

# Три башни

PCM310903

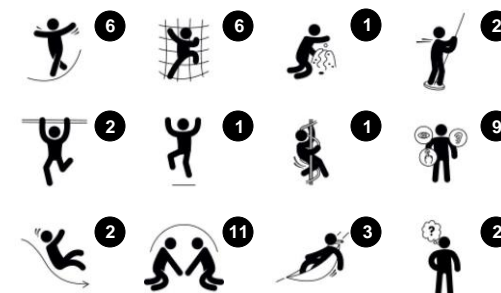
**KOMPAN**  
Let's play



Номер товара PCM310903-0902

## Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	855x500x410 cm
Возрастная группа	4+
Игровая вместимость	39
Варианты окраски	



Игровое оборудование предлагает множество уровней игры: от наклонной сетки для лазания до нижней платформы, с которой ребенок может спуститься вниз на землю или насладиться вращательными движениями спускаясь с «Кудрявого альпиниста», который стремительно возвращает смельчаков на землю. Альтернативный путь - выйти на мостик,

используя полную физическую концентрацию для балансирования на платформе лестницы. Вторая половина ведет к просторной вершине мега-башни, идеально подходящей для групп, чтобы общаться и играть на возвышенном уровне, с которого они могут выбрать свой путь к земле либо по изогнутой, ухабистой горке, либо по парочке дерзких перил на полной

скорости. Альтернативный маршрут к платформе в мега-башне — это изогнутая сетка, где лазание требует физических и координационных навыков. Под платформой расположилось красивое сиденье и качающийся гамак, которые станут местом встречи для всех.



Данные могут быть изменены без предварительного уведомления.

# Три башни

PCM310903

**KOMPAN**  
Let's play



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



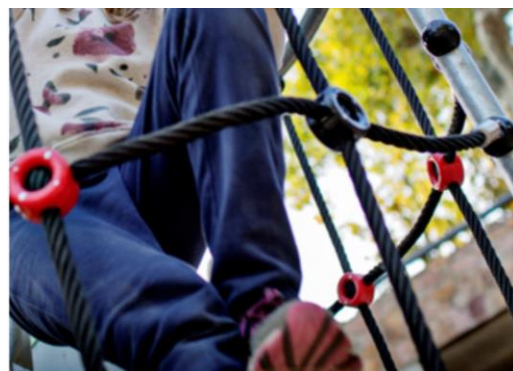
Основные стойки с опорами из горячепогруженно оцинкованной стали доступны в различных материалах: пропитанные под давлением стойки из сосновой древесины, предварительно оцинкованные внутри и снаружи стальные стойки с порошковым покрытием или алюминиевые стойки без свинца с цветной анодированной верхней отделкой.



Все палубы поддерживаются уникальными алюминиевыми профилями с несколькими вариантами крепления благодаря использованию литых алюминиевых соединителей. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой износостойкостью и уникальной нескользящей текстурой поверхности от KOMPAN.



Горки могут быть изготовлены из разных материалов и цветов: прямые или изогнутые литые полиэтиленовые горки желтого или серого цвета или полностью нержавеющая сталь в цельном исполнении для более надежного решения от вандализма.



Сетки и тросы изготовлены из УФ-стабилизированного полиамида с внутренним усилением стального троса. Канат подвергается индукционной обработке для создания прочной связи между сталью и канатом. Это, в свою очередь, приводит к хорошей износостойкости.



Игровые системы KOMPAN можно настроить в соответствии с индивидуальными требованиями. Посетите веб-сайт [www.kompan.ru](http://www.kompan.ru), чтобы ознакомиться с возможностями цифрового планировщика решений KOMPAN. Множество опций для панелей, палуб, стоек, горок и других игровых мероприятий обеспечивают долговременные решения в любой окружающей среде.

Номер товара PCM310903-0902

## Информация по установке

Макс. высота падения	276 см				
Область безопасной поверхности	75,7 м <sup>2</sup>				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	41.8				
Объем раскопок	1,05 м <sup>3</sup>				
Объем бетона	0,07 м <sup>3</sup>				
Глубина фундамента	85 см				
Вес груза	1.364 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Канаты и сети	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				





# Три башни

PCM310903



## Platforms

**Social-Emotional:** socializing, turn-taking and cooperation have ample space on the tall platforms.



## Banister Bars

**Physical:** balance, spatial awareness and coordination are trained when going down, as well as arm, leg and core muscles when holding tight. Jumping off trains the bone density, which is built for life in early childhood.

**Social-Emotional:** turn-taking and risk-taking.



## Tower net

**Physical:** the children have a fast, efficient access up the horizontal rungs of the net on one side, and a slow side up the inclined rung side. The net can be climbed from both sides, levelling the challenge of accessing the platform. The cross-coordination and sense of space is trained, as well as arm and leg muscles.

**Social-Emotional:** the two-sided net allows for social interaction. The spaciousness invites socializing.

**Cognitive:** logical thinking and planning are necessary when planning how best to enter the platform from the net.



## Hammock

**Physical:** coordination and sense of balance when swaying. **Social-emotional:** pushing friends gently back and forward, turn-taking.

**Cognitive:** for the toddlers cause and effect understanding.



## Accessible stairway

**Physical:** cross-coordination is used, training the cooperation of left and right brain half, which is necessary for e.g. reading.

**Social-Emotional:** spaciousness to allow for helpers, stimulating cooperation, turn-taking and empathy

**Cognitive:** visual details to stimulate thinking skills such as logic and mathematical sequencing



## Slide

**Physical:** sliding trains the spatial awareness and sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

**Social-Emotional:** turn-taking

**Cognitive:** young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down fast.



## Curly climber

**Physical:** coordination and proprioception when placing arms, legs and backside right for going down. Sense of balance when rotating. Arm muscles for holding tight. Bone density when jumping down.

**Cognitive:** logical thinking when placing arms and legs right for rotating downwards.



## Wackle Bridge

**Physical:** sense of balance and space, and training of posture. Important for e.g. being able to sit still.

**Social-Emotional:** cooperation, turn-taking and friendly competition on the two plates.

# Три башни

PCM310903



## ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:  
моторика, мышцы, кардио и  
плотность костей.



## СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:  
командная работа, терпимость  
и чувство принадлежности.



## КОГНИТИВНО

Радость познания:  
любопытство, понимание случайных  
отношений и знание мира.



## КРЕАТИВНО

Радость создания:  
совместное творчество и  
эксперименты с материалами.



### БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении  
при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной  
или узкой поверхности.



### ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для  
перехода на другую платформу или игровой  
предмет.



### ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной  
системой: зрение, осязание или слух.



### ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой,  
эластичной или растягивающейся поверхности.



### ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



### СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



### ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног  
по вертикальной или наклонной поверхности  
или сетке.



### ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной  
или двумя руками, или, возможно, с  
использованием всего тела.



### СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество,  
которое стимулирует и облегчает социальное  
взаимодействие.



### КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение  
предметов в новое положение или строительство из  
материалов, которые можно трансформировать.



### ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или  
двумя руками, или, возможно, всем телом.



### ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или  
вертикальные повороты тела на оборудовании,  
облегчающем подобные движения.



### ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания  
рук и ног по горизонтальной или слегка  
наклонной поверхности.



### РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок,  
например на пружинном оборудовании.



### ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа,  
сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или  
круговом движении, например на гамаке или  
на веревке.



### СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают  
воображение и заставляют верить сценарию  
игры.



### ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или  
горизонтальный медленный поворот тела при  
помощи какого-либо оборудования.



### КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому  
движению по беспрепятственной дуге в  
положении сидя, стоя или лежа.



### СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения  
ступней, в горизонтальном или вертикальном  
движении, в положении сидя, лежа или стоя.



### ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время  
сотрудничества и командной работы, например  
при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



### УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать  
свои логические, абстрактные и творческие  
навыки мышления, а также память.