

# Двойная башня с монорельсом

PCM110803

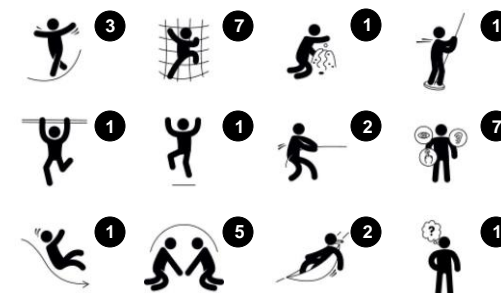
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCM110803-0902

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	792x701x412 cm
Возрастная группа	6+
Игровая вместимость	12
Варианты окраски	



Двойная башня с монорельсом предлагает разнообразную физическую и социальную игру для детей школьного возраста, а также отличное место для общения с друзьями. Скольжение по воздуху на монорельсе — это огромное развлечение для детей, которое так и манит повторить его снова и снова, что заставляет играть дольше. Если

катание на монорельсе становится слишком требовательным, ступенька вверх от платформы дает ребенку доступ к красивой изогнутой горке, предлагающей захватывающую поездку вниз. К этой горке также можно получить доступ через спусковой спуск: сложное и увлекательное восхождение, которое требует полной

концентрации и сосредоточения внимания на кросс-координации и балансе. Под платформой можно отдохнуть с друзьями, сидящими напротив друг друга на двух качающихся гамаках, или, в качестве альтернативы, поиграть с очаровательными песочными часами на панели под платформой.

# Двойная башня с монорельсом

PCM110803



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с опорами из горячепогруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



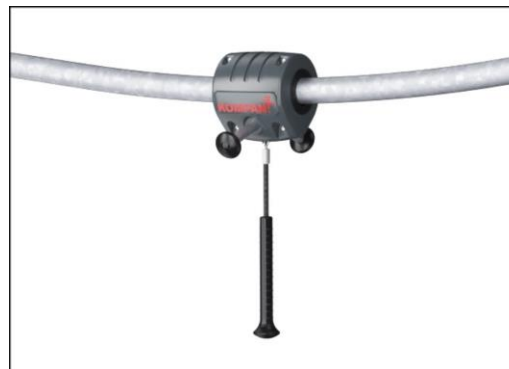
Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Подвесная тянушка спроектирована с приваренным стальным сердечником и покрыта полиэтиленовым корпусом низкой плотности. Две горячепофуженные оцинкованные стальные ручки расположены под углом, чтобы обеспечить наилучшую эргономичность при скольжении. Колеса тянушки изготовлены из малозумного ТПУ и установлены с герметичными шарикоподшипниками.

Номер товара PCM110803-0902

## Информация по установке

Макс. высота падения	178 cm				
Область безопасной поверхности	53,9 m <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	21.7				
Объем раскопок	0,80 m <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,08 m <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	645 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				



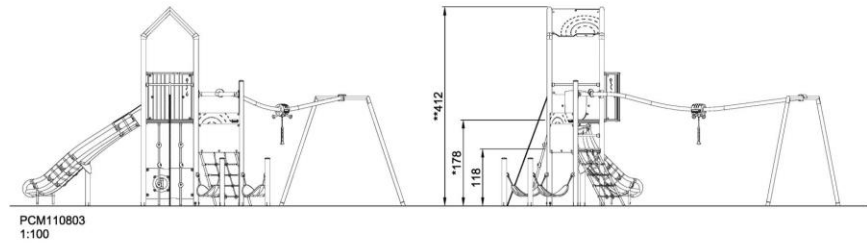
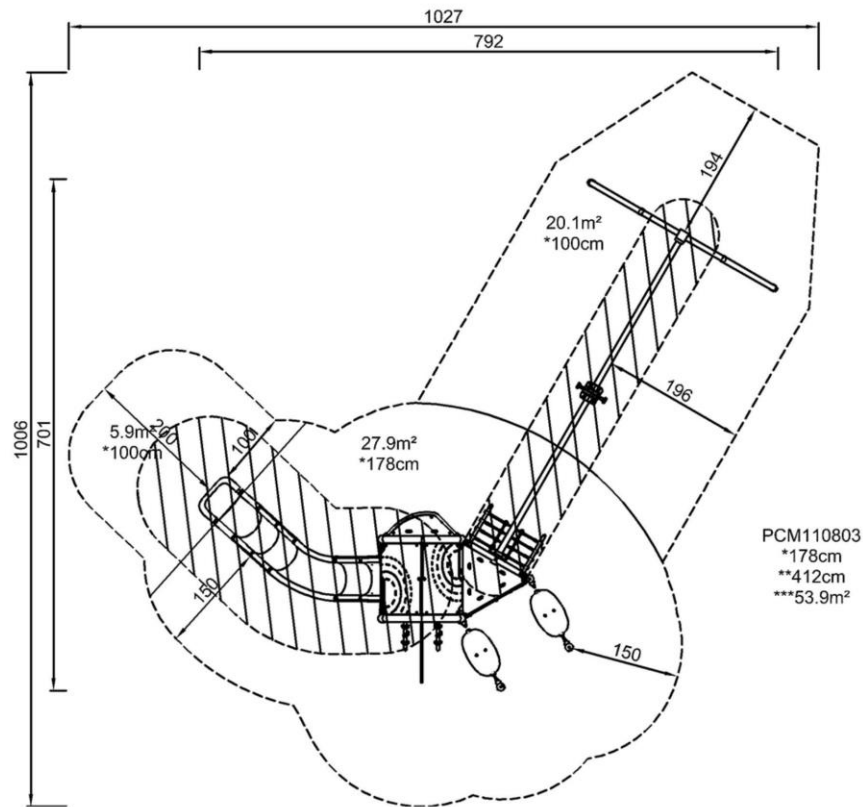
# Двойная башня с монорельсом

PCM110803

**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Двойная башня с монорельсом

PCM110803



## Hammock

**Physical:** coordination and sense of balance when swaying.  
**Social-Emotional:** meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.



## Balcony

**Social-Emotional:** the balcony invites meetings and interaction with people on ground level.



## Rapeller

**Physical:** supports cross coordination, proprioception and sense of space. Leg and core muscles are used intensely. Upper body muscles are developed when children pull themselves upwards in the rope.  
**Social-Emotional:** turn-taking and self-regulation, both important life skills.



## Curved slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.  
**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.



## Track Ride

**Physical:** train arm and core muscles. Bone density when jumping down from the handholds and motor skills like agility, balance and coordination are supported.  
**Social-Emotional:** cooperation, consideration, turn-taking, risk-taking, self-confidence.



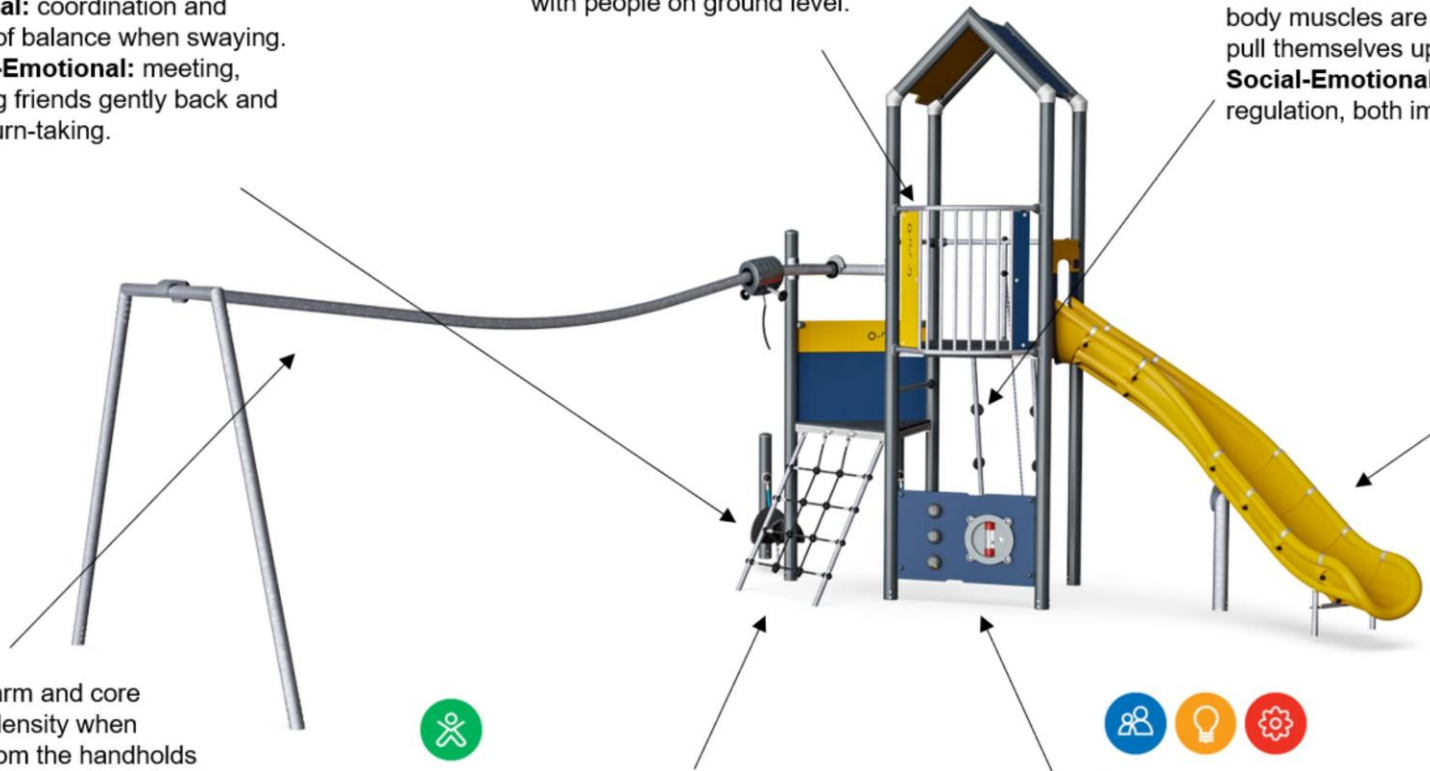
## Climbing net

**Physical:** due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



## Timer

**Social-Emotional:** teams can each have a button to measure rounds, wins etc. The buttons support cooperation and teamwork.  
**Cognitive:** counting and registering support thinking skills such as logical thinking and sequencing.  
**Creative:** children can leave their mark, placing the timer in different positions.



# Двойная башня с монорельсом

PCM110803



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивания вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.