

# Окружность

ELE400047

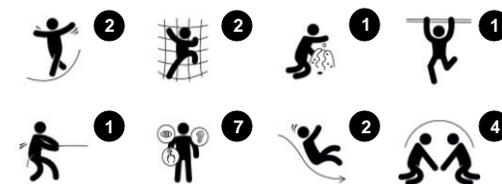
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара ELE400047-3717BL

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	476x246x292 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	13
Варианты окраски	



Комплекс подойдёт детям разного возраста: старшие будут взбираться по большой сетке, а дети по младше смогут играть или кататься с горки.

# Окружность

ELE400047

**KOMPAN**  
Let's play



Основные опоры, представляющие собой 4-дюймовые предварительно оцинкованные с наружи и внутри стальные трубы с наружным слоем из полиуретановой резины толщиной 3 мм. Резина PUR отливается непосредственно на стальную трубу для обеспечения идеальной адгезии для длительного срока службы в любых климатических условиях.



Изогнутые и прямые панели изготовлены из УФ-стабилизированного полиэтилена. Панели имеют несколько встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панели. Другие панели изготовлены из 19мм PE EcoCore™ от KOMPAN, который является очень прочным, экологичным и пригодным для вторичной переработки материалом.



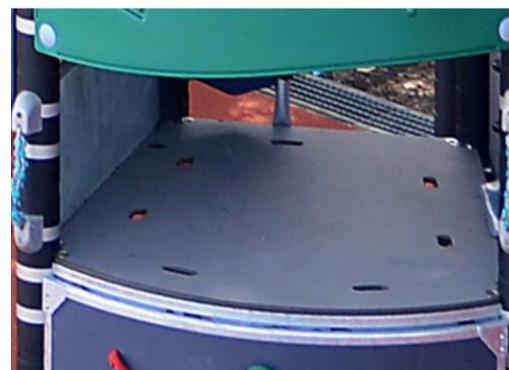
Панели и игровые элементы крепятся к опорам с помощью бессвинцовых алюминиевых разъемов, отлитых под давлением, с герметичными головками болтов. Разъемы крепятся к стойке с помощью ремня из нержавеющей стали и затягиваются стальными болтами Loctite.



Большие мероприятия изготовлены из перерабатываемого полиэтилена. Изображенная горка отлита из цельного листа, толщина стенок которого не менее 5,5 мм, что обеспечивает высокую долговечность в любых климатических условиях по всему миру.



Альпинистские сетки изготовлены из стабилизированного ультрафиолетовым излучением полипропиленового троса с внутренним армированием стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для обеспечения максимальной фиксации между сталью и канатом, что обеспечивает отличную износостойкость. Все соединители веревки изготовлены из 100% перерабатываемого PA материала.



Все настилы опираются на сварную стальную раму из горячеоцинкованной стали уникальной конструкции с несколькими вариантами крепления. Настилы HPL толщиной 17,8 мм обладают очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности KOMPAN.

Номер товара ELE400047-3717BL

## Информация по установке

Макс. высота падения	168 cm
Область безопасной поверхности	31,6 m <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	16.4
Объем раскопок	0,52 m <sup>3</sup>
Объем бетона	0,24 m <sup>3</sup>
Глубина фундамента	120 cm
Вес груза	495 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
Изогнутые панели	10 лет
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

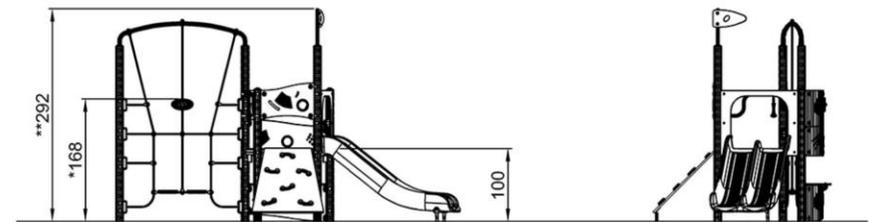
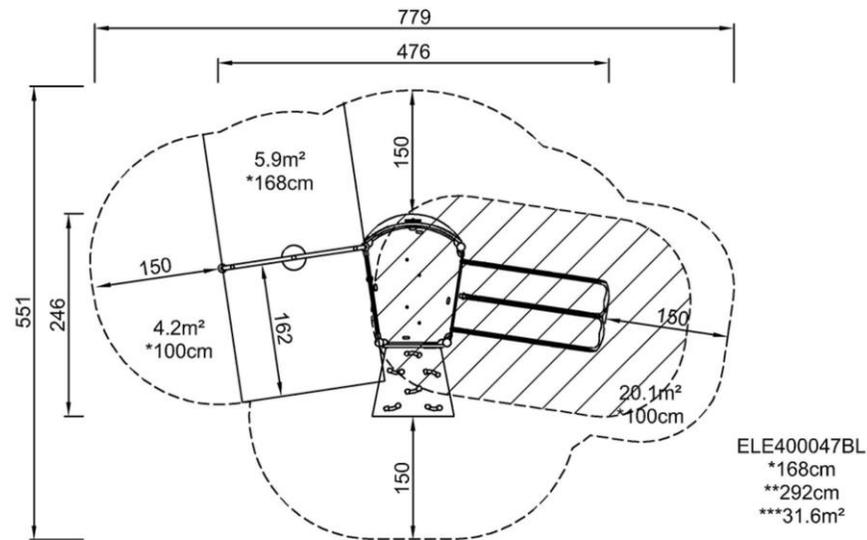


# Окружность

ELE400047

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



ELE400047BL  
ELE400047GR  
ELE400047RE  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



## Climbing net

**Physical:** children train cross-body coordination and muscle strength. The big meshes allow for climbing and crawling through, training proprioception and spatial awareness.  
**Social-Emotional:** the big meshes allow for more children being seated together, sharing.



## Rock climber

**Physical:** supports cross coordination and leg, arm and hand strength.  
**Social-Emotional:** the inclination makes climbing feel secure, especially for younger children.



## Play switcher

**Social-Emotional:** can be played from both sides, encouraging cooperation.  
**Cognitive:** cause and effect understanding.



## Double slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** invites socializing, supports parent-child and peer-to-peer play.  
**Cognitive:** young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Desk

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.





## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.