

# Четыре башни с туннелем

PCM4002

**KOMPAN**  
Let's play



Четыре башни с туннелем предлагают детям раннего возраста увлекательное социально-эмоциональное обучение, а также физическое развитие. В конструкции предусмотрено множество игровых действий, позволяющих проводить за игрой много часов. Игры по кругу между четырьмя башнями предоставляют разные игровые задачи для маленьких и более старших

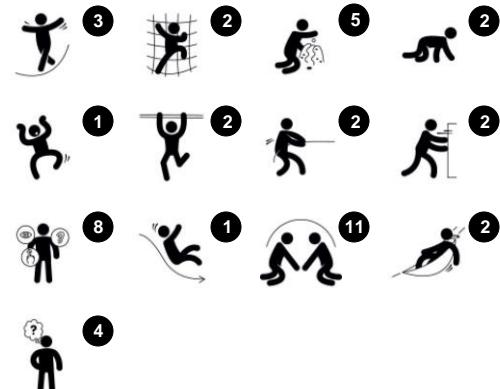
малышей. Секция скольжения позволяет детям играть по кругу в высоком темпе. Дети могут скользить вниз, а затем бежать назад, чтобы снова спуститься вниз, что является также хорошей балансировкой и кардио-тренировкой. Балансирующие и качающийся мости приглашают к тренировке равновесия и острым ощущениям. Взбирание на движущиеся мости, когда на них есть другие

дети – отличное испытание равновесия. Туннель между игровыми башнями поощряет ползание, которое тренирует кросс-координацию и кросс-модальное восприятие, важное для чтения. Говорящие трубы, приглашают детей общаться на расстоянии, помогая завести друзей и одновременно улучшая навыки грамотности.

Номер товара PCM400200-0601

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	489x325x212 см
Возрастная группа	1+
Игровая вместимость	19
Варианты окраски	



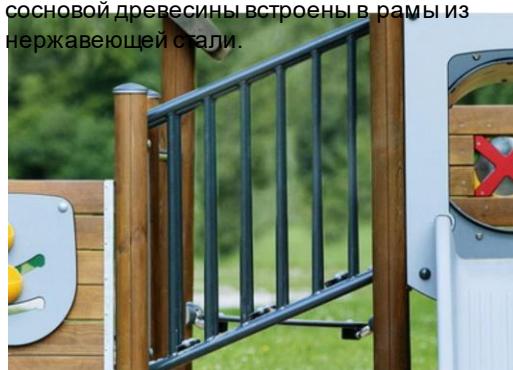
Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Четыре башни с туннелем

PCM4002



Панели доступны в двух различных материалах: 19 мм HDPE EcoCore™ или сосновой древесины, окрашенной в коричневый цвет. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала. Доски из сосновой древесины встроены в рамы из нержавеющей стали.



Основа окрашенных стальных компонентов обработана при горячем цинковании и покрыта порошковой краской. Это обеспечивает максимальную устойчивость к коррозии в любых климатических условиях по всему миру.



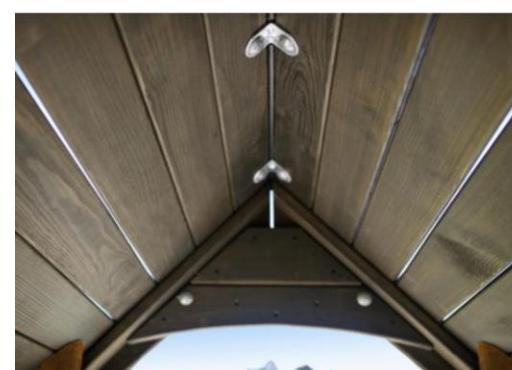
Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литье полипропиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Крыша изготовлена из пропитанной и окрашенной в коричневый цвет сосновой древесины. Это обеспечивает долговечность изделия и хороший внешний вид древесины на долгие годы.

Номер товара PCM400200-0601

## Информация по установке

Макс. высота падения	100 см
Область безопасной поверхности	36,0 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	20.5
Объем раскопок	0,60 м <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	60 см
Вес груза	620 kg
Варианты крепления	В грунт <input checked="" type="checkbox"/>

## Информация о гарантии

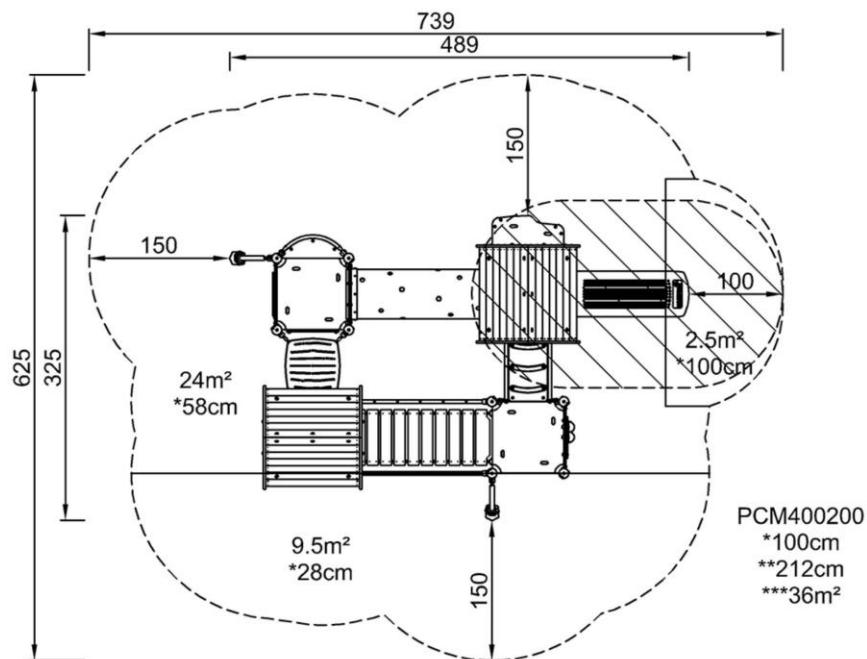
EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



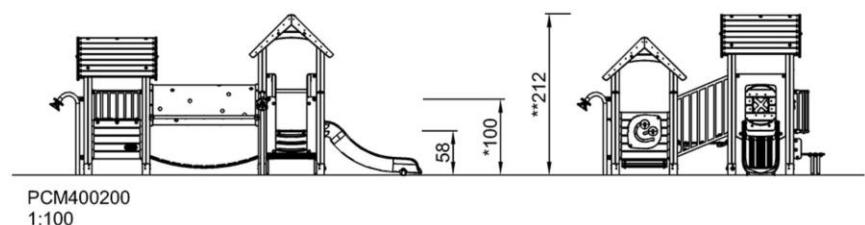
# Четыре башни с туннелем

PCM4002

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности



Макс. высота падения | Общая высота



PCM400200  
1:100

[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Четыре башни с туннелем

PCM4002

**KOMPAN**  
Let's play



## Crawl-through hole

**Physical:** the hole allows for climbing and crawling through, developing cross coordination, proprioception and spatial awareness.

**Social-Emotional:** cooperation and turn-taking when passing one another.

**Cognitive:** understanding space, shape and measures when seeing if the body can fit through the hole.



## Desk with conveyor belt

**Physical:** tactile stimulation from running hands over rolling spheres on conveyor belt.

**Social-Emotional:** sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.

**Cognitive:** supports dramatic play scenarios, trains cause and effect understanding.



## Suspension bridge

**Physical:** the wobbly bridge trains balance and coordination as well as spatial awareness: when children cross the bridge by running or jumping.

**Social-Emotional:** turn-taking and consideration when passing each other. Cooperation and socializing with others in and around the bridge.



## Window

**Social-Emotional:** invites interaction between sides and cooperative play.



## Tunnel

**Physical:** the children crawl through the tunnel, developing motor skills such as cross-body coordination and proprioception.

**Social-Emotional:** turn-taking when passing each other.



## Slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.

**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Talk tube

**Social-Emotional:** encourages communication and social interaction.

**Cognitive:** evokes curiosity and stimulates an understanding of cause and effect and object permanence: objects and persons exist also when out of sight.



## Sand scoop panel

**Physical:** hand eye coordination and push-pull movements.

**Social-Emotional:** invites cooperation due to the two-sidedness and provides for parallel play.

**Cognitive:** logical thinking: cause and effect understanding when running scoops in grooves or shifting materials from scoop to scoop.

**Creative:** shifting scoops, creating new scoop positions.



## Climb bridge

**Physical:** the skid-preventive cross-bars function as support for toddlers going up and down, supporting spatial awareness.

# Четыре башни с туннелем

PCM4002



**ФИЗИЧЕСКИ**  
Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



**СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО**  
Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



**КОГНИТИВНО**  
Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



**КРЕАТИВНО**  
Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



**БАЛАНС**  
Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



**ВИС НА РУКАХ**  
Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



**ОЩУЩЕНИЯ**  
Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



**ПОДПРЫГИВАНИЕ**  
Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



**ПРЫЖОК**  
Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



**СПУСК**  
Быстрое движение вниз, например, с горки.



**ЛАЗАНИЕ**  
Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



**ПРИТЯГИВАНИЕ**  
Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



**СОЦИАЛИЗАЦИЯ**  
Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



**КОНСТРУИРОВАНИЕ**  
Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



**ТОЛКАНИЕ**  
Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



**ВРАЩЕНИЕ**  
Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



**ПОЛЗАНИЕ**  
Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



**РАСКАЧИВАНИЕ**  
Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



**ПОКАЧИВАНИЕ**  
Медленное раскачивания вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



**СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА**  
Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



**ВРАЩЕНИЕ**  
Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



**КАЧАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ**  
Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



**СКОЛЬЖЕНИЕ**  
Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



**ПРАВИЛА ИГРЫ**  
Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



**УДИВЛЕНИЕ**  
Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.