

# Двойная башенка с мостиком и лесенкой

**KOMPAN**  
Let's play

PCM200304



Этот привлекательный игровой комплекс вдохновляет маленьких детей играть активно, используя свои мышцы, чтобы взбираться на вершину, перемещаться по сетке, скользить по земле и двигаться, чтобы начать все это заново. Сеть для лазания представляет собой соответствующий возрасту вызов, чтобы

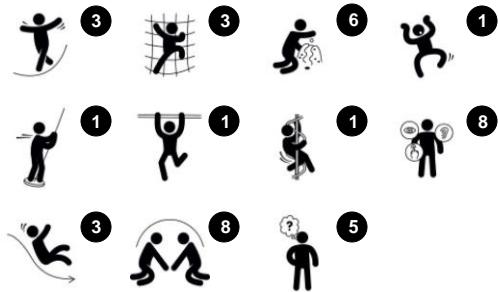
укрепить мышцы и помочь развить навыки кросс-координации, которые поддерживают способность детей использовать обе стороны мозга, позволяя читать и думать. Прочные столы под палубой создают прекрасные места для встреч и общения. Структура с различными горками, на которых несколько детей могут скользить

вместе, поддерживает социальные навыки, которые необходимы в ранние годы. Горки и «Кудрявый альпинист» развивают пространственное восприятие и равновесие, которые необходимы для улучшения всех остальных двигательных навыков.

Номер товара PCM200304-0916

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	469x626x279 см
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	22
Варианты окраски	



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Двойная башенка с мостиком и лесенкой

PCM200304

**KOMPAN**  
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литьевые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Мероприятия, основой которых является нержавеющая сталь, изготовлена из высококачественной нержавеющей стали. Сталь очищается путем полного процесса травления после изготовления, что обеспечивает ровные и гладко скользящие поверхности.

Номер товара PCM200304-0916

## Информация по установке

Макс. высота падения	204 см
Область безопасной поверхности	50,8 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	24.0
Объем раскопок	0,87 м <sup>3</sup>
Объем бетона	0,00 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	85 см
Вес груза	772 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхнос ти ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



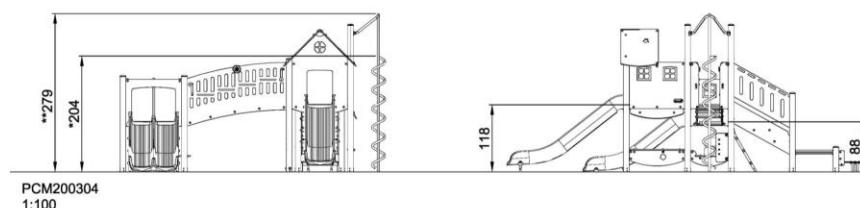
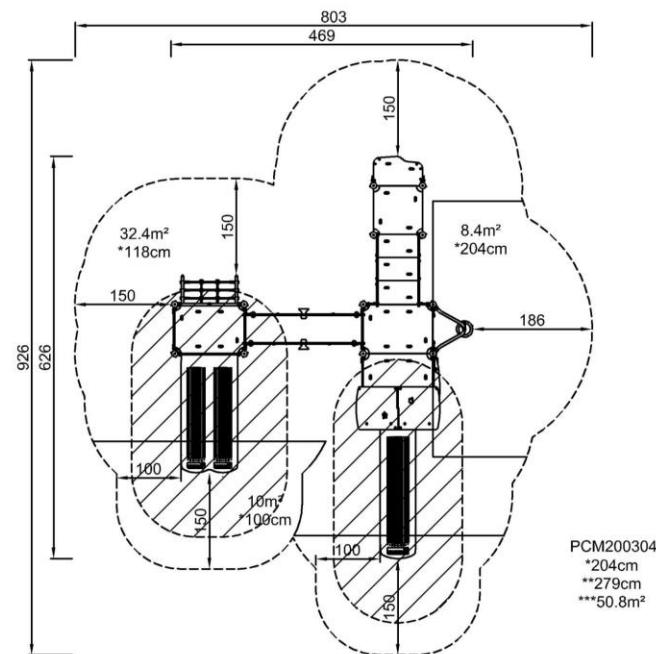
# Двойная башенка с мостиком и лесенкой

**KOMPAN**  
Let's play

PCM200304

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Двойная башенка с мостиком и лесенкой

PCM200304



## Inclined play bridge

**Physical:** balance and spatial awareness are trained when walking or running up and down the bridge, changing levels.  
**Social-Emotional:** play spheres and holes in panels invite cooperation with children on the outside. The play spheres also stimulate parallel play.  
**Cognitive:** discovering and understanding spatial changes in height.  
**Creative:** leave a mark and place the spheres at different positions



## Double slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** invites socializing, supports parent-child and peer-to-peer play.  
**Cognitive:** young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Megaphone

**Social-Emotional:** inspires communication and turn-taking skills.  
**Cognitive:** distortion of sound evokes curiosity and stimulates an understanding of cause and effect.



## Curly climber

**Physical:** coordination and proprioception are supported when placing arms and legs correctly for going down. Sense of balance when rotating. Arm muscles for holding tight.  
**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.  
**Cognitive:** logical thinking when placing arms and legs right for rotating downwards.



## Accessible stairway

**Physical:** climbing the accessible stairway is for all and supports cross coordination as well as arm and leg muscles. For young children, walking stairs and alternating feet is developed.  
**Social-Emotional:** room for active breaks and adult helpers. An inclusive space.



## Desk

**Social-Emotional:** fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.



## Climbing net

**Physical:** due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



## Flap door

**Physical:** tactile stimulation from leaning the body through rubber doors.  
**Cognitive:** suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.

# Двойная башенка с мостиком и лесенкой

PCM200304



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общения или сотрудничества,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное покачивание взад-вперед лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспредметенной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.