

# Четыре башни с двумя крышами

PCM410103

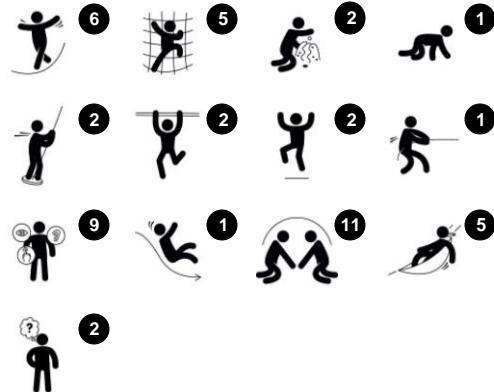


Эта конструкция из четырех башен создает веселую среду, которая вдохновляет на игру, стимулирует движение и ставит задачи, которые нравятся детям. Для детей школьного возраста нет ничего лучше разнообразных, физических увлекательных игр, которые сделают их счастливыми. В закрытом игровом дворе на

нескольких уровнях можно балансировать, ползать и скользить. Целый мир социального взаимодействия происходит благодаря гамакам, головоломкам и песочным часам с ручками таймера на уровне земли. Разнообразие занятий заставляет детей играть снова и снова. Помимо того, что эта игровая структура

является отличным развлечением для многих детей, она тренирует мышцы рук, ног и туловища. Общая моторика также стимулируется за счет подъема, равновесия и скольжения на башнях, мостах и сетях.

Номер товара	PCM410103-0902
<b>Общая информация о товаре</b>	
Размеры ДхШхВ	759x660x412 см
Возрастная группа	4+
Игровая вместимость	40
Варианты окраски	



# Четыре башни с двумя крышами

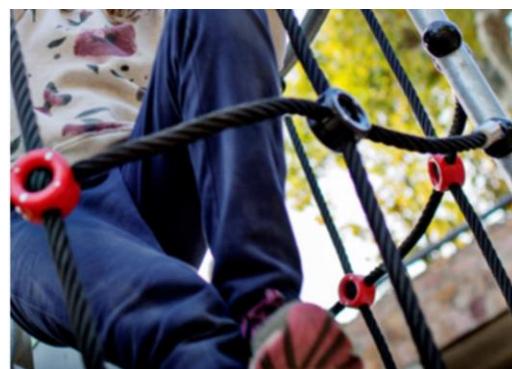
PCM410103



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.

Основные стойки с опорами из горячо-погруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.

Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литьевые полипропиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.

Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.

Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт [www.kompan.ru](http://www.kompan.ru), чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM410103-0902

## Информация по установке

Макс. высота падения	283 см
Область безопасной поверхности	76,8 м <sup>2</sup>
Кол-во установщиков	2
Общее время установки	30.5
Объем раскопок	0,84 м <sup>3</sup>
Объем бетона	0,13 м <sup>3</sup>
Глубина фундамента	85 см
Вес груза	1.105 kg
Варианты крепления	В грунт ✓ На поверхнос ти ✓
EcoCore HDPE	Пожизненная
Столб	10 лет
Палубы HPL	15 лет
Канаты и сети	10 лет
Гарантированные запасные части	10 лет



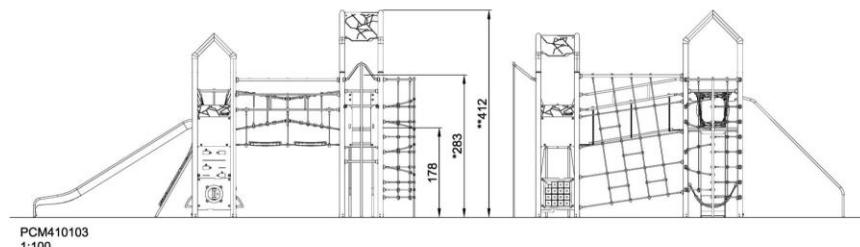
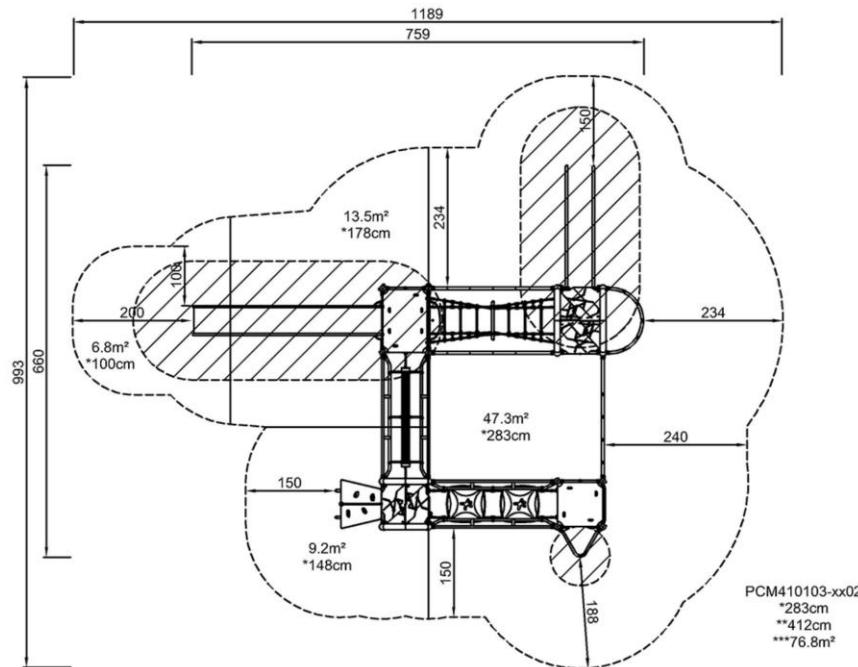
# Четыре башни с двумя крышами

PCM410103

**KOMPAN**  
Let's play

Макс. высота падения | Общая высота | Область безопасной поверхности

Макс. высота падения | Общая высота



[Нажмите для ВИДА СВЕРХУ \(1:100\)](#)

[Нажмите для ВИДА СБОКУ \(1:100\)](#)

# Четыре башни с двумя крышами

PCM410103



## Tower net

**Physical:** the children have a fast access up the horizontal rungs, and a slower climb up the sloping rungs. The net can be climbed from both sides, levelling the challenge of accessing the platform. Cross coordination and sense of space is supported, as well as arm and leg muscles.

**Social-Emotional:** the two-sided net allows for social interaction. The spaciousness invites socializing.

**Cognitive:** logical thinking and planning when planning how best to enter the platform from the net.



## Banister Bars

**Physical:** balance, spatial awareness and coordination are developed when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.



## Cave bridge

**Physical:** crawling in the open net develops cross-body coordination, proprioception and spatial awareness.

**Social-Emotional:** cooperation and socializing with others in and around the net, turn-taking.



## Fireman's pole

**Physical:** coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.

**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when gliding down fast.



## Wackle Bridge

**Physical:** sense of balance and space, and training of posture. Important for being able to sit still.

**Social-Emotional:** cooperation, turn-taking and friendly competition on the plates.



## Rapella

**Physical:** supports cross coordination, proprioception and sense of space. Arm, leg and core muscles are used intensely.

**Social-Emotional:** turn-taking and self-regulation, both important life skills.



## Slide

**Physical:** sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** empathy stimulated by turn-taking.

**Cognitive:** young children develop their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.



## Climbing wall

**Physical:** develops children's cross coordination, eye-hand coordination, and muscle strength when climbing.

**Social-Emotional:** two-sided climb invites cooperation.



## Hammock

**Physical:** coordination and sense of balance when swaying.

**Social-Emotional:** meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

# Четыре башни с двумя крышами

PCM410103



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или играх с мячом.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общения или сотрудничества,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивания взад-вперед лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспредметенной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.