

Две башни с мостом

PCM2011

KOMPAN
Let's play

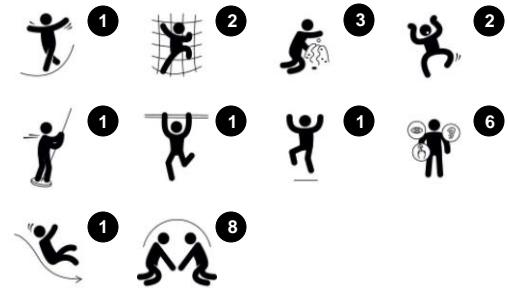


Две башни с мостом понравятся детям с разнообразными игровыми предпочтениями. Данное игровое пространство с различными деталями под палубой предлагает вариант игры на уровне земли, которая стимулирует творческое мышление и социальное взаимодействие. Точки входа и выхода имеют разные уровни сложности. Пожарный шест предназначен для более опытных

смелых игроков, где они могут испытать свои силы и потренировать проприоцепцию. Для детей, которые предпочитают более спокойные игры, доступны горка и ступеньки, что также является прекрасной кардио тренировкой. Мост приглашает на увлекательную прогулку вместе с друзьями, развивая при этом навыки сотрудничества и концентрации внимания. Такой мост также

тренирует чувство баланса и пространства, что является важным для безопасного передвижения по различным поверхностям. Панель, на которой находятся разные выражения лица, отлично тренирует такие социально-эмоциональные навыки, как сочувствие.

Номер товара PCM201100-0601	
Общая информация о товаре	
Размеры ДхШхВ	550x215x300 см
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	21
Варианты окраски	



Две башни с мостом

PCM2011

KOMPAN
Let's play



Панели доступны в двух различных материалах: 19 мм HDPE EcoCore™ или сосновой древесины, окрашенной в коричневый цвет. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала. Доски из сосновой древесины встроены в рамы из нержавеющей стали.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литьевые полипропиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Основа окрашенных стальных компонентов обработана при горячем цинковании и покрыта порошковой краской. Это обеспечивает максимальную устойчивость к коррозии в любых климатических условиях по всему миру.

Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Мероприятия, основой которых является нержавеющая сталь, изготовлена из высококачественной нержавеющей стали. Сталь очищается путем полного процесса травления после изготовления, что обеспечивает ровные и гладко скользящие поверхности.

Номер товара PCM201100-0601

Информация по установке

Макс. высота падения	118 см
Область безопасной поверхности	31,4 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	17.0
Объем раскопок	0,54 м ³
Объем бетона	0,00 м ³
Глубина фундамента	60 см
Вес груза	542 kg
Варианты крепления	В грунт <input checked="" type="checkbox"/>

Информация о гарантии

EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Гарантированные запасные части	10 лет

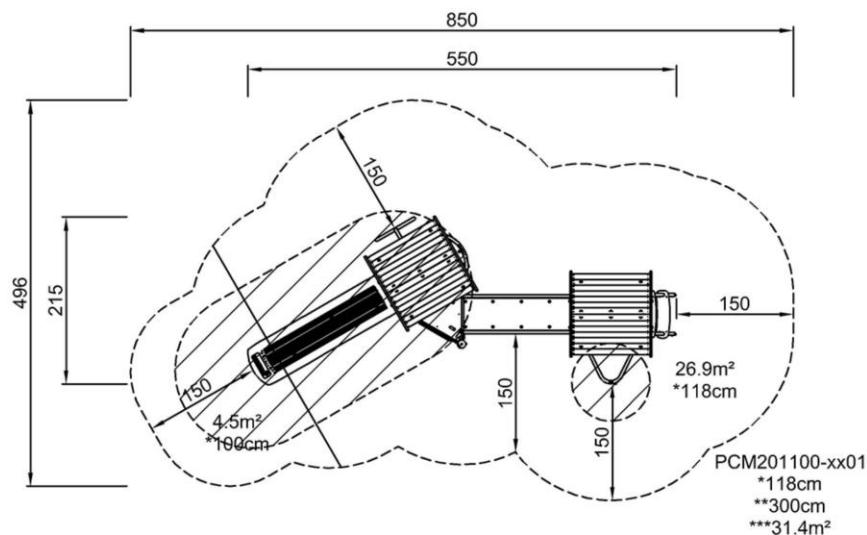


Две башни с мостом

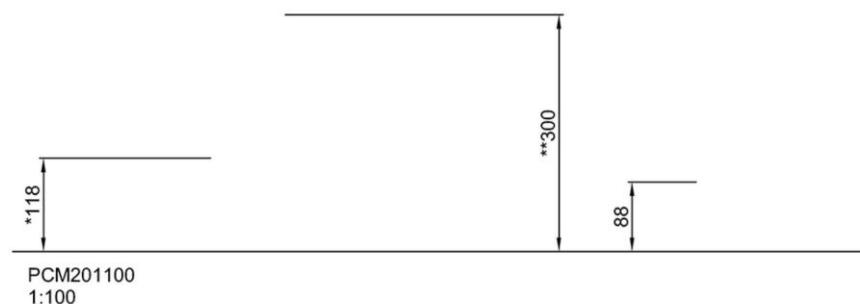
KOMPAN
Let's play

PCM2011

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности



Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Две башни с мостом

PCM2011



Balcony

Social-Emotional: the balcony invites meetings and interaction with people on ground level.

Cognitive: invites dramatic play and performance, which stimulates language development.



Climbing pole

Physical: cross coordination and muscle strength are trained.

Social-Emotional: turn-taking and cooperation.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Window

Social-Emotional: invites interaction between sides and cooperative play.



Fireman's pole

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when gliding down fast.



Bridge

Physical: cross coordination, spatial awareness.

Social-Emotional: transparency invite cooperation with children on the outside.



Gearshift panel

Social-Emotional: cooperation, turn-taking, sharing.

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages skills. Communication skills when explaining functionalities.

Creative: changing the position of the gear, leaving your mark.

Две башни с мостом

PCM2011



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРИЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общения или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивания вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.