

Двойная башенка с мостиком

PCM200310

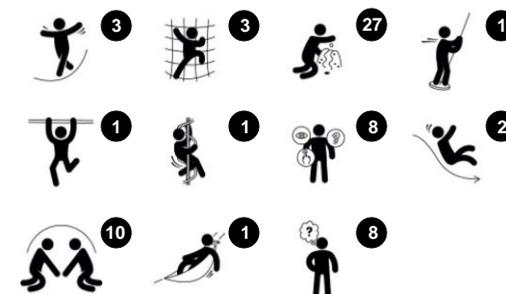
KOMPAN
Let's play



Номер товара PCM200310-0936

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	469x626x279 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	26
Варианты окраски	



Благодаря разнообразию игровых вариаций двойная башня снова и снова привлекает малышей и их родителей. На первом уровне есть мир звуковых и тактильных игровых панелей, которые можно исследовать, стимулируя при этом логическое мышление и творческие способности у ребенка. На музыкальной панели можно играть, ударяя или хлопая по трубкам, создавая короткие

мелодии. Игровая панель с числами и поворачивающимся столом предлагает сюжетно-ролевые игры, которые требуют языковые навыки и навыки ведения переговоров. U-образная сетка является действительно инклюзивной: ребенок может лазить, сидеть, лежать и раскачиваться. Это поддерживает пространственное восприятие. Увлекательная горка или

вращающийся «Кудрявый альпинист» предоставят ребенку увлекательную поездку вниз. В свою очередь, двойная горка позволит присоединиться друзьям. Это всесторонняя игра, и благодаря прочности устройства она подходит для всех возрастов. Так что это не просто веселое занятие, а и тренировка жизненных навыков.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

Двойная башенка с мостиком

PCM200310

KOMPAN
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с опорами из горячепогруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт www.kompan.ru, чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM200310-0936

Информация по установке

Макс. высота падения	204 cm				
Область безопасной поверхности	52,9 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	27.4				
Объем раскопок	0,75 m ³				
Объем бетона	0,00 m ³				
Глубина фундамента	85 cm				
Вес груза	920 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				

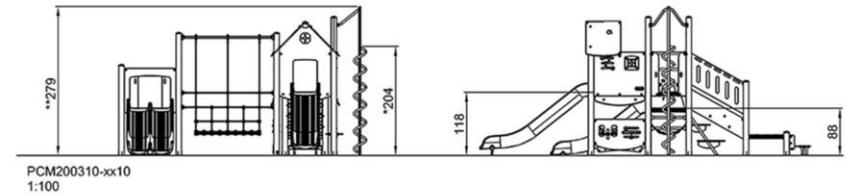
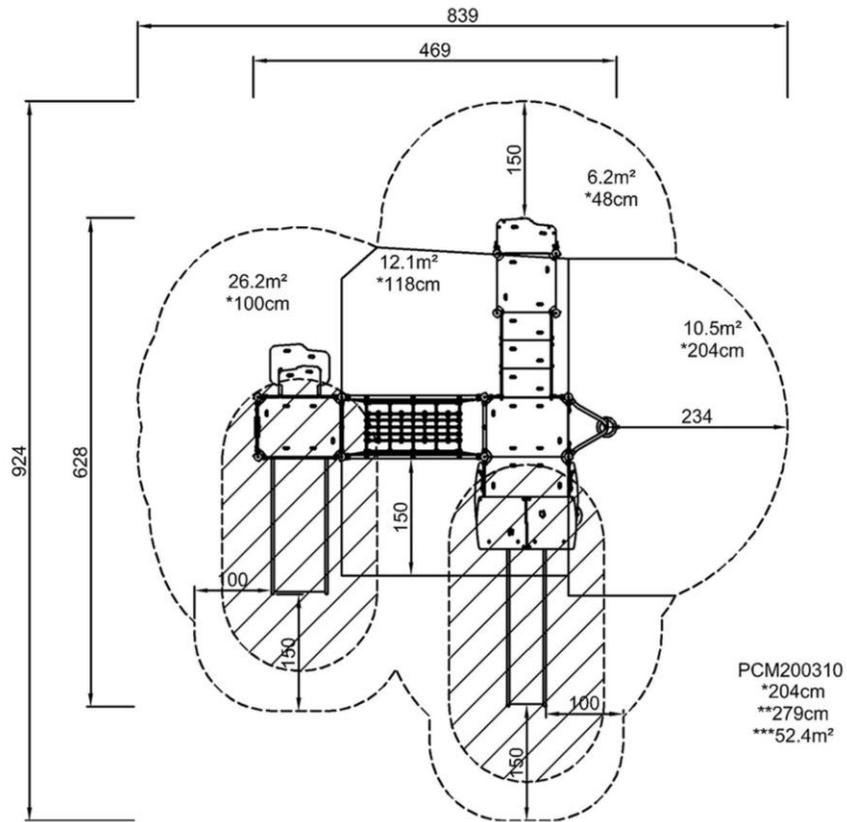


Двойная башенка с мостиком

PCM200310

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

Двойная башенка с мостиком

PCM200310



Clock panel

Social-Emotional: cooperation with others on turning wheel, turn-taking, communicating with children on the other side.

Cognitive: learning about numeracy and time in a tangible way.

Creative: leaving your mark on the playground when setting clock pointers differently.



Double slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: invites socializing, supports parent-child and peer-to-peer play.

Cognitive: young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



Net bridge

Physical: children develop their balance, cross coordination and spatial awareness in the open net.

Social-Emotional: interaction with children outside, socializing. Cooperation and consideration, e.g. when passing others.



Play spheres

Social-Emotional: can be played from both sides, encouraging cooperation.

Cognitive: cause and effect understanding.

Creative: leave a mark and place the spheres at different positions.



Curly climber

Physical: coordination and proprioception are supported when placing arms and legs correctly for going down. Sense of balance when rotating. Arm muscles for holding tight.

Social-Emotional: empathy stimulated by turn-taking.

Cognitive: logical thinking when placing arms and legs right for rotating downwards.



Accessible stairway

Physical: climbing the accessible stairway is for all and supports cross coordination as well as arm and leg muscles. For young children, walking stairs and alternating feet is developed.

Social-Emotional: room for active breaks and adult helpers. An inclusive space.



Xylophone music panel

Social-Emotional: invites social interaction and co-creation for more children, on both sides.

Cognitive: understanding of cause and effect when striking tubes and creating sound.

Creative: the creation of different intensity and tonality stimulates creative skills.



Turn disk & sound-counter

Social-Emotional: spurs group play and conversations with its two-sidedness.

Cognitive: logical thinking, understanding numeracy.

Creative: creating sounds when the spheres run through grooves.



Двойная башенка с мостиком

PCM200310



ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной
или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,
эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног
по вертикальной или наклонной поверхности
или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение
предметов в новое положение или строительство из
материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания
рук и ног по горизонтальной или слегка
наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают
воображение и заставляют верить сценарию
игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения
ступней, в горизонтальном или вертикальном
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для
перехода на другую платформу или игровой
предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной
или двумя руками, или, возможно, с
использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или
двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,
например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или
горизонтальный медленный поворот тела при
помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время
сотрудничества и командной работы, например
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной
системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,
которое стимулирует и облегчает социальное
взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или
вертикальные повороты тела на оборудовании,
облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или
круговом движении, например на гамаке или
на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому
движению по беспрепятственной дуге в
положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать
свои логические, абстрактные и творческие
навыки мышления, а также память.