

Большой домик со ступеньками (ДОВ)

PCM100208

KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM100208-0936

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	434x349x251 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	17
Варианты окраски	



Этот увлекательный игровой блок понравится детям своими разнообразными играми. Лестница обеспечивает быстрый доступ к горке для всех. Ожидая своей очереди, дети могут наслаждаться прекрасным местом для встреч в домике с прекрасными тактильными деталями. Панель часов используется в сюжетно-

ролевой игре, в которой дети могут сигнализировать время игрокам на первом уровне. Это способствует пониманию навыков счета, времени и последовательности. Скольжение поддерживает баланс и осанку, которые важны для безопасного перемещения в пространстве. На первом уровне игровые

панели образуют драматическое игровое пространство. Музыкальная панель стимулирует творческие способности ребенка и развивает навыки очередности. Игровая панель с рулевым колесом и воронкой — предлагает множество игровых сценариев для веселого времяпрепровождения.



Большой домик со ступеньками (ДОВ)

PCM100208

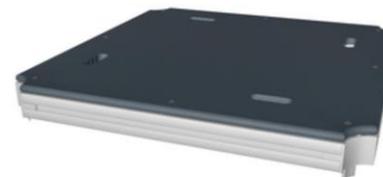
KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с опорами из горячепогруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт www.kompan.ru, чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM100208-0936

Информация по установке

Макс. высота падения	118 cm	
Область безопасной поверхности	32,8 m ²	
Кол-во установщиков	2	
Общее время установки	19.2	
Объем раскопок	0,49 m ³	
Объем бетона	0,00 m ³	
Глубина фундамента	85 cm	
Вес груза	631 kg	
Варианты крепления	В грунт	✓
	На поверхность	✓
EcoCore HDPE	Пожизненная	
Столб	10 лет	
Палубы HPL	15 лет	
Гарантированные запасные части	10 лет	



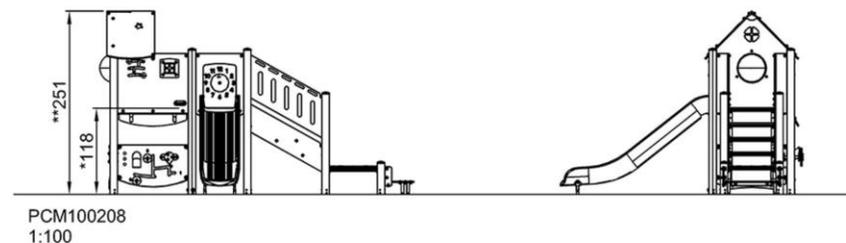
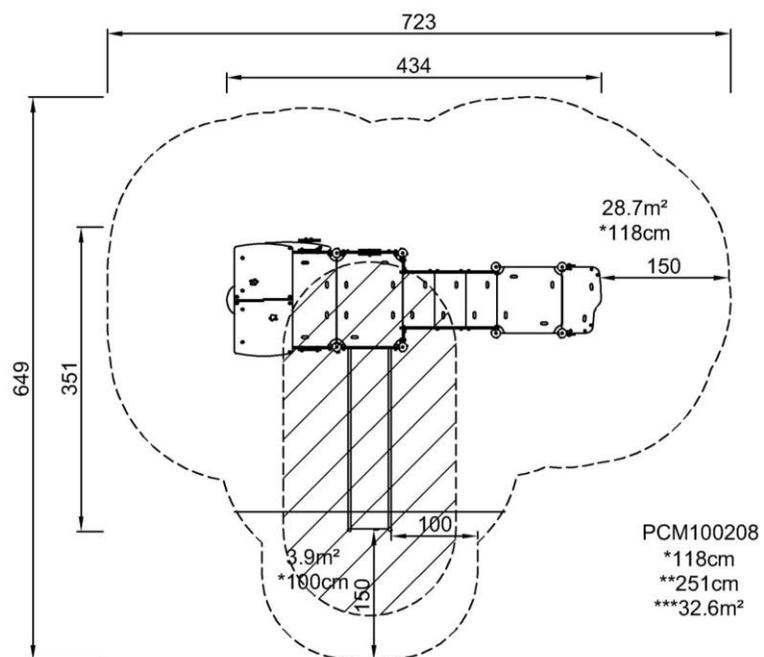
Большой домик со ступеньками (ДОВ)

PCM100208

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Большой домик со ступеньками (ДОВ)

PCM100208



Play spheres

Social-Emotional: can be played from both sides, encouraging cooperation.

Cognitive: cause and effect understanding.

Creative: leave a mark and place the spheres at different positions.



Window

Social-Emotional: invites interaction between sides and cooperative play.



Music panel

Social-Emotional: invites social interaction and co-creation for more children, on both sides.

Cognitive: understanding of cause and effect when striking tubes and creating sound.

Creative: the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance.

Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Clock panel

Social-Emotional: cooperation with others on turning wheel, turn-taking, communicating with children on the other side.

Cognitive: learning about numeracy and time in a tangible way.

Creative: leaving your mark on the playground when setting clock differently.



Accessible stairway

Physical: climbing the accessible stairway is for all and supports cross coordination as well as arm and leg muscles. For young children, walking stairs and alternating feet is developed.

Social-Emotional: room for active breaks and adult helpers. An inclusive space.



Gearshift and funnel panel

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages skills. Communication skills when explaining functionalities. The passing of materials through funnels supports the children's logical thinking and for younger children the understanding of object permanence: that materials don't vanish but run through at the other end.

Creative: changing the position of the gear, leaving your mark.

Большой домик со ступеньками (ДОВ)

PCM100208



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.