерживается доской EcoCore для надежной опоры, а резиновый бампер предназначен для установки шеста.



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Мероприятия, основой которых является сталь, изготовлены из высококачественной нержавеющей стали. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке, что обеспечивает гладко-скользящую поверхность.

Номер товара PCE310400-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	273 cm				
Область безопасной поверхности	87,8 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	54.4				
Объем раскопок	1,71 m ³				
Объем бетона	0,36 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	1.775 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Оцинкованная сталь	Пожизненная				
Палубы HPL	15 лет				
Столб	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

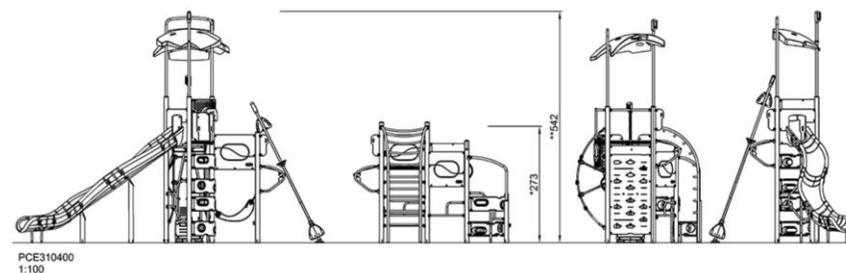
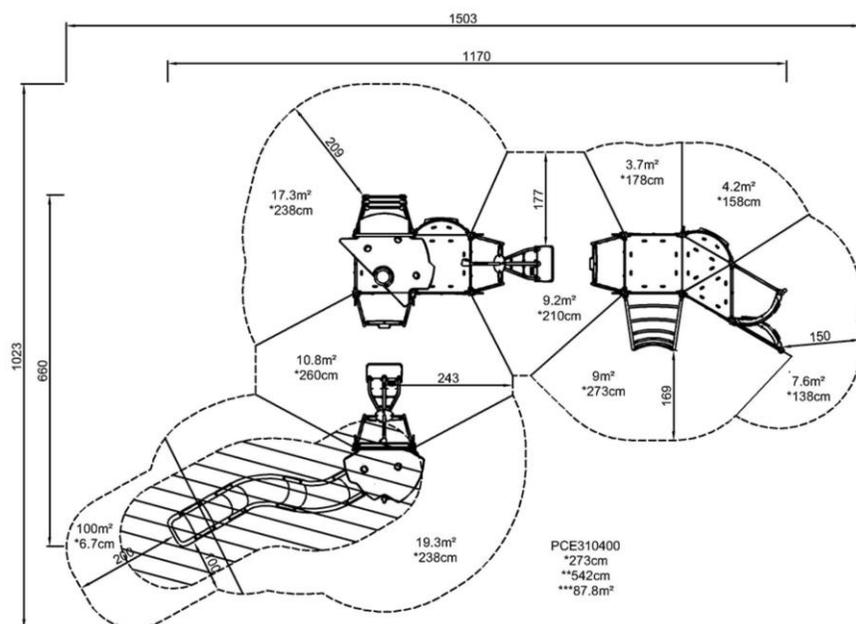
Горный наездник, Мега

PCE3104

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Curved slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Wall climber

Physical: climbing supports cross coordination, proprioception, and the development of major muscle groups and hand strength.

Social-Emotional: two-sided climbing spurs social interaction and turn-taking.



Play shell

Physical: the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.

Social-Emotional: meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



Cliff rider

Physical: pushing with the feet and pushing and pulling with the arms train major muscles. The force of movement needs to be calibrated to make a smooth ride to the other side, which trains proprioception.

Timing, force and sequence of movements train proprioception and coordination skills that build physical confidence in children.

Social-Emotional: cooperating with others and turn-taking skills are supported on the Cliff Rider. In addition, the thrill of stepping into the air physically supports a sense of overcoming challenges. Helping others overcome their hesitation trains empathy and consideration.

Cognitive: the force and coordination of movements teach children important life skills that add to their confidence.



Pipe and panel climber

Physical: crawling and climbing support cross coordination, proprioception and build major muscle groups.

Social-Emotional: place for a rest, sharing with friends.



Arc ladder

Physical: cross coordination and spatial awareness as well as upper body muscles when hanging with arms. This is especially important due to sedentary lifestyles of today's children.

Social-Emotional: chill and socialize on top of the overhead ladder.

Cognitive: logical thinking and planning to determine how best to enter the platform.

Горный наездник, Мега

PCE3104



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.