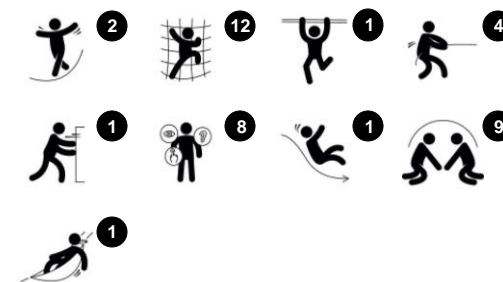




Номер товара ELE500114-3717

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	1072x378x484 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	29
Варианты окраски	●



Откос – огромная захватывающая игровая конструкция. До высокой башни можно добраться различными способами, требующими ловкости, силы и творческих умений. Длинная горка станет отличным дополнением к веселым играм.



Основные опоры, представляющие собой 4-дюймовые предварительно оцинкованные с наружи и внутри стальные трубы с наружным слоем из полиуретановой резины толщиной 3 мм. Резина PUR отливается непосредственно на стальную трубу для обеспечения идеальной адгезии для длительного срока службы в любых климатических условиях.



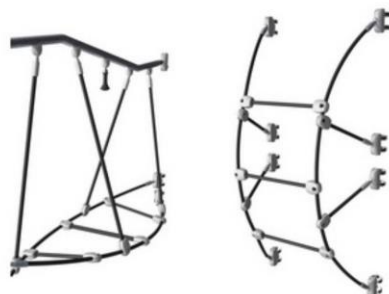
Изогнутые и прямые панели изготовлены из УФ-стабилизированного полиэтилена. Панели имеют несколько встроенных игровых функций, что также обеспечивает надежное решение для панели. Другие панели изготовлены из 19мм PE EcoCore™ от KOMPAN, который является очень прочным, экологичным и пригодным для вторичной переработки материалом.



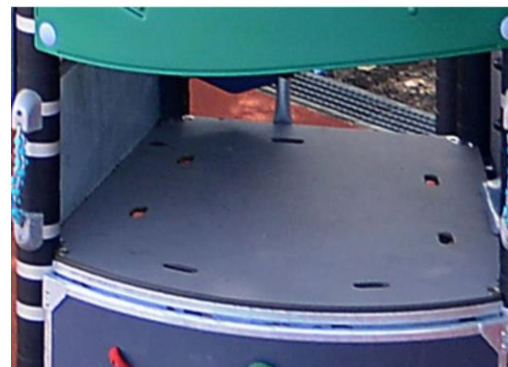
Панели и игровые элементы крепятся к опорам с помощью бессвинцовых алюминиевых хвостов, отлитых под давлением, с герметичными головками болтов. Разъемы крепятся к стойке с помощью ремня из нержавеющей стали и затягиваются стальными болтами Loctite.



Горка изготовлена из литого полиэтилена. ПЭ имеет высокую ударпрочность в широком диапазоне температур, что обеспечивает вандалостойкость во всех местах.



Гибкие мероприятия состоят из уникальной веревки KOMPAN Coroflex. Канат Coroflex диаметром 30 мм с сердечником из пружинной стали используется для обеспечения высокопрочного захвата с гибким эффектом. Канаты соединены с помощью литых под давлением алюминиевых кронштейнов и шаровых опор.



Все настилы опираются на сварную стальную раму из горячеоцинкованной стали уникальной конструкции с несколькими вариантами крепления. Настилы HPL толщиной 17,8 мм обладают очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности KOMPAN.

Номер товара ELE500114-3717

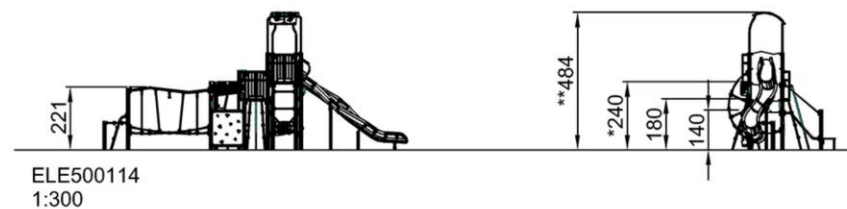
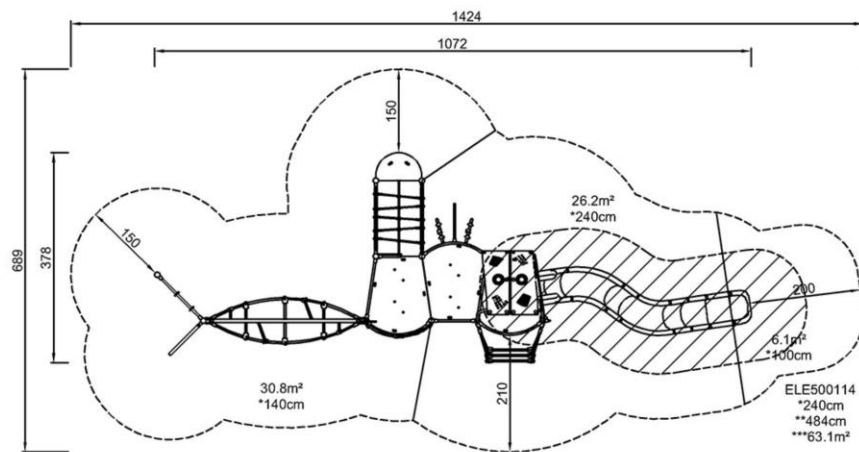
Информация по установке

Макс. высота падения	240 cm	
Область безопасной поверхности	63,1 m ²	
Кол-во установщиков	2	
Общее время установки	50.2	
Объем раскопок	5,24 m ³	
Объем бетона	2,50 m ³	
Глубина фундамента	90 cm	
Вес груза	1.328 kg	
Варианты крепления	В грунт	✓
	На поверхность	✓
Изогнутые панели	10 лет	
Столб	10 лет	
Палубы HPL	15 лет	
Канаты и сети	10 лет	
Гарантированные запасные части	10 лет	



Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)



Coroflex bridge

Physical: the sturdy bounce of the ropes supports balance and cross coordination. The teardrop handle trains upper body muscles.
Social-Emotional: there is room for more than one, and cooperating with friends on walking over the bouncy ropes is a true cooperation task that takes teamwork and tolerance.



Rapeller

Physical: supports cross coordination, proprioception and sense of space. Leg and core muscles are used intensely. Upper body muscles are developed when children pull themselves upwards in the rope.

Social-Emotional: turn-taking and self-regulation, both important life skills.



Rope climber

Physical: children develop cross coordination when climbing and upper body muscles when pulling themselves upwards in the support ropes.

Social-Emotional: place for meeting, taking a break and socializing.



Curved slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.
Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.



Climbing wall

Physical: climbing here develops cross coordination, which supports cross-modal perception, necessary for other skills such as reading.



Coroflex rope ladder

Physical: balance due to slight bounce of ropes, cross coordination and spatial awareness as well as upper body muscles when hanging with arms. This is especially important due to sedentary lifestyles of today's children.

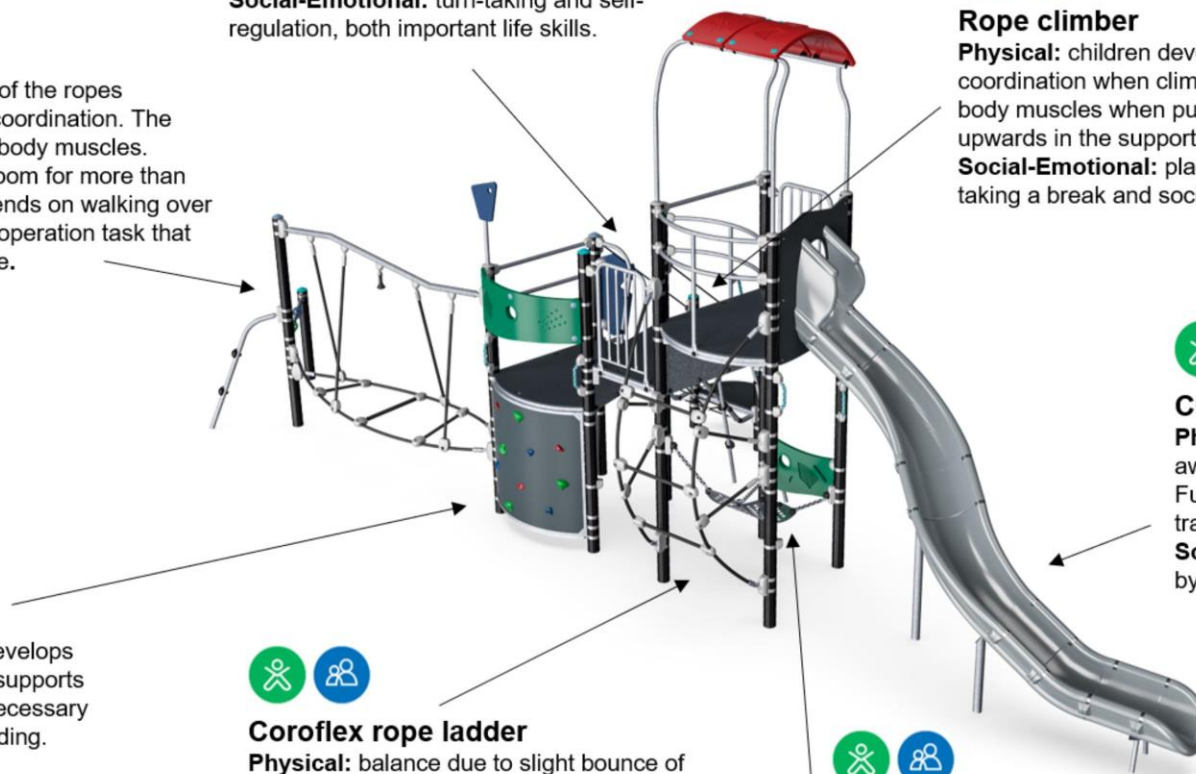
Social-Emotional: chill and socialize on horizontal ropes.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения: моторика, мышцы, кардио и плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе: командная работа, терпимость и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания: любопытство, понимание случайных отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания: совместное творчество и эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.