

Пожарное депо

ELE400141

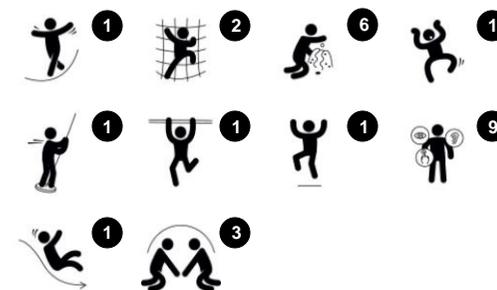
KOMPAN
Let's play



Номер товара ELE400141-3717BL

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	424x514x298 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	21
Варианты окраски	



В пожарном депо есть множество игровых возможностей, которые привлекают детей к отдыху и игре, способствуя также их развитию и здоровью. Есть большие возможности для физической, социальной, познавательной и творческой игры. Социальные пространства, такие как стол, улучшают и расширяют игру, предоставляя

детям место, где они могут собраться и спланировать свои действия. Сетка поддерживает физическую силу посредством лазания, а также проприоцепцию и пространственное восприятие, что являются важными навыками, которые также укрепляют когнитивное развитие и навыки мышления.

Такие детали, как бинокль, мегафон, диспенсер для воды и песочное колесо, обеспечивают более длительное время игры. Горка – это захватывающая награда за восхождение на вершину, которая также поддерживает физическое развитие, помогая детям укреплять мышцы туловища и тренировать равновесие.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Пожарное депо

ELE400141

KOMPAN
Let's play



Основные опоры, представляющие собой 4-дюймовые предварительно оцинкованные с наружи и внутри стальные трубы с наружным слоем из полиуретановой резины толщиной 3 мм. Резина PUR отливается непосредственно на стальную трубу для обеспечения идеальной адгезии для длительного срока службы в любых климатических условиях.



Изогнутые и прямые панели изготовлены из УФ-стабилизированного полиэтилена. Панели имеют несколько встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панели. Другие панели изготовлены из 19мм PE EсоCore™ от KOMPAN, который является очень прочным, экологичным и пригодным для вторичной переработки материалом.



Панели и игровые элементы крепятся к опорам с помощью бессвинцовых алюминиевых хвостов, отлитых под давлением, с герметичными головками болтов. Разъемы крепятся к стойке с помощью ремня из нержавеющей стали и затягиваются стальными болтами Loctite.



Горка изготовлена из комбинированных боковин EсоCore и основы из нержавеющей стали толщиной 2 мм.



Альпинистские сетки изготовлены из стабилизированного ультрафиолетовым излучением полипропиленового троса с внутренним армированием стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для обеспечения максимальной фиксации между сталью и канатом, что обеспечивает отличную износостойкость. Все соединители веревки изготовлены из 100% перерабатываемого PA материала.



Все настилы опираются на сварную стальную раму из горячеоцинкованной стали уникальной конструкции с несколькими вариантами крепления. Настилы HPL толщиной 17,8 мм обладают очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности KOMPAN.

Номер товара ELE400141-3717BL

Информация по установке

Макс. высота падения	120 cm
Область безопасной поверхности	35,7 m ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	28.4
Объем раскопок	0,53 m ³
Объем бетона	0,00 m ³
Глубина фундамента	90 cm
Вес груза	746 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхность ✓
Изогнутые панели	10 лет
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

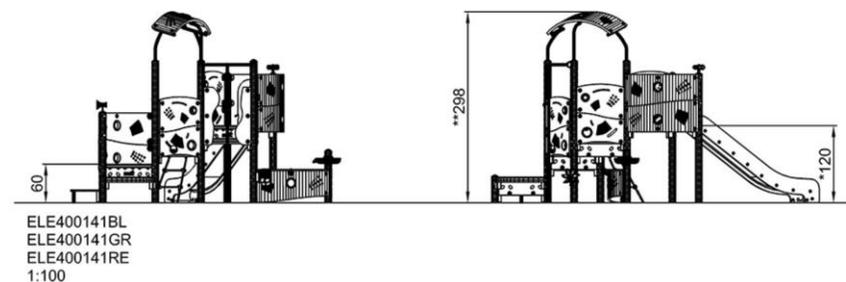
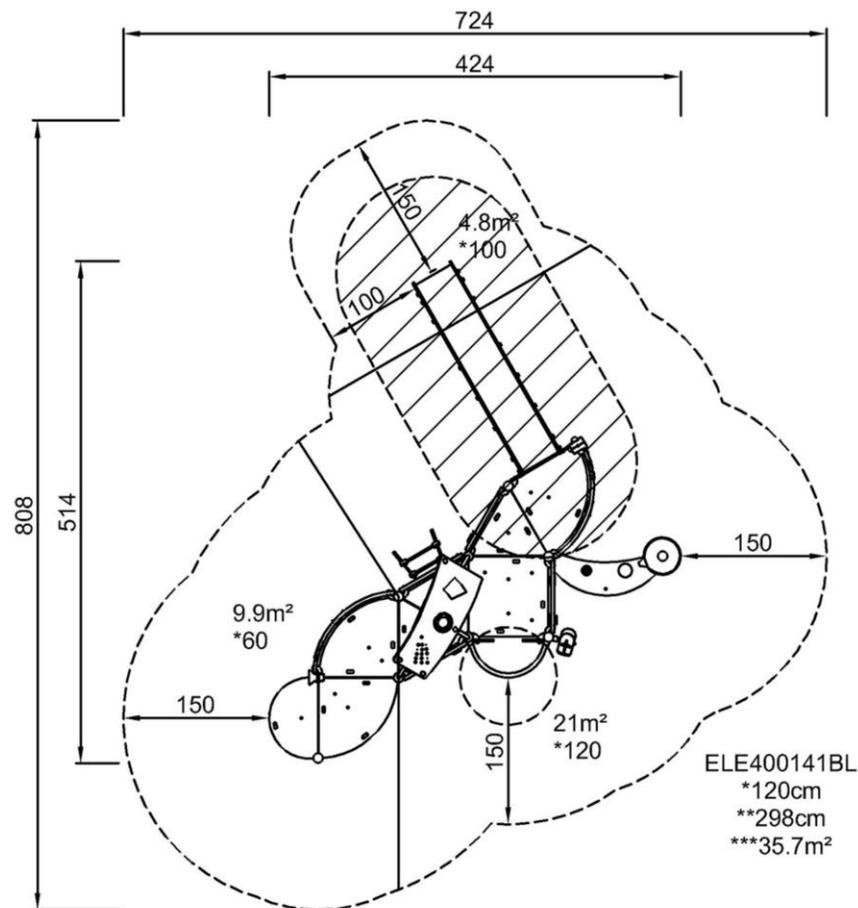


Пожарное депо

ELE400141

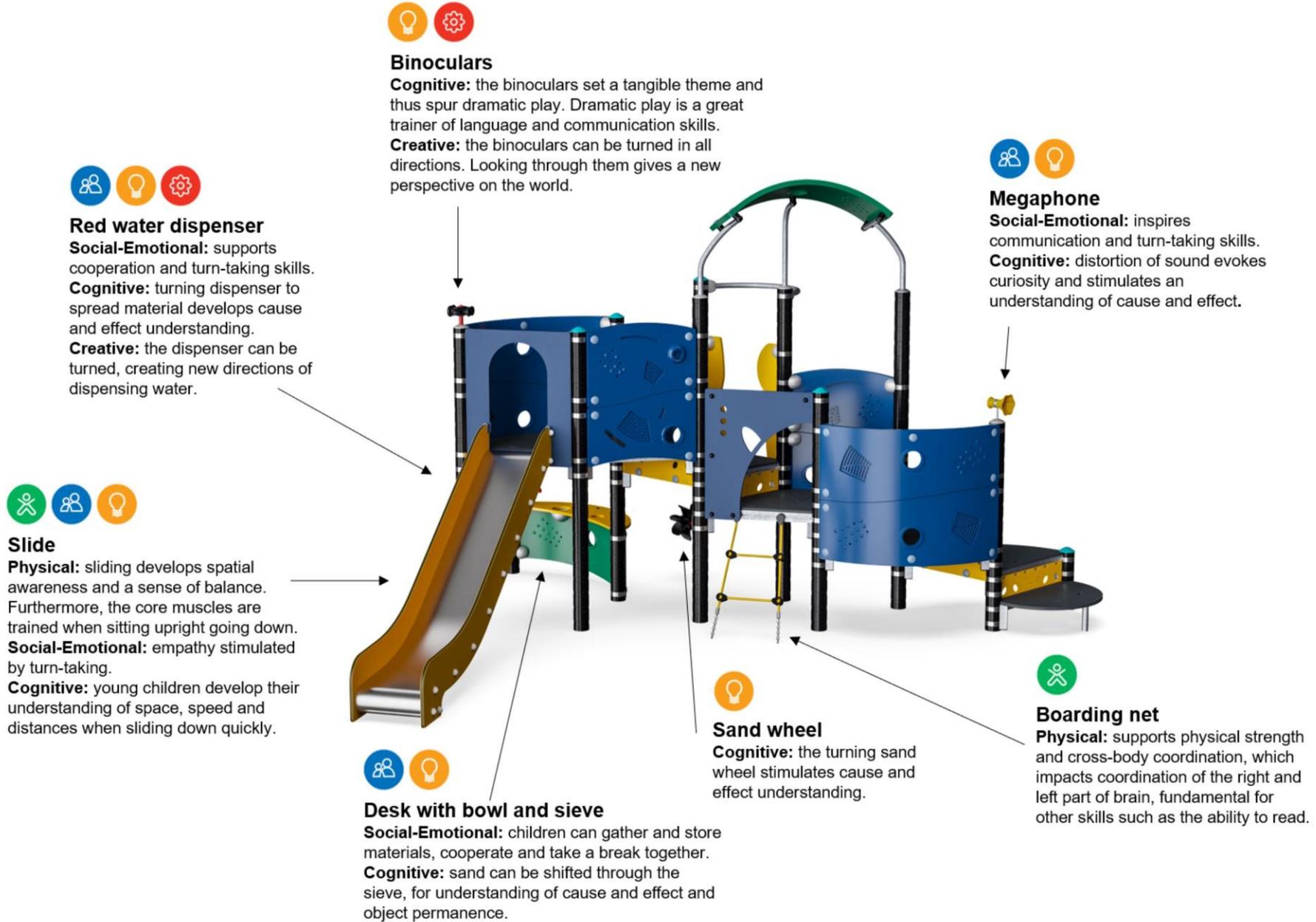
Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.