

Двойная башенка с сетью

PCM200101

KOMPAN
Let's play

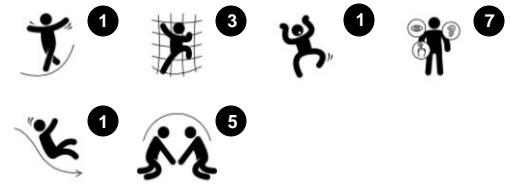


Эта привлекательная игровая структура вдохновляет маленьких детей играть активно, используя свои мышцы, чтобы взобраться на вершину, перемещаться по сетке, скользить по земле и двигаться, чтобы начать все это заново. Огромная игровая сетка имеет достаточно большие отверстия, чтобы через них можно было

пролезть или отдохнуть. Расстояние между перекладинами делает сетку настоящим испытанием для маленьких детей и, таким образом, способствует развитию их мускулов и кросс-координации. Это стимулирует кросс-модальное восприятие, взаимодействие левой и правой половины мозга, что развивает навыки чтения. Размер

игрового блока позволяет создавать точки встречи и отдыха, стимулируя социальные навыки, которые необходимы в ранние годы. Быстрое скольжение является захватывающим и тренирует чувство равновесия и осанку, что является основным навыком для безопасного передвижения в пространстве.

Номер товара PCM200101-0616	
Общая информация о товаре	
Размеры ДхШхВ	586x120x251 см
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	11
Варианты окраски	



Двойная башенка с сетью

PCM200101

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литьевые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Номер товара PCM200101-0616

Информация по установке

Макс. высота падения	224 см
Область безопасной поверхности	33,3 м ²
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	11.5
Объем раскопок	0,30 м ³
Объем бетона	0,00 м ³
Глубина фундамента	60 см
Вес груза	360 kg
Варианты крепления	В грунт <input checked="" type="checkbox"/> На поверхность <input checked="" type="checkbox"/>
EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



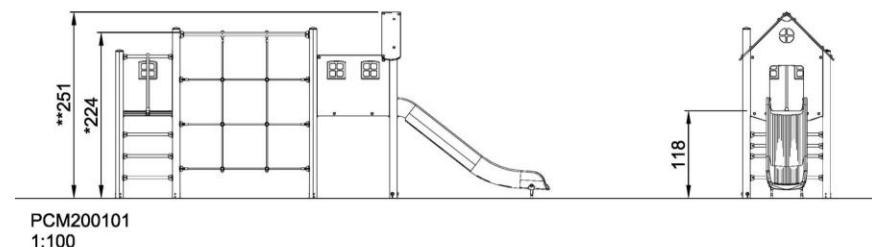
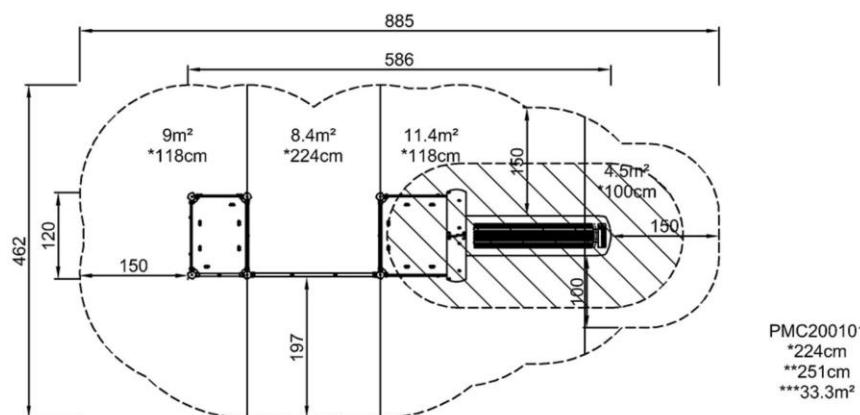
Двойная башенка с сетью

PCM200101

KOMPAN
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Двойная башенка с сетью

PCM200101



Pipe ladder

Physical: cross coordination and eye-hand coordination are supported when children climb the ladder. The climbing also supports leg and arm muscles.

Social-Emotional: learning about turn taking and cooperation.



Climbing net

Physical: children develop cross-body coordination and muscle strength when climbing. The big meshes allow for climbing and crawling through, supporting proprioception and spatial awareness.

Social-Emotional: the big meshes allow for more children to sit together and talk.



Window

Social-Emotional: invites interaction between sides and cooperative play.



Slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.

Двойная башенка с сетью

PCM200101



ФИЗИЧЕСКИ
Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО
Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО
Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО
Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС
Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ
Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ
Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ
Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ
Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА
Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ
Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ
Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК
Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ
Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ
Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ
Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ
Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ
Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ
Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК
Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ
Процесс встречи, общения или сотрудничества,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ
Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ
Медленное покачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ
Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ
Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.