

# Горный наездник, Мега

PCE3104

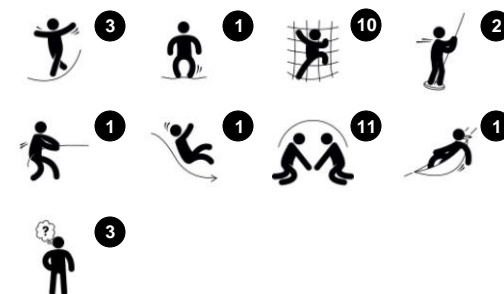
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCE310400-0901

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	1170x660x542 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	36
Варианты окраски	



Это дико захватывающе! Мега «Горный наездник» предлагает детям школьного возраста невероятно привлекательную игру. Игровой снаряд с шестом для прыжков требует повторяющихся циклов действий, снова и снова. Игровая башня также тренирует важные двигательные навыки, такие как баланс и координацию. В «Горном наезднике» все захватывает дух. Высокий «Горный наездник» создан для отважных. А те, кто не спешит с покорением Мега «наездника», могут потренироваться на уменьшенной версии. Во время

тестирования башни дети высоко оценили её игровые возможности: высота, скорость и экстремальность были тем, что детям действительно понравилось. Они воспользовались тем фактом, что существует два уровня сложности для прыжков с шестом.

С более взрослой точки зрения, «Горный наездник» обеспечивает постоянный уровень разнообразной физической активности, которая тренирует силу и мышцы. Оценка движений тела, управление

объектами, а также выбор подходящего для действий времени — это довольно сложная задача, но это необходимый жизненный навык, который позволяет, например, безопасно и уверенно перемещаться в пространстве. А уверенность в себе, которую дети приобретают, преодолевая свои первоначальные колебания перед прыжком на «Горном наезднике», — это еще одна причина, по которой детям так понравилась наша новая башня для лазания.

*Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.*

# Горный наездник, Мега

PCE3104

**KOMPAN**  
Let's play



Шест для прыжков с шестом изготовлен из сварной стальной конструкции с платформой EkoGrp, стоящей на 360°. Двусторонние изогнутые ручки изготовлены из материала EcoCore. Шест сочетает в себе превосходную эргономику с выдающейся функциональностью.



Качающееся движение вперед и назад контролируется усиленным масштабируемым двойным резиновым пружинным элементом кручения. Резиновый элемент обеспечивает безопасное движение и снижает скорость движения к платформам башни. Основание сделано из формованного полиэтилена с высокой ударопрочностью.



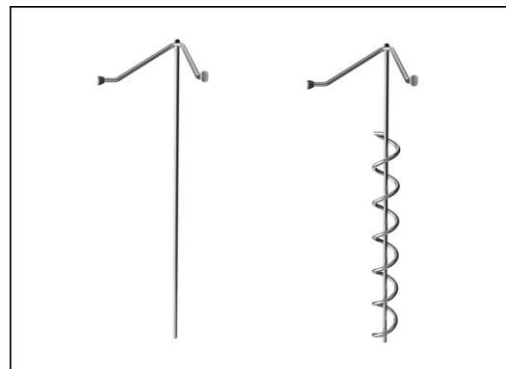
Изогнутые стартовые платформы изготовлены из изогнутой пластины из нержавеющей стали с нескользящей текстурой. Нижняя часть платформы поддерживается доской EcoCore для надежной опоры, а резиновый бампер предназначен для установки шеста.



Панели Curved ELEMENTS отлиты из устойчивого к ультрафиолетовому излучению переработанного полиэтилена с множеством опций для встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панелей. Прямые панели изготовлены из 19 мм KOMPAN EcoCore™ PE, который является очень прочным, экологически чистым и пригодным для вторичной переработки материалом.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Мероприятия, основой которых является сталь, изготовлены из высококачественной нержавеющей стали. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке, что обеспечивает гладко-скользящую поверхность.

Номер товара PCE310400-0901

## Информация по установке

Макс. высота падения	273 cm
Область безопасной поверхности	87,8 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	54.4
Объем раскопок	1,71 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,36 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	1.775 kg
Варианты крепления	В грунт <input checked="" type="checkbox"/>
	На поверхность <input checked="" type="checkbox"/>
EcoCore HDPE	Пожизненная
Оцинкованная сталь	Пожизненная
Палубы HPL	15 лет
Столб	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

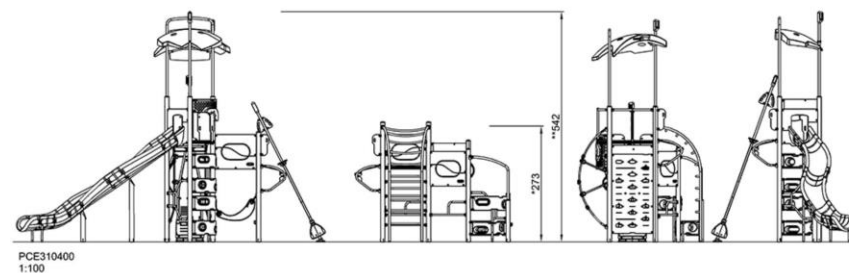
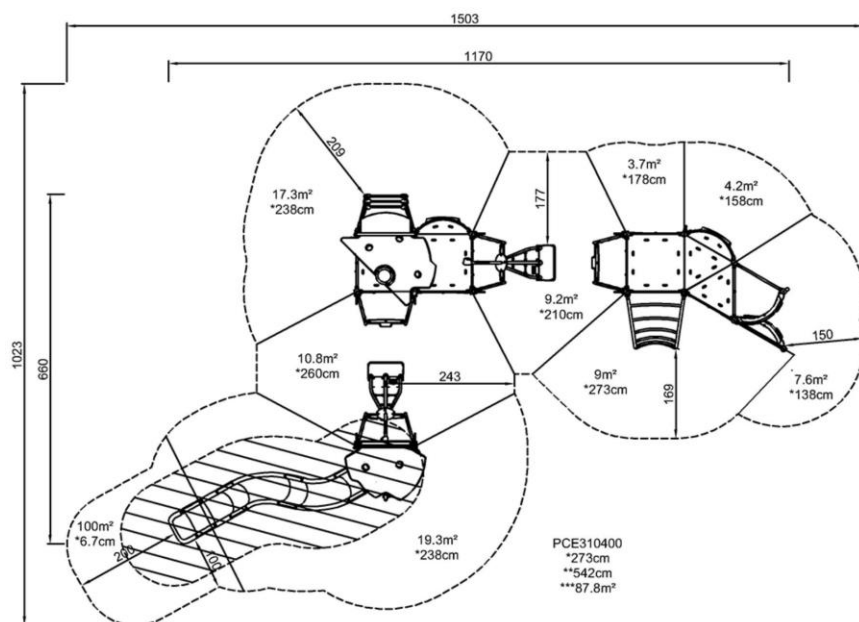
# Горный наездник, Мега

PCE3104

**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Горный наездник, Мега

PCE3104



## Curved slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.



## Wall climber

**Physical:** climbing supports cross coordination, proprioception, and the development of major muscle groups and hand strength.

**Social-Emotional:** two-sided climbing spurs social interaction and turn-taking.



## Play shell

**Physical:** the swaying movement stimulates the sense of balance, necessary to sit still on a chair.

**Social-Emotional:** meeting, taking a break and turn-taking are supported, skills necessary to learn how to avoid conflicts.



## Cliff rider

**Physical:** pushing with the feet and pushing and pulling with the arms train major muscles. The force of movement needs to be calibrated to make a smooth ride to the other side, which trains proprioception.

Timing, force and sequence of movements train proprioception and coordination skills that build physical confidence in children.

**Social-Emotional:** cooperating with others and turn-taking skills are supported on the Cliff Rider. In addition, the thrill of stepping into the air physically supports a sense of overcoming challenges. Helping others overcome their hesitation trains empathy and consideration.

**Cognitive:** the force and coordination of movements teach children important life skills that add to their confidence.



## Pipe and panel climber

**Physical:** crawling and climbing support cross coordination, proprioception and build major muscle groups.

**Social-Emotional:** place for a rest, sharing with friends.



## Arc ladder

**Physical:** cross coordination and spatial awareness as well as upper body muscles when hanging with arms. This is especially important due to sedentary lifestyles of today's children.

**Social-Emotional:** chill and socialize on top of the overhead ladder.

**Cognitive:** logical thinking and planning to determine how best to enter the platform.



# Горный наездник, Мега

PCE3104

**KOMPAN**  
Let's play



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.