



Амбар с его тематическими иллюстрациями на тему фермы привлекает детей младшего возраста к сюжетно-ролевым и веселым физическим играм. Разнообразие манипулятивных и забавных физических элементов на возвышении и на уровне земли поддерживает драматические игровые сценарии. Разнообразные занятия лазанием и ползанием обеспечивают

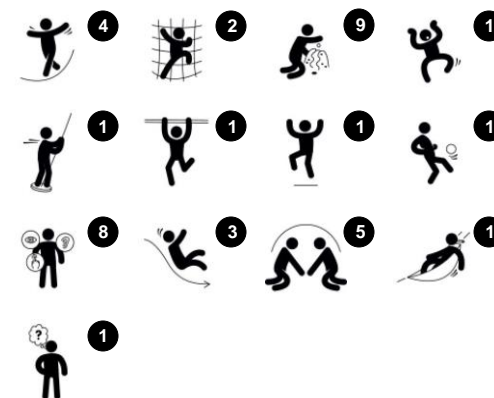
физическую активность, которая тренирует важные двигательные навыки и основные группы мышц. Наклонная сетка и доступ к лестнице делают подъем безопасным, но увлекательным. Это тренирует кросс-координацию, которая укрепляет уверенность в себе и стимулирует кросс-модальное восприятие. Это поддерживает, например, навыки чтения. На уровне земли,

вокруг платформы и под ней, стол и гамак станут привлекательным местом для встреч, что поддержит социально-эмоциональные навыки детей. Драматическая игра - любимый вид игры для детей младшего возраста. В случае с амбаром сюжеты о доме, ферме и производстве можно использовать снова и снова.

Номер товара PCM514-0901

Общая информация о товаре

Размеры ДхШхВ	477x411x338 cm
Возрастная группа	2+
Игровая вместимость	17
Варианты окраски	



Амбар

PCM514



19мм EcoCore™ панели. EcoCore™ - это очень прочный, экологически чистый материал, который не только подлежит вторичной переработке после использования, но также состоит из сердечника, изготовленного из 100% переработанного материала.



Основные стойки с горячо-погруженным оцинкованным стальным ядром предварительно оцинкованы внутри и снаружи и обработаны порошковым покрытием.



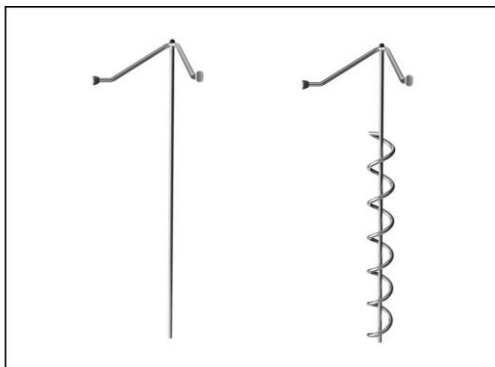
Все палубы опираются на сварную стальную раму из оцинкованной стали уникальной конструкции с несколькими вариантами крепления. Палубы HPL толщиной 17,8 мм с очень высокой устойчивости к износу и уникальной нескользящей поверхностной текстурой от KOMPAN.



Высококачественный поликарбонат толщиной 15 мм. Графическая печать добавляется уникальным процессом многослойной печати, где внутренний слой является изображением, а внешний прозрачный слой выполняет функцию защиты. Панель ПК и лак на водной основе устойчивы к ультрафиолетовому излучению для предотвращения выцветания.



Горки доступны в литом PE разных цветов или из нержавеющей стали AISI304 толщиной 2 мм.



Мероприятия, основой которых является сталь, изготовлены из высококачественной нержавеющей стали. Сталь после изготовления подвергается пескоструйной обработке, что обеспечивает гладко-скользящую поверхность.

Номер товара PCM514-0901

Информация по установке

Макс. высота падения	118 cm				
Область безопасной поверхности	36,4 m ²				
Кол-во установщиков	2				
Общее время установки	21.5				
Объем раскопок	1,00 m ³				
Объем бетона	0,10 m ³				
Глубина фундамента	90 cm				
Вес груза	748 kg				
Варианты крепления	<table border="0"> <tr> <td>В грунт</td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>На поверхность</td> <td>✓</td> </tr> </table>	В грунт	✓	На поверхность	✓
В грунт	✓				
На поверхность	✓				
EcoCore HDPE	Пожизненная				
Столб	10 лет				
Палубы HPL	15 лет				
Полюе части PE	10 лет				
Гарантированные запасные части	10 лет				





Tic-tac-toe panel

Social-Emotional: stimulates communication and turn-taking skills.

Cognitive: support rules understanding, strategic thinking.

Creative: leaving marks when tumblers are left in new positions.



Climbing net

Physical: due to the inclination of the net, the child is supported in climbing. Hand-eye coordination, cross coordination and proprioception are trained. These are fundamental for judging the body in time and space, crucial life skills for navigating the world securely.



Double slide

Physical: sliding develops spatial awareness and a sense of balance. Furthermore, the core muscles are trained when sitting upright going down.

Social-Emotional: invites socializing, supports parent-child and peer-to-peer play.

Cognitive: young children train their understanding of space, speed and distances when sliding down quickly.

Barn

Cognitive: suggests a theme and supports dramatic play, which stimulates languages and communication skills.



Fireman's pole

Physical: coordination is supported when going down, as well as arm and core muscles. Landing strengthens bone density, which is built for life in early childhood.

Social-Emotional: turn-taking and risk-taking.

Cognitive: young children develop their understanding of space, speed and distances when gliding down fast.



Hammock

Physical: coordination and sense of balance when swaying.

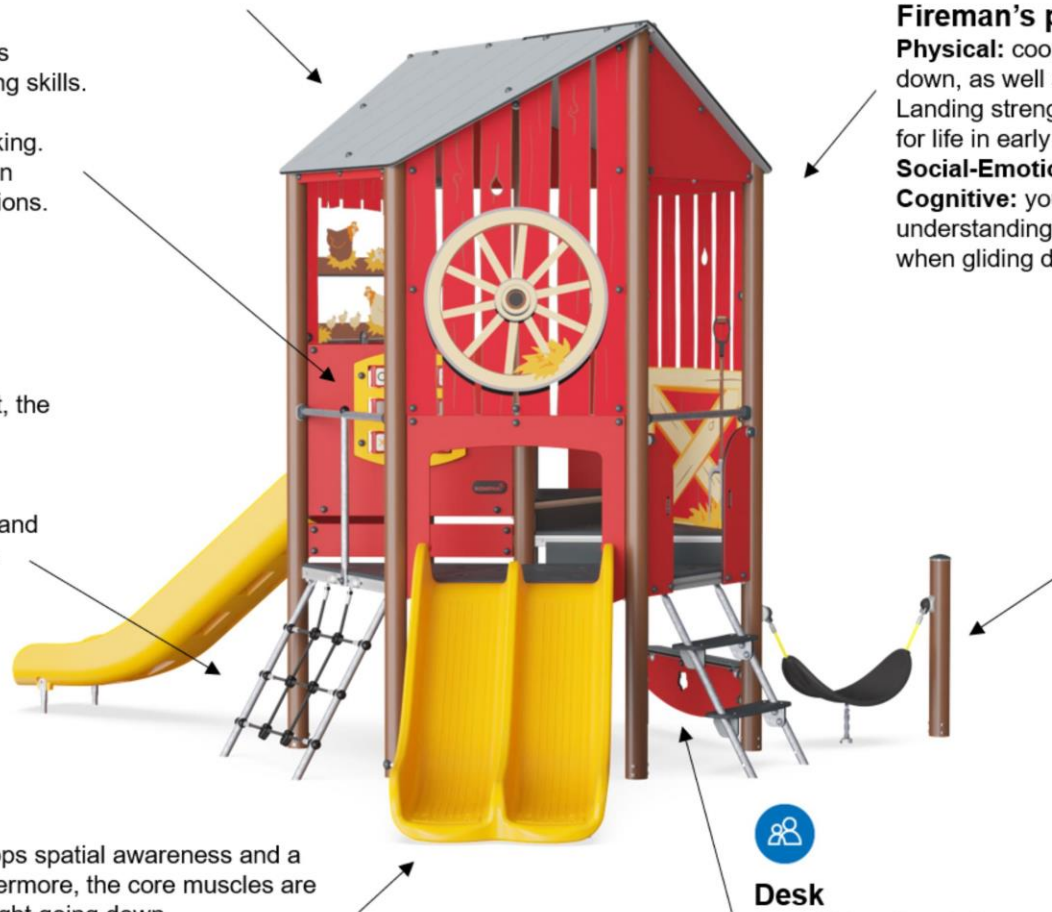
Social-Emotional: meeting, pushing friends gently back and forth, turn-taking.

Cognitive: for toddlers cause and effect understanding.



Desk

Social-Emotional: fine meeting place and a space creator. Sharing and cooperation from both sides create a social scenario that supports communication and cooperation.





ФИЗИЧЕСКИ

Радость движения:
моторика, мышцы, кардио и
плотность костей.



СОЦИАЛЬНО-ЭМОЦИОНАЛЬНО

Радость быть вместе:
командная работа, терпимость
и чувство принадлежности.



КОГНИТИВНО

Радость познания:
любопытство, понимание случайных
отношений и знание мира.



КРЕАТИВНО

Радость создания:
совместное творчество и
эксперименты с материалами.



БАЛАНС

Умение оставаться в вертикальном положении при ходьбе или стоянии на шаткой, наклонной или узкой поверхности.



ПОДПРЫГИВАНИЕ

Умение подпрыгивать на адаптивной, гибкой, эластичной или растягивающейся поверхности.



ЛАЗАНИЕ

Движение вверх путем скрещивания рук и ног по вертикальной или наклонной поверхности или сетке.



КОНСТРУИРОВАНИЕ

Процесс создания новых форм, перемещение предметов в новое положение или строительство из материалов, которые можно трансформировать.



ПОЛЗАНИЕ

Движение вперед или назад путем скрещивания рук и ног по горизонтальной или слегка наклонной поверхности.



СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА

Игра, предметы которой пробуждают воображение и заставляют верить сценарию игры.



СКОЛЬЖЕНИЕ

Движение из одной точки в другую без смещения ступней, в горизонтальном или вертикальном движении, в положении сидя, лежа или стоя.



ВИС НА РУКАХ

Перенос тела руками, возможно для перехода на другую платформу или игровой предмет.



ПРЫЖОК

Прыжок вверх или вниз по твердой поверхности.



ПРИТЯГИВАНИЕ

Притягивание предмета к себе одной или двумя руками, или, возможно, с использованием всего тела.



ТОЛКАНИЕ

Отталкивание предмета от себя одной или двумя руками, или, возможно, всем телом.



РАСКАЧИВАНИЕ

Раскачивание взад-вперед или вбок, например на пружинном оборудовании.



ВРАЩЕНИЕ

Включает в себя вертикальный или горизонтальный медленный поворот тела при помощи какого-либо оборудования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра по правилам осуществляется во время сотрудничества и командной работы, например при игре в крестики-нолики или игры с мячом.



ОЩУЩЕНИЯ

Процесс получения информации сенсорной системой: зрение, осязание или слух.



СПУСК

Быстрое движение вниз, например, с горки.



СОЦИАЛИЗАЦИЯ

Процесс встречи, общение или сотрудничество, которое стимулирует и облегчает социальное взаимодействие.



ВРАЩЕНИЕ

Быстрые, повторяющиеся горизонтальные или вертикальные повороты тела на оборудовании, облегчающем подобные движения.



ПОКАЧИВАНИЕ

Медленное раскачивание вперед-назад лежа, сидя или, возможно, стоя, в маятниковом или круговом движении, например на гамаке или на веревке.



КАТАНИЕ НА КАЧЕЛЯХ

Качание вперед и назад или по круговому движению по беспрепятственной дуге в положении сидя, стоя или лежа.



УДИВЛЕНИЕ

Мысли, которые заставляют детей использовать свои логические, абстрактные и творческие навыки мышления, а также память.